



S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

"Stage 1" campo 1

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

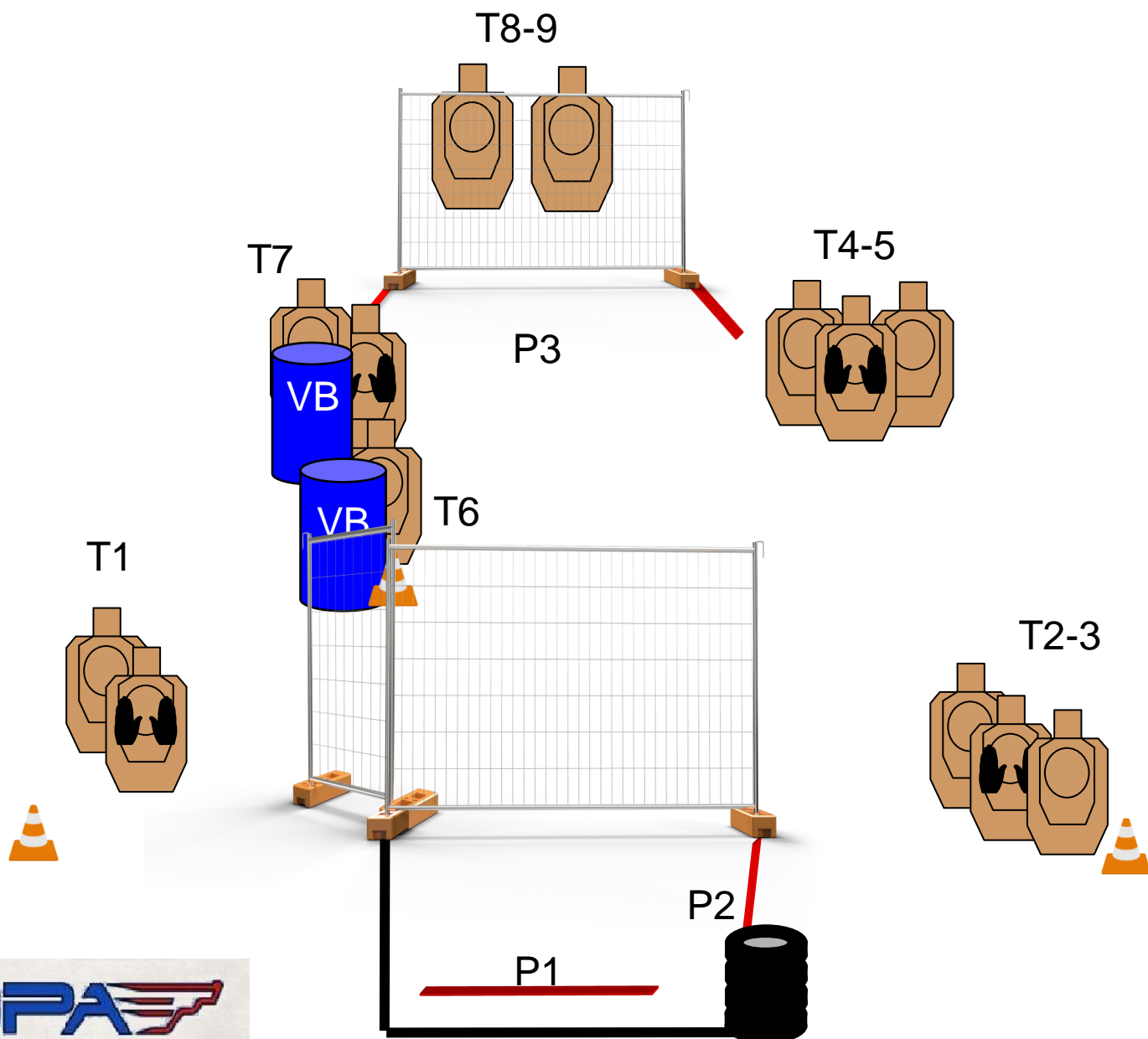
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in P1, talloni sui segni, arma carica in fondina colpo camerato, restanti caricatori alla max capacità.

