BAY 1 STAGE N.1 THE JOKER

String 1

Scoring 18 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target

Target 9threat- 3 non threat

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 3 / 16 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Lorenzon/Caracciolo

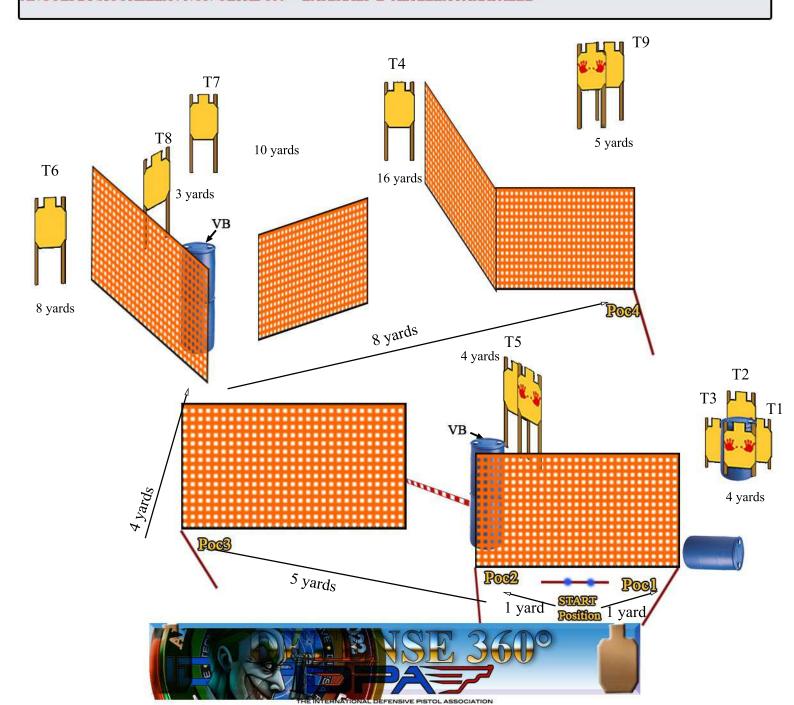


SCENARIO: è notte, esci truccato e vestito come il Joker da una festa in maschera, quando una banda di criminali armati e pericolosi, ti aggrediscono per derubarti ti levi la maschera e ti difendi

START POSITION: relax in sp face down-range punte dei piedi sui segni, arma carica in fondina, caricatori in buffetteria alla capacità di divisione maschera tenuta davanti alla faccia con la mano forte, come mostrato dal S.O. PCC: Stessa SP in hipe level arma tenuta con la mano debole .

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiate i target con 2 colpi minimi rispettando coperture e priorità

NOTE: T5, T7 e T8 sono in the open



STAGE N. 2 AT THE STADIUM

String 1

Scoring 18 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target

Target 9threat- 4 non threat

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 3/8 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Rugarli/Messaggi



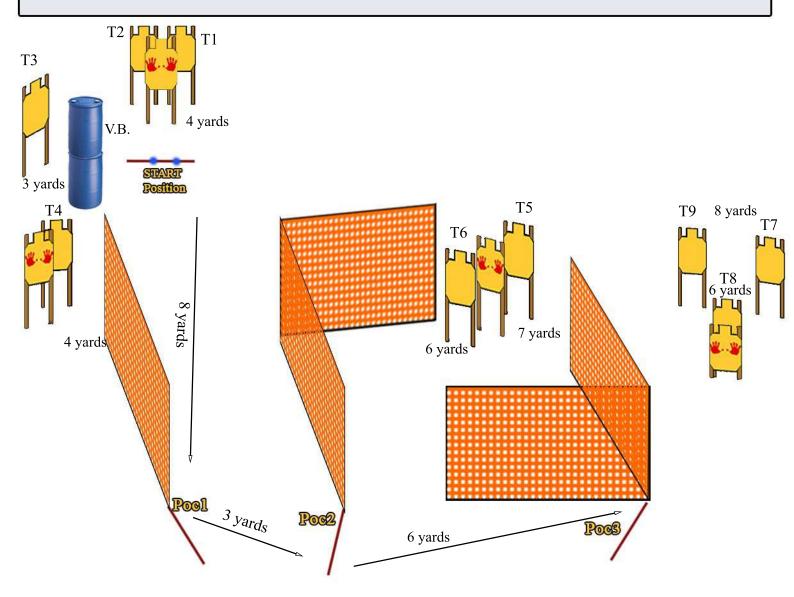
SCENARIO : sei in coda per il biglietto della partita , quando un gruppo di terroristi armati aggredisce te e tutti i presenti. Ti difendi.

