

FINALE CIRCUITO AICS GARE NAZIONALI ARENA SHOOTERS



14 ESERCIZI - TSV VALEGGIO (VR)

**23-24 OTTOBRE 2021**



**ARE YOU FAST ENOUGH?**

**FAST'n  
FURIOUS 7**

PRE-MATCH STAFF - **VENERDI' 22** DALLE ORE 14:00

**MATCH TIRATORI ISCRITTI**

**Sabato 23 Mattino**

Ritrovo ore 8:00  
Inizio ore 8:30

**Sabato 23 Pomeriggio**

Ritrovo ore 12:30  
Inizio ore 13:30

**Domenica 24 Mattino**

Ritrovo ore 8:00  
Inizio ore 8:30

Tutti i tiratori devono essere in regola con la legge italiana in vigore, per quanto riguarda i permessi di porto e/o trasporto delle armi. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore.

È necessario essere dotati di assicurazione di responsabilità civile. La volata fuori dagli angoli di sicurezza è vietata.

Sarà presente un punto di ristoro. Munizionamento non acquistabile sul campo. Ammessa ogni tipo di palla.

ASD ARENA SHOOTERS

MATCH DIRECTOR MANUEL DI PAOLA

MATCH DIRECTOR PIETRO DE VECCHIS

LOCATION VALEGGIO SUL MINCIO

## FINALE CIRCUITO AICS GARE NAZIONALI ARENA SHOOTERS



**MATCH DIRECTORS**  
**MANUEL DI PAOLA · PIETRO DE VECCHIS**

**PCC NON AMMESSA**

L'iscrizione alla gara, che si intende come impegno definitivo, potrà essere effettuata compilando il form su:

**<https://www.arenaidpa.it/fastn-furious-7/>**

L'iscrizione sarà confermata solo dopo l'avvenuto pagamento.

**Pagamento che dovrà avvenire con bonifico bancario entro e non oltre il 01 Ottobre.**

Dopo tale data si procederà automaticamente alla cancellazione del tiratore dalla griglia di gara.

**Arena IDPA Associazione Sportiva**

c/o Intesa San Paolo

IBAN: IT97 L030 6967 6845 1073 7990 633

Termine di cancellazione e/o cambio divisione

**LUNEDI' 15 OTTOBRE 2021 ORE 18:00**

Eventuali cancellazioni dopo il 15 ottobre non saranno rimborsati

**ARE YOU FAST ENOUGH?**  
**FAST'n**  
**FURIOUS 7**

**Tiro Sportivo Valeggio**

Località Orlandina,  
Valeggio sul Mincio (VR)

**Coordinate GPS:**

LAT: 45.30067  
LONG: 10.73768

**oppure**

N° 45°18.009'  
E 10°44,242'