PCC low redy stessa condizione arma corta

PROCEDURA: Al bip ingaggiare dalle coperture disponibili i targets.

T1,T2, T3 e T6, T7, vanno ingaggiati in the open, P3 a scelta del tiratore a Dx o Sx

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 9 Threat, 4 Non-threat.
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule, verticale regole campo
DISTANCE: 5y – 12 y
RULES: Current IDPA Rulebook





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

"Steel Stage" Campo 2

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto

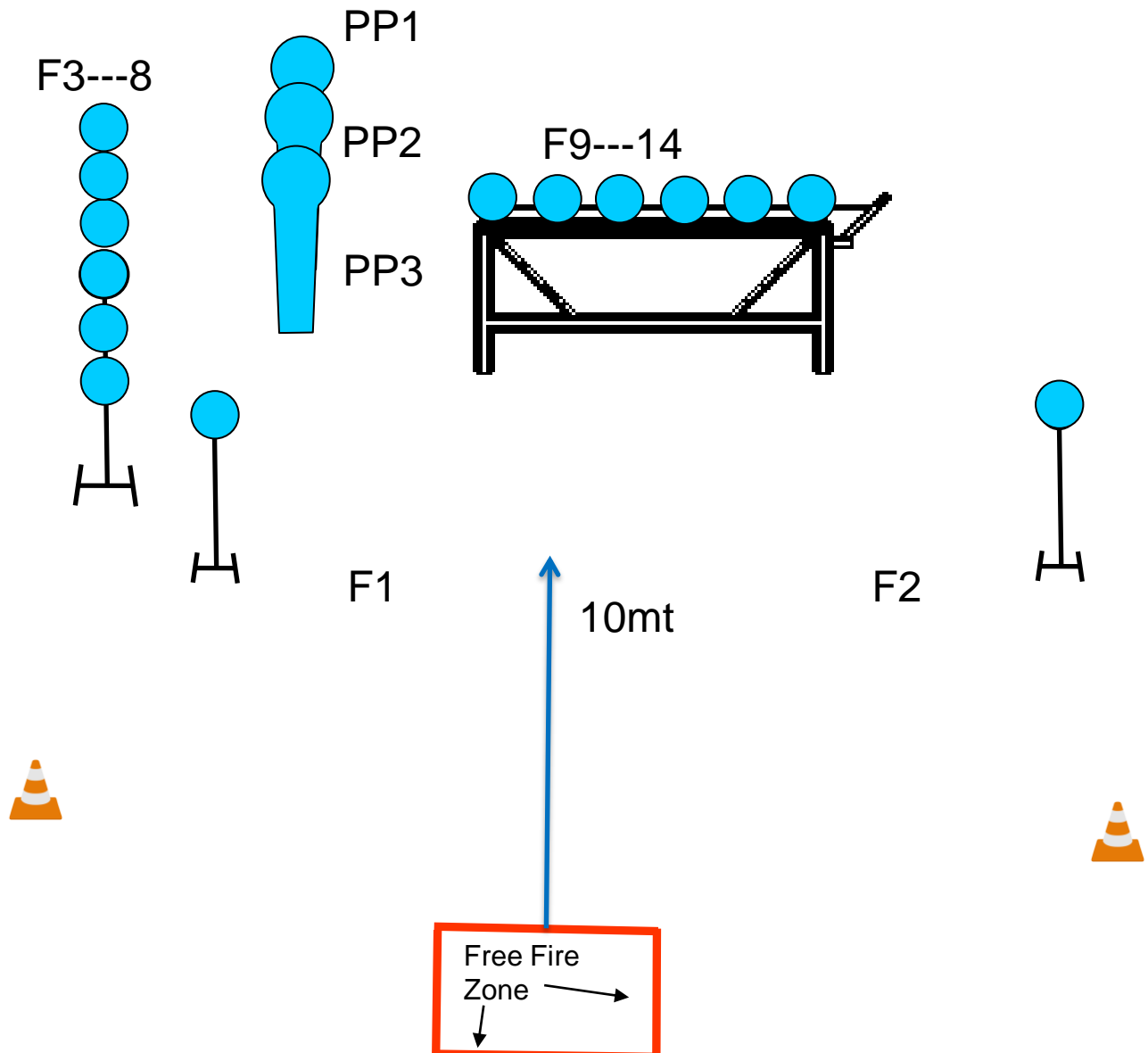
STAGE STEEL extra gara IDPA



CONDIZIONE DI PARTENZA: posizione relax mani lungo i fianchi, arma carica in fondina COLPO NON CAMERATO, caricatori in buffetteria MAX capacità, PCC low redy stessa condizione arma corta

PROCEDURA: Al bip ingaggiare in qualsiasi ordine tutti ferri.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min, Illimitato
TARGETS: 17 ferri
SCORED HITS: Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
VEST: non richiesto
DISTANCE: +10yd/12yd