START POSITION: relax in SP face down-range punte dei piedi sui segni, arma carica in fondina caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC: stessa sp hipe level verso T1.

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiate tutti i target con 2 colpi, rispettando coperture e priorità.

NOTE: T1, T2 e T3 sono in the open.





BAY 3 STAGE N.3 CRONO

String 1 Scoring

Scored Hits

Target

Concealment garment

Start-Stop

Distance

Rules IDPA Rulebook

Stage Designer

PSO Perino/Viavattene







STAGE N.4 THE RUNNERS

String 1

Scoring 16 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for Target steel down

Target 7threat- 4 non threat 2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 4 / 10 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Rutigliano/ Marta



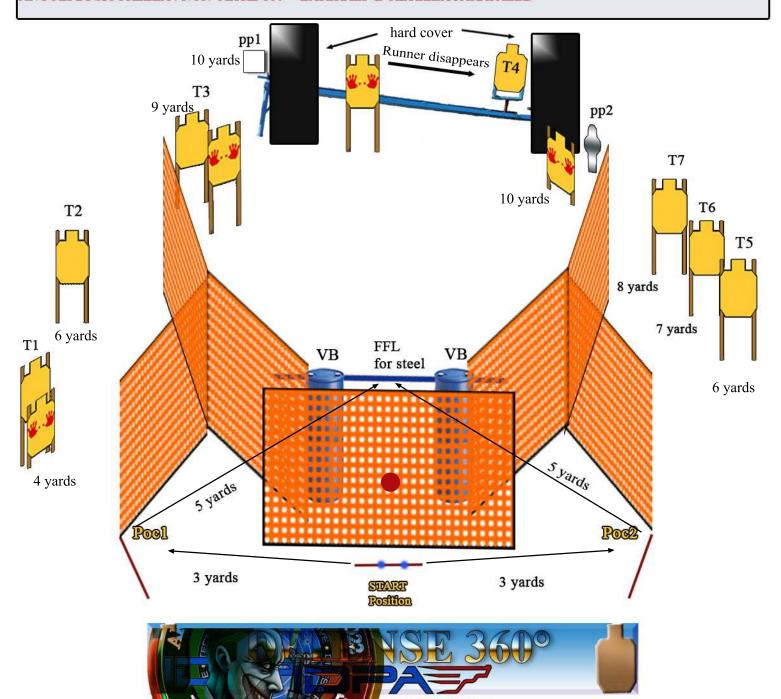
SCENARIO: Durante una camminata al parco tra i "runners" vieni aggredito da una banda armata di coltelli, ti difendi START POSITION: Relax,in S.P. face down-range punte dei piedi sui segni, arma carica in fondina, i restanti caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC: Stessa posizione in Low ready, con volata verso il punto rosso.

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiate tutti i target con 2 colpi minimi, rispettando coperture e priorità.

