

GARA 1 NORD STAGE 1



AL SUPERMERCATO

SCENARIO : Sei al supermercato mentre sei alla cassa rapinatori armati irrompono, difenditi

START POSITION: Arma dentro la 24 ore condition 2 con colpo non camerato, 1^a caricatore 4 colpi, i restanti caricatori alla capacità di Divisione in buffetteria.

PCC: hip Level volata verso il parapalle di fondo .

STRINGS: 1

SCORING: 13 colpi, Unlimited

TARGETS: 7 minacciosi 2 non minaccioso

SCORED HITS: T1 i 4 migliori / 2 migliori colpi ferri abbattuti

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 9 yards

RULES: IDPA Rulebook 2024

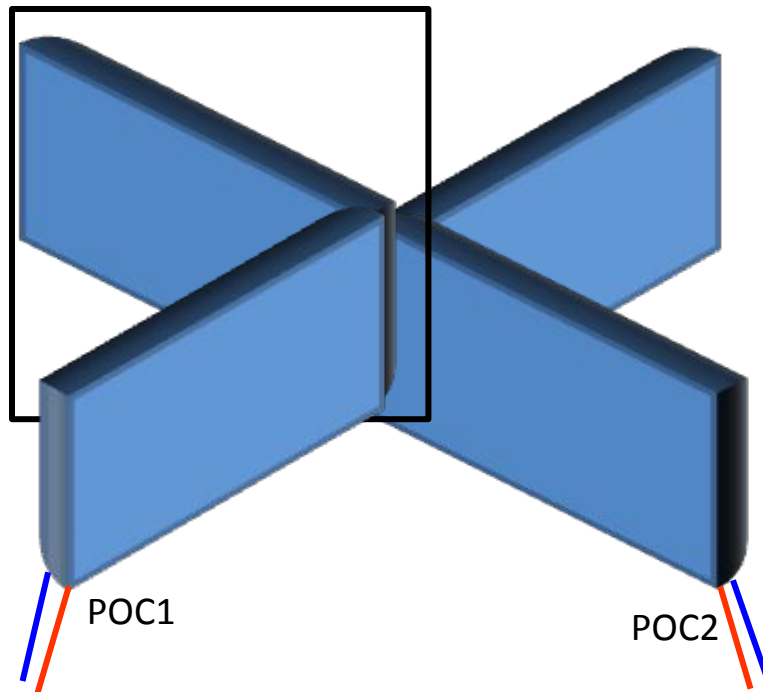
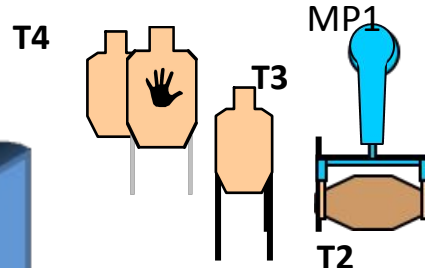
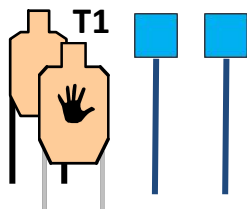
CONCEALMENT GARMENT: richiesto

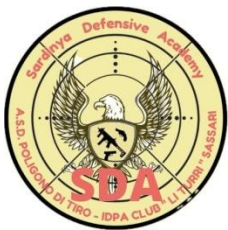
MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

Tutte le strutture sono Hard Cover

STAGE PROCEDURE: Da S.P mani sul carrello al beep prendere l'arma dalla 24 ore ed ingaggiare i target rispettando le coperture T1 v^a ingaggiato con 4 colpi B.B.H.H, nell'ordine- PL1 attiva T2 che resta visibile. superare la F.L ed ingaggiare i ferri comporta DQ.





GARA 1 NORD

STAGE 2

FESTA IN MASCHERA

SCENARIO : Sei ad una festa in maschera, rapinatori armati approfittano della situazione, difenditi

START POSITION: Punta sui segni, posizione relax mani lungo i fianchi, 1^a caricatore 6 COLPI , altri caricatori a capacità di divisione.

PCC: hip Level volata verso il parapalle di fondo .