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

"Stage 2" campo3

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto

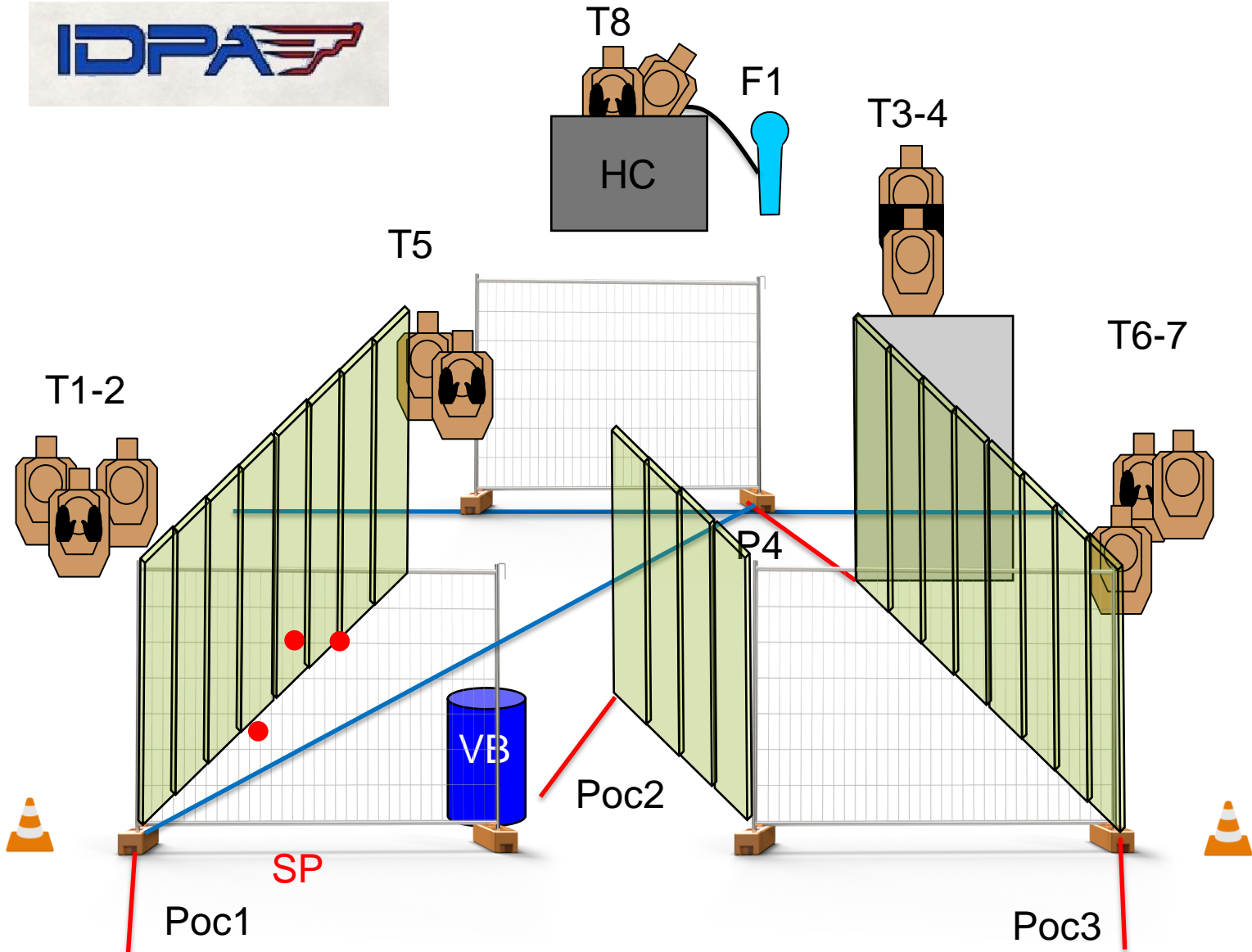


SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: In SP mani sui segni sulla barricata, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori in buffetteria MAX capacità
PCC low redy stessa condizione arma corta

PROCEDURA: Al bip ingaggiare i targets dalle coperture ove disponibili T5 è all'aperto. Il ferro F1 attiva il bomber T8 che va ingaggiato con 3 colpi minimo
 Ingaggiare oltre la FFL comporta DQ

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 targets 4non Ingagg, 1 ferro
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferr abbatt.
 UN TARGET 3 colpi
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
VEST: richiesto
DISTANCE: 3y - 13 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