T3, T4, pp1 e pp2 sono in the open. pp1 attiva il runner a scomparsa T4

NOTE: ingaggiare oltre la FFL comporta DQ



STAGE N.5 DEAD OR ALIVE

String 1

Scoring 14 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target

Target 7 threat- 4 non threat

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 4 / 10 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Valter/Morgan

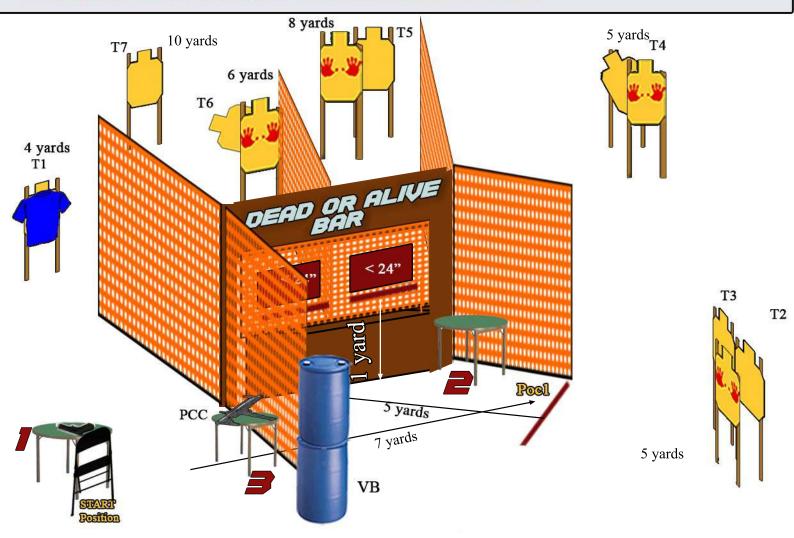


SCENARIO: Hai appena chiuso il tuo bar nei sobborghi di bogotà, quando i narcos irrompono per ucciderti perchè hanno scoperto che sei un informatore, ti difendi.

START POSITION: seduto, face down-range piedi, mani e sui segni come mostrato dal S.O. backup gun scarica,con un caricatore da 2 colpi inserito,appoggiata sui segni sopra il tavolo, volata verso il parapalle. la tua arma, in fondina carica con 6 colpi, colpo NON camerato. i restanti caricatori sul tavolo n.2 alla capacità di divisione.

PCC: Stessa start position con la PCC appoggiata sul tavolo n.3 con volata verso il parapalle, con un caricatore da 6 colpi inserito, colpo NON camerato. i restanti caricatori sempre sul tavolo n.2.

PROCEDURA: al segnale acustico, rimanendo seduto, ingaggi T1 con i 2 colpi contenuti nella backup gun, lasci l'arma aperta con volata verso il parapalle sul tavolo e termini il COF rispettando coperture e priorità. I target da T5 a T7 saranno visibili aprendo le finestre Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi . T1, T2 e T3 sono in "the open". T1 indossa una soft cover ANGOLI DI SICUREZZA: NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE





BAY 6 STAGE N.6 ON DUTY

String 1

Scoring 16 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target steel down Target 7threat- 3 non threat 2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 2 / 10 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Bianchi/Riboni



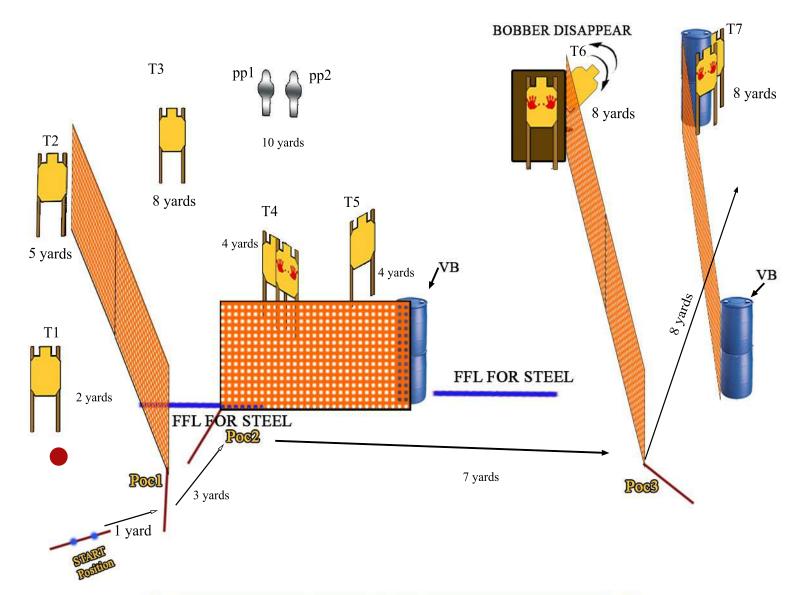
SCENARIO: sei una guardia in servizio all'ingresso dello stadio, quando tra la folla e gli ultras, irrompe una gruppo armato che spara ai presenti, ti difendi.