STAGE PROCEDURE: Da S.P punta sui segni. Con la sola mano forte ingaggi T1,T2 e T3 - ingaggiare T7 con 4 colpi nell ordine B.B.H.H.

STRINGS:1

SCORING: 18 colpi, Unlimited

TARGETS: 8 minacciosi 3 non minaccioso

SCORED HITS: 13 migliori T3-T4 - i migliori 2

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 5-7-yards

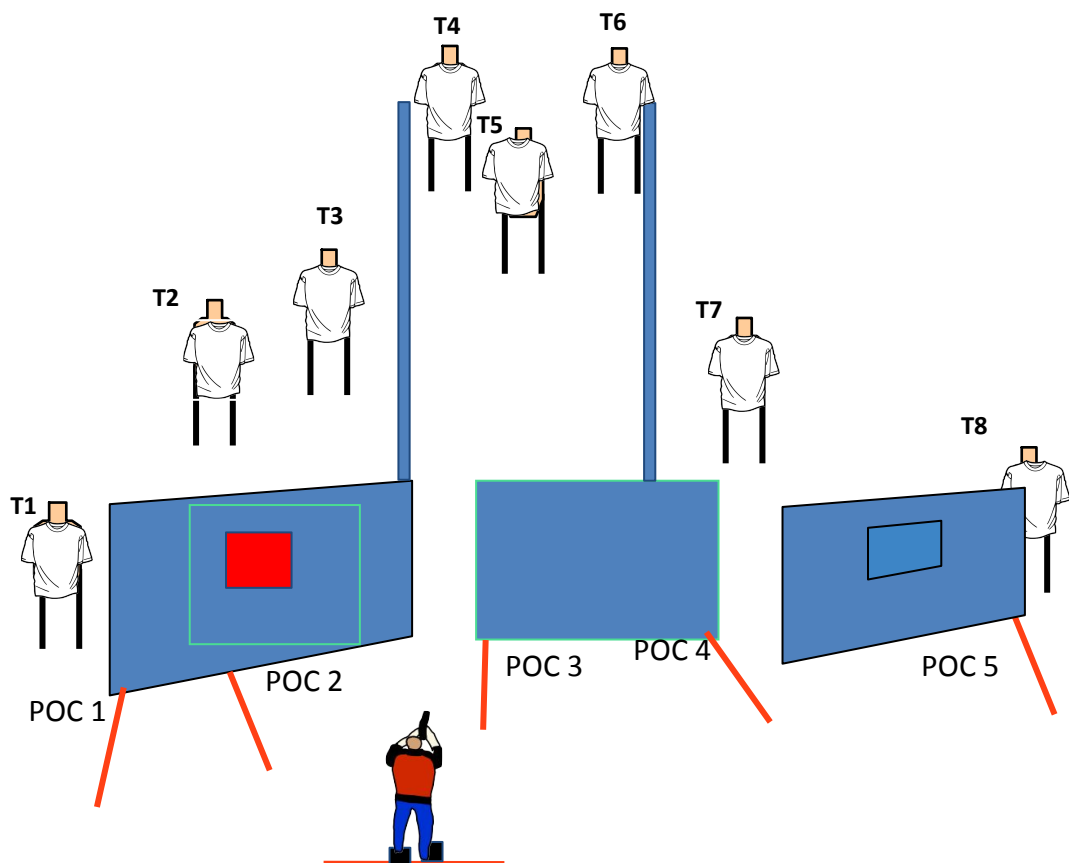
RULES: IDPA Rulebook 2024

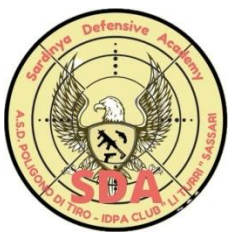
CONCEALMENT GARMENT: richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

Tutte le strutture sono Hard Cover





GARA 1 NORD

STAGE 3

IN BANCA



SCENARIO : Sei in banca mentre ti trovi allo sportello rapinatori Armati irrompono,difenditi

START POSITION: Da start position hai la valigetta nella mano debole, punte dei piedi sui segni, Arma carica in fondina colpo Camerato.

PCC: hip Level volata verso il parapalle di fondo .