"Stage 3" campo 4

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto

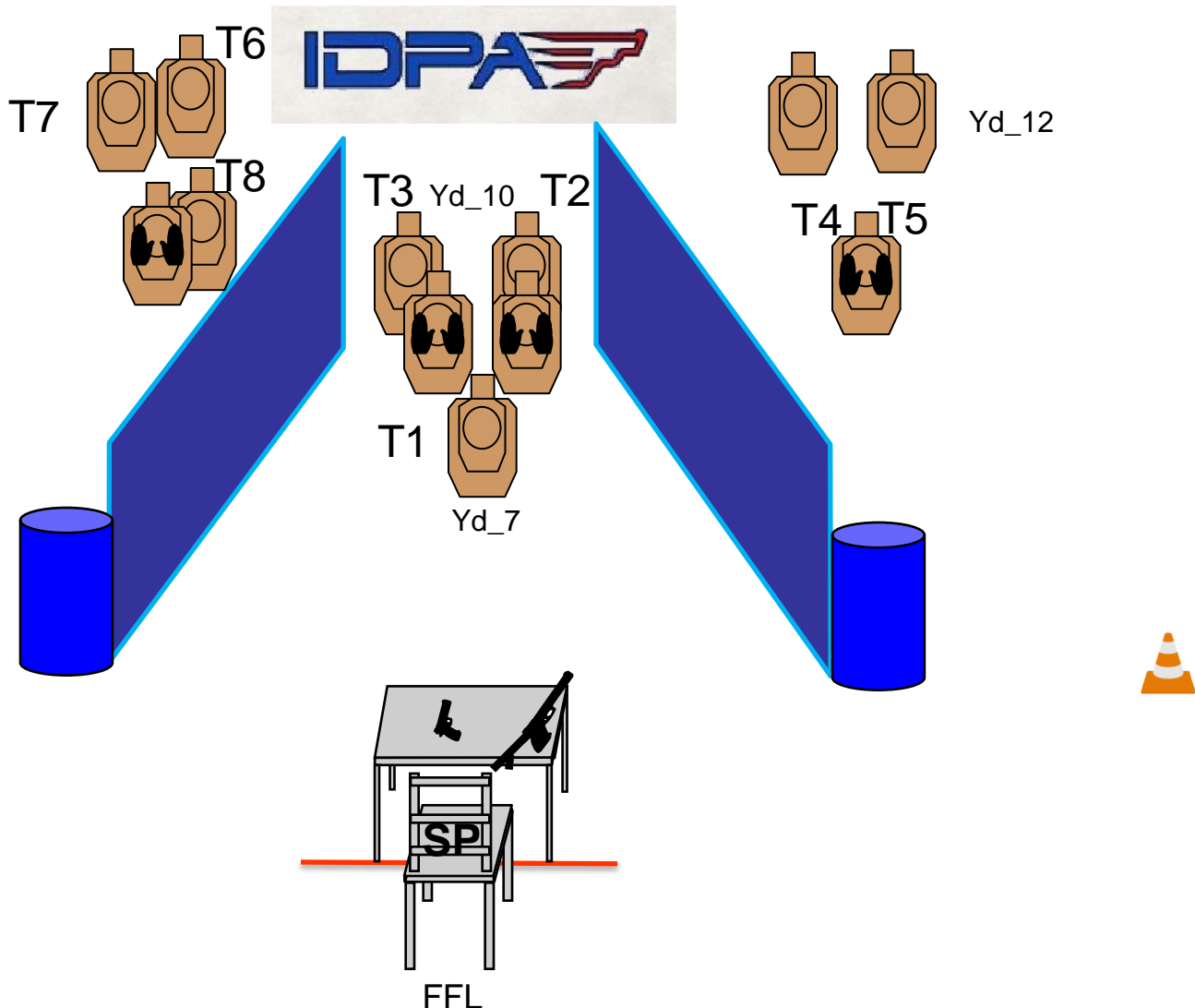


STANDARD

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in **SP**. Arma carica colpo non camerato poggiata sul tavolo. Primo caricatore full gli altri caricatori in buffeteria alla massima capacità di divisione. Le carte vanno ingaggiate T1/T2/T3 in obbligo da seduti. **PCC** stessa condizione

PROCEDURA: Al beep ingaggiare T1 con 3 colpi completa l'ingaggio sempre da seduti di T2 e T3 poi **SPOSTARSI** a dx e sx o viceversa e ingaggiare i restanti target. Il tavolo non fa ritenzione

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi limitato
TARGETS 8 targets, 4 HNT
SCORED HITS: Migliori 2-3 per carta.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
VEST: richiesto
DISTANCE: 7 y – 12 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