START POSITION: relax in s.p. face down-range, punte dei piedi sui segni arma carica in fondina, colpo camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC:stessa sp Low ready, volata verso il punto rosso .

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiate i target rispettando coperture e priorità.pp2 attiva il bobber a scomparsa T6, tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi.

T1, T2, T5 e T7 sono in the open.





BAY 7 STAGE N.7 THE SALESMAN

String 1

Scoring 9 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target, steel down Target 4threat- 2 non threat.1 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 6 / 11 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Bertin/Torresani



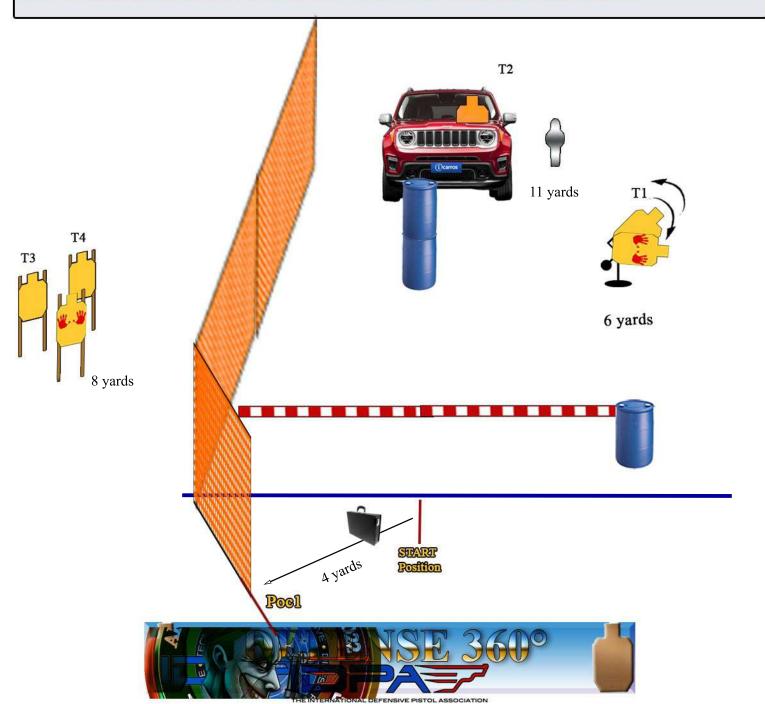
SCENARIO mentre fate vedere i vostri gioielli ad un cliente, dei malviventi vi assalgono e siete costretti a difendervi.

START POSITION: in SP, face down-range, piedi a cavallo della fault line arma carica in fondina valigia tenuta con la mano debole caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.

PCC: stessa SP, hip level con volata verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiate i target rispettando coperture e priorità.

NOTE: T1, si rende visibile facendo cadere la valigia. la linea blu indica il DQ limit su pp1 . T1, T2 e pp1 sono in the open.