STAGE PROCEDURE: da S.P con la 24 ore nella mano debole ingaggi T1 con la sola mano forte, lasci la 24 ore e rispettando le coperture e le Poc procedi, T2 v  ingaggiato con 4 colpi B.B.H.H.nell ordine - T3 a T5 **RIPARO BASO** . superare la F.L ed ingaggiare i ferri comporta DQ.

STRINGS:1

SCORING: 16 colpi, Unlimited

TARGETS: 9 minacciosi 2 non minaccioso

SCORED HITS: T2 i migl 4 e 2 migliori

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 5-7-yards

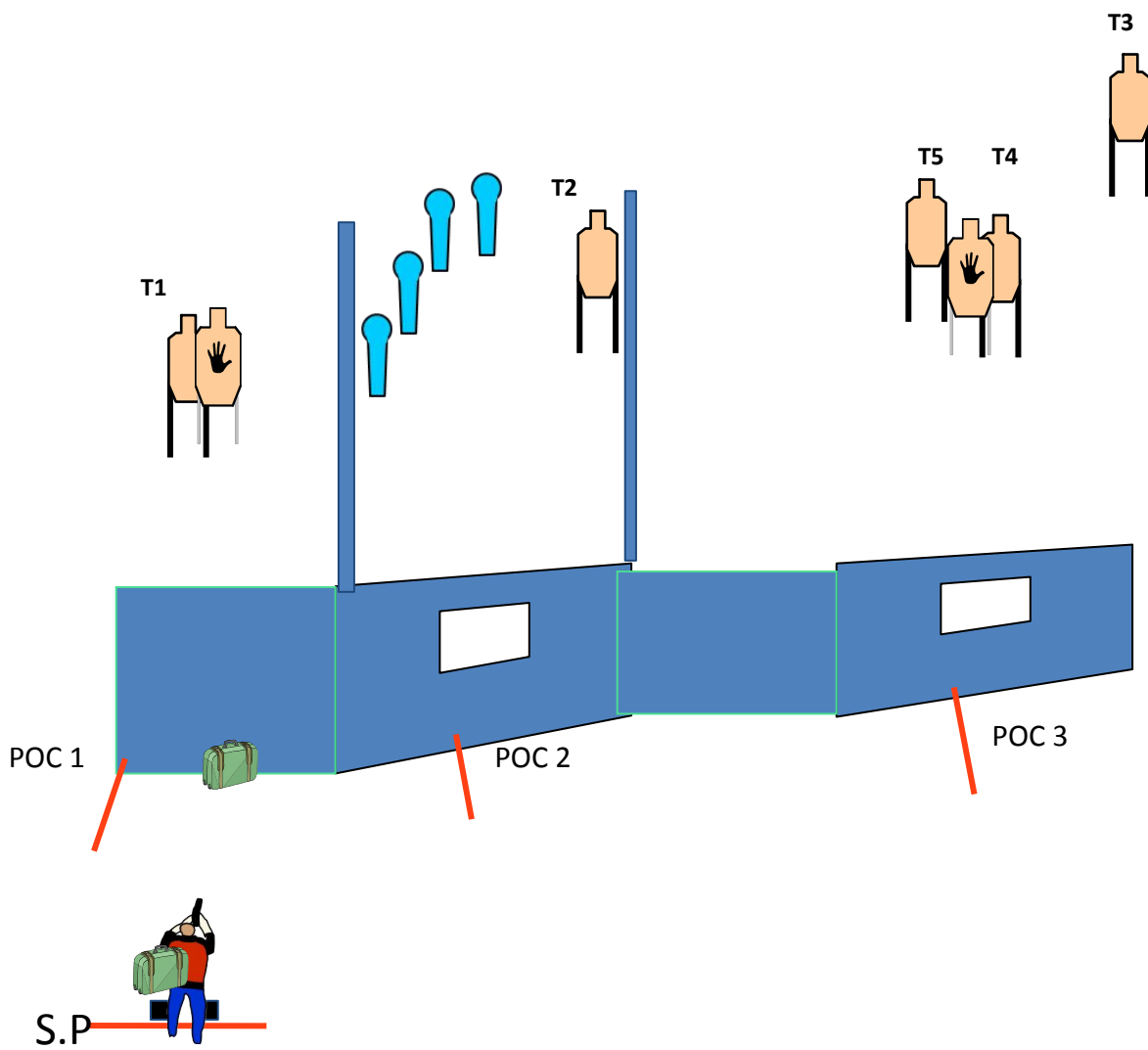
RULES: IDPA Rulebook 2024

CONCEALMENT GARMENT: richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180°in orizzontale e in verticale il limite   l'altezza dei parapalle.