STAGE N.8 NO MERCY

String 1

Scoring 10 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target

Target 5threat- 3 non threat

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 3 / 8 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Bertin/Torresani

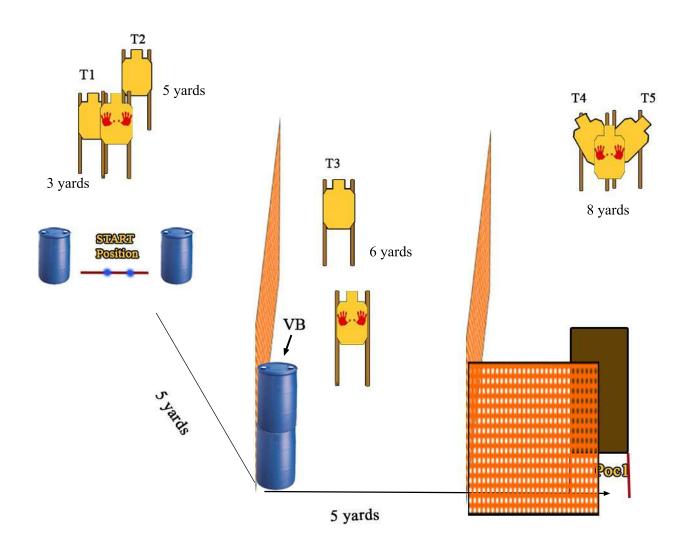


SCENARIO :Sei un informatore della narcotici , ti scoprono e vogliono ucciderti , devi difenderti se vuoi sopravvivere

START POSITION: in SP, surrender (braccia alzate, mani all'altezza delle orecchie) spalle ai besagli, punte dei piedi sui segni, arma carica in fondina

PCC: stessa SP, ma con arma appoggiata sopra il bidone, con volata verso il parapalle PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiate i target rispettando coperture e priorità.

NOTE: T1, T2 e T3 sono in the open.





BAY 8 STAGE N.9 THE GARAGE 2

String 1

Scoring 17 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target steel down
Target 7threat- 4 non threat. 3 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 6 / 14 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Gilardi/Adreani



SCENARIO: sembra incredibile, ma ad un anno di distanza vieni nuovamente aggredito nel tuo garage per una rapina, ti difendi.

START POSITION: in SP, face down-range punte dei piedi sui segni della FL ed entrambe le mani che toccano il copertone. arma carica, colpo camerato, caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.

PCC: stessa sp Low ready, volata verso il punto rosso .

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiate i target rispettando coperture e priorità. per attivare il bobber a scomparsa T2, bisognerà chiudere lo sportello dell'auto.

NOTE: T5,T6 e T7 sono in the open,la FFL è il limite di ingaggio per i ferri.

T1 è visibile dalla SP attraverso il copertone. Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi.

ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE 6 yards T1 **T7** V.B. pp1 pp2 pp3 14 yards V.BBobber disappears 10 yards (T7)T2 **T6** 6 yards 10 yards **T3** 6 yards **T5** 7 yards **PPDS** BIG GAME GARAGE for T2 6 yards **PPDS** Hard cover 4 yards $3 y_{ards}$

BAY 9 STAGE N. 10 THE EXCURSION

String 1

Scoring 18 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target steel down
Target 8threat- 3 non threat. 2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 4 / 10 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Orizio/Rizzardi



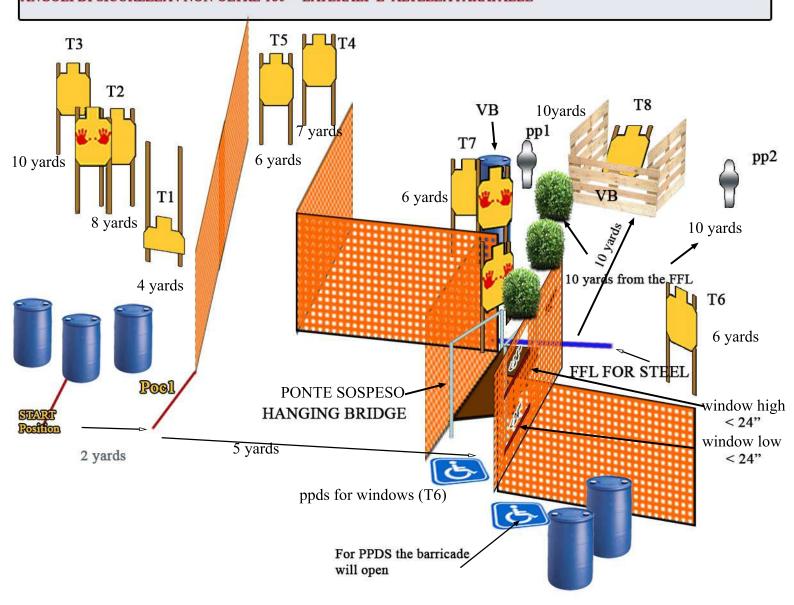
SCENARIO: sei in una zona remota con 3 amici per un'escursione quando sconoscuti vi aggrediscono per uccidervi, ti difendi.

START POSITION: Relax in SP, face down-range piedi a cavallo della FL arma carica in fondina, caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.

PCC: stessa sp Hipe level, volata verso il parapalle.

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiate tutti i target rispettando coperture e priorità. T1,T2, T3, T7, T8, pp1 e pp2 sono in the open.

NOTE: T7, pp1 e pp2 saranno visibili nella parte terminale del ponte sospeso, T8 è nascosto da vision barrier . ingaggiare i ferri oltre la FFL comparta DQ. T6 sarà visibile attraverso la finestra prima di salire sul ponte ANGOLI DI SICUREZZA: NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE





BAY 10 STAGE N.11 THE TREKKING

String 1

Scoring 8 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target steel down

Target 3threat-2 non threat 2 steel

Concealment garment NOT Required
Start-Stop Audible - last shot

Distance 4 / 10 Yards

Rules current IDPA Rulebook

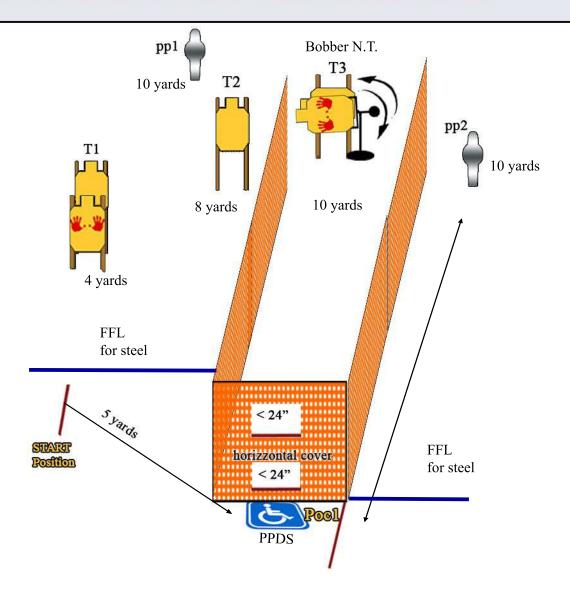
Stage Designer Diego Silvestri PSO Liuzzi/Cutrignelli



SCENARIO: anche il trekking può essere pericoloso in Nepal. Persone armate ti assalgono, ti difendi START POSITION: in SP, face downrange con i piedi a cavallo della Fault line, zaino indossato come mostrato dal S.O. arma carica in fondina caricatori alla capacità di divisione in buffetteria PCC: stessa SP in hip level verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiate i target rispettando coperture e priorità.

NOTE: l'ingaggio dei ferri oltre la FFL comporta DQ. pp1 attiva il bobber Non Threat target





STAGE N.12 AUGUST HOLIDAYS **BAY 10**

String 1

Scoring 10 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target

Target 5threat-2 non threat.

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 4/8 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Diego Silvestri

PSO Liuzzi/Cutrignelli



SCENARIO: anche fare una vacanza può essere pericoloso, vieni aggredito mentri leggi il giornale, ti difendi.