Tutte le strutture sono Hard Cover





**"LI TURRI SS"
Campionato IDPA
2025
SARDEGNA**



CLASS 5X5 : STAGE 1 Classificazione breve IDPA come da regolamento – conteggio Limited

START POSITION:

Tiratore in piedi, in posizione relax, arma in fondina colpo camerato. 1° CAR 5 colpi 2° CAR 5 colpi 3° CAR 5 colpi 4° CAR 5 colpi

PCC: Tiratore in piedi in low ready, sicura inserita, dito fuori dalla guardia, colpo camerato.

STAGE PROCEDURE:

String 1: Estrai e spara 5 COLPI stile Libero

String 2: Estrai e spara 5 COLPI sola MANO FORTE

String 3 con 5 COLPI nel caricatore /Free Style Ingaggia e spara 5 colpi - cambio caricatore in emergenza Ingaggia e spara 5 COLPI

String 4: Free Style, Ingaggia e spara 4 COLPI al corpo e 1 COLPO alla Testa .

STRINGS:4

SCORING: 25 colpi, Limited

TARGETS: 1 minaccioso

SCORED HITS: string 1 i migliori 5

String 2 i migliori 5

String 3 i migliori 10

String 4 i migliori 5

START-STOP: acustico - ultimo colpo

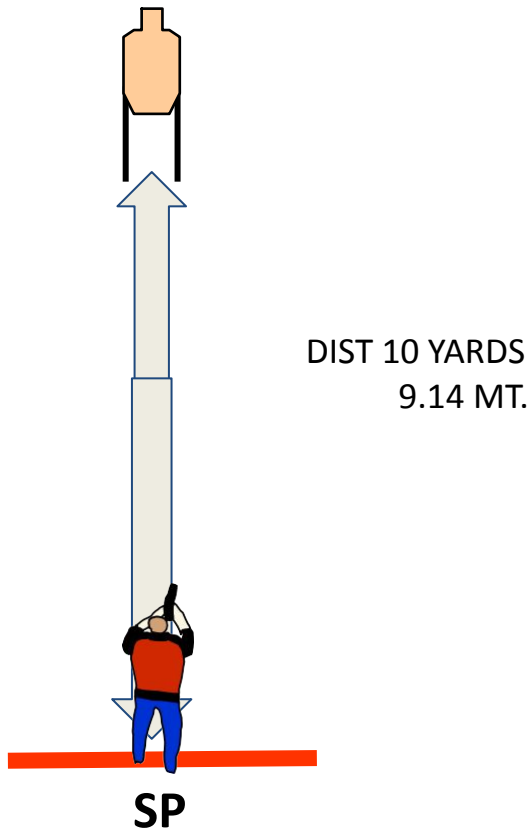
DISTANZE: 10 YARDS

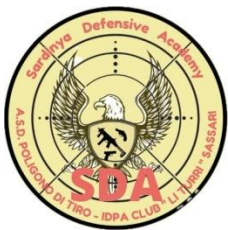
RULES: IDPA Rulebook 2023

CONCEALMENT GARMENT: non richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.





GARA 1 NORD WARMUP



START POSITION: 1^a caricatore con 6 colpi secondo come da divisione in buffetteria, Arma in fondina colpo non camerato

STRINGS: 1

SCORING: 11, LIMITED

TARGETS: 1 minacciosi 1 non minaccioso

SCORED HITS: I 6 migliori

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 7- yards

RULES: IDPA Rulebook 2024

CONCEALMENT : Non richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

STAGE PROCEDURE: da S.P. punta sui segni, Posizione relax Mano debole lungo il fianco, Mano forte che tiene la visiera, al Beep Ingaggiare **CON LA SOLA MANO FORTE** il target con **5 colpi Body e 1 Head** rispettando la sequenza, cambio car, ingaggiare con 5 colpi al corpo.

Tutte le strutture sono Hard Cover