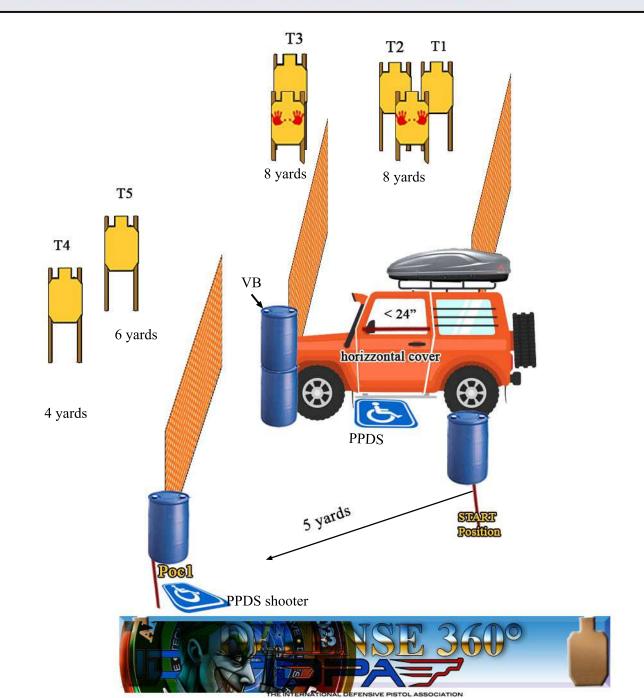
START POSITION: in SP, face down-range con i piedi a cavallo della Fault line, giornale tenuto con entrembe le mani,

come mostrato dal S.O. arma carica in fondina caricatori in buffetteria alla capacità di divisione PCC: stessa SP, ma con arma appoggiata sopra il bidone, con volata verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiate i target rispettando coperture e priorità.

NOTE: T3 è in the open, T1 e T2 saranno visibili attraverso il finestrino

T4 e T5 devono essere ingaggiati da copertura bassa.



BAY 11 STAGE N.13 DISCO MUSIC

String 1

Scoring 16 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target

Target 8threat- 2 non threat

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 3 / 8 Yards

Rules current IDPA Rulebook

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Canaglia/Salvo



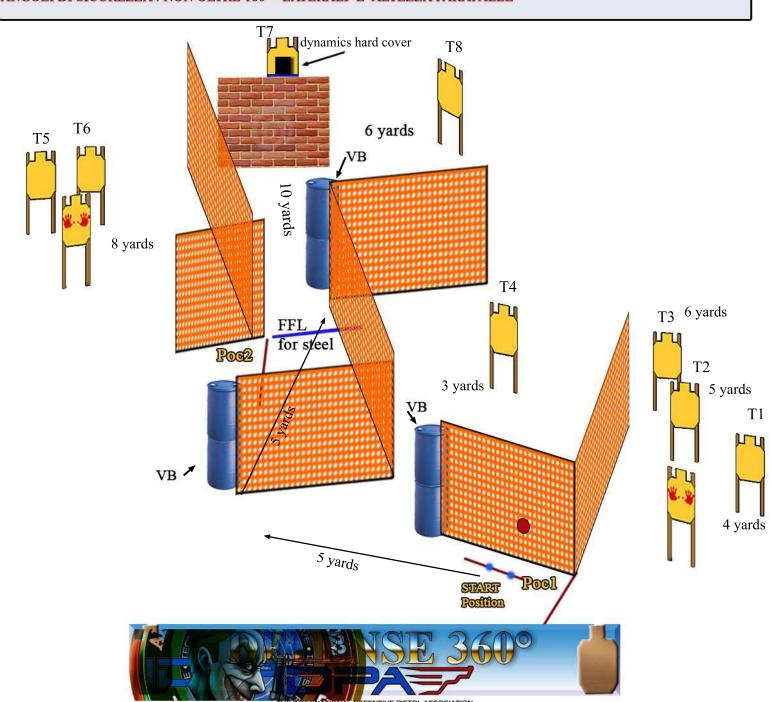
SCENARIO: Sei in discoteca, quando terroristi armati si palesano tra la gente, ti difendi.

START POSITION: Relax in SP face down-range punte dei piedi sui segni arma carica in fondina, colpo camerato i restanti caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.

PCC: stessa sp in Low ready, volata verso il punto rosso.

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiate i target rispettando coperture e priorità, T4,T5,T6 e T8 sono in the open. T7 è parzialmente nascosta dietro un muretto, dietro ad un pesante vaso metallico (hard cover metallica), che cade se colpita, mostrando lo "zero" grande del target. FFL per T7.

NOTE: tutti i target vanno ingaggiati con 2 colpi minimi, ingaggiare T7 oltre la FFL comporta DQ.



BAY 12 STAGE N.14 STANDARD UNLIMITED

String 1

Scoring 10 rounds, unlimited

Scored Hits best 2 for target steel down

Target 4threat-1 non threat 2 steel

Concealment garment NOT Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 6 / 14 Yards

Rules Current IDPA Rulebook

Stage Designer Diego Silvestri

PSO Sabri/Nicoletta/Bottazzini

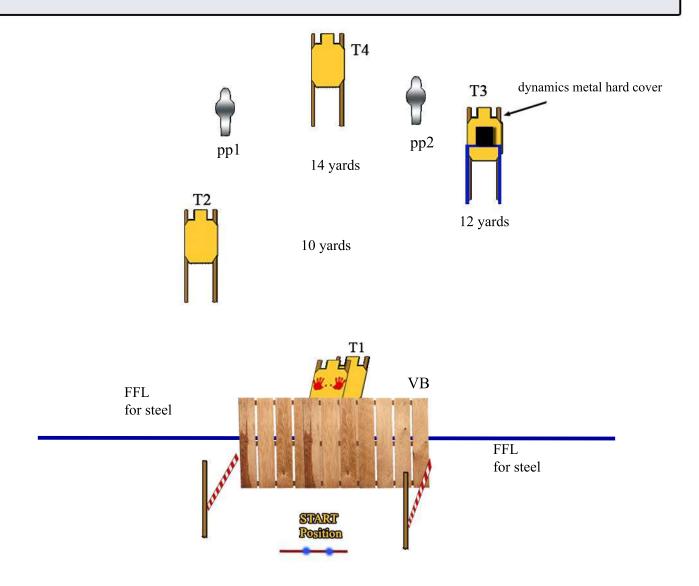


START POSITION:in SP facing downrange talloni sui segni, arma carica in fondina, con 5 colpi (4+1) colpo camerato, restanti caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC: stessa start position e stessa capacità dei caricatori con arma hip level verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiare tutti itarget con 2 colpi minimi, rispettando le priorità.

T3 è parzialmente coperto da hard cover dinamica, che se colpita cade mostrando lo zero grande





STAGE N.15 PAWN SHOP

String 1

Scoring 17 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for target steel down

Target 8 threat- 3 non threat 1 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 2 / 11 Yards

Rules IDPA Rulebook latest update

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Sabri/Nicoletta/Bottazzini



SCENARIO :Mentre valuti dei gioielli nel tuo banco dei pegni , dei rapinatori armati , mischiati tra i clienti, estraggono le armi per aggredirti, ti difendi,

START POSITION: seduto, face downrange piedi e mani sui segni come mostrato dal S.O. arma carica, colpo camerato appoggiata sui segni sopra il tavolo, volata verso il parapalle, gli altri caricatori in buffetteria alla capacità di divisione PCC: Stessa start position.

PROCEDURA: al segnale acustico, <u>rimanendo seduto</u>, ingaggi da T1 a T2. Termini il COF rispettando coperture e priorità.

Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi .T1, T2 e T5, sono "the open".