"Stage 4" campo5

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



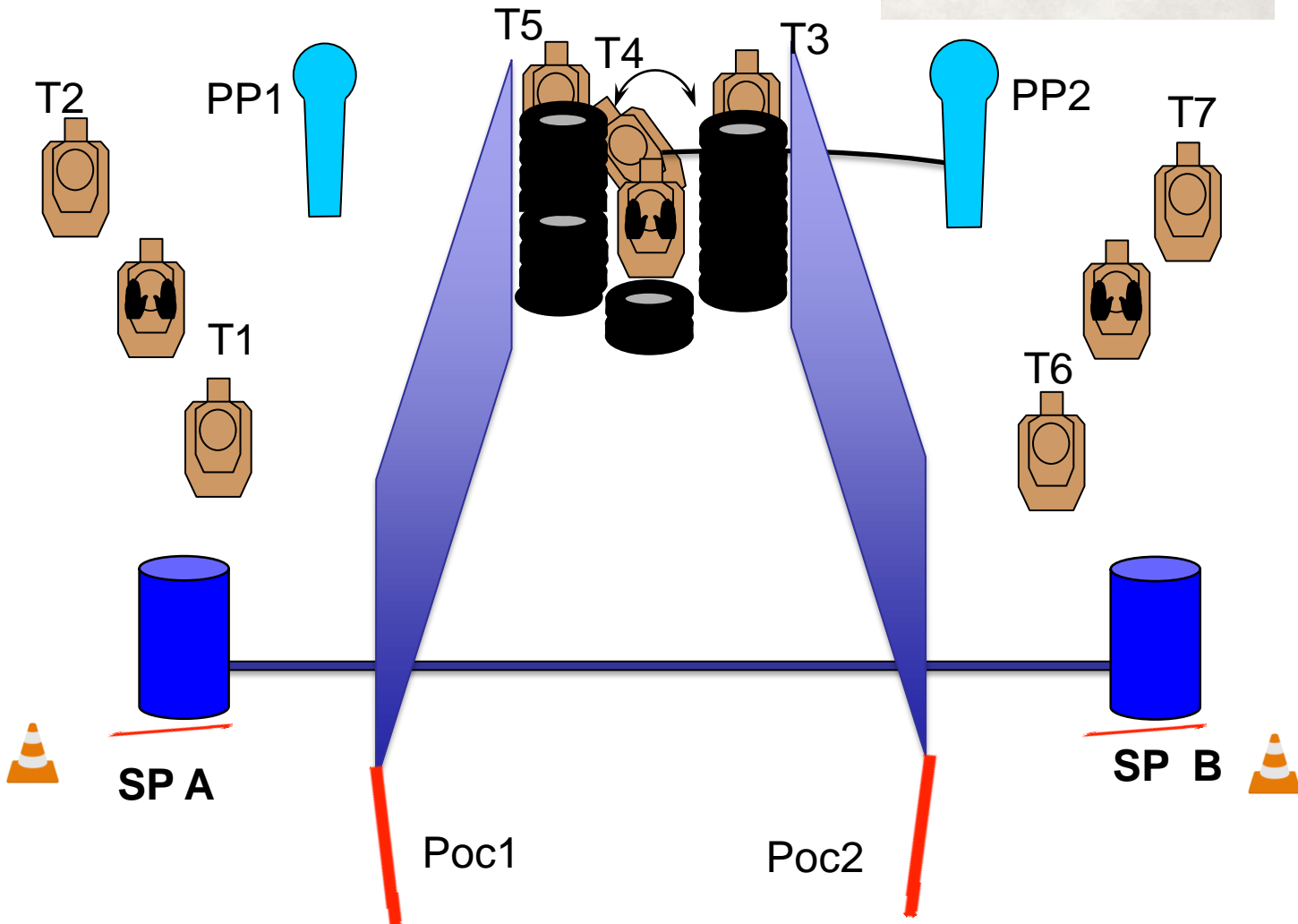
SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in posizione di relax. Punta dei dei piedi che toccano il segno. SP A o B a scelta del tiratore. Arma sul bidone caricatore inserito colpo NON camerato. Gli altri caricatori in buffeteria alla massima capacità di divisione, PCC uguale.

PROCEDURA: Al beep da SPA o SPB ingaggiare le carte e ferri dalle coperture disponibili. PP2 attiva T4 che resterà visibile alla fine del movimento. Ingaggiare PP1 e/o PP2 oltre il segno comporta DQ.

STRINGS	1
SCORING:	16 colpi min, Illimitato
TARGETS:	7 targets, 3 non Ingagg, 2 ferri
SCORED HITS:	Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP:	Udibile Ultimo Colpo
RULES:	Current IDPA Rulebook
MUZZLE SAFE PLANE:	180° verticale regole campo
VEST:	richiesto
DISTANCE:	3y – 12 y

Nota: T4 è all'aperto o in copertura a seconda della SP scelta





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

"Stage 5" campo 6

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in posizione di relax .Talloni che toccano I segni . Arma scarica su un bidone e gli altri cericatori che si intendono usare alla massima capacità di divisione sull'altro bidone.

PCC stessa condizione arma corta.

PROCEDURA: Al beep recuperare l'arma e da SP ingaggiare T1 e T2. Portarsi in P2 e ingaggiare T3, PP1 e PT1 che attiverà T4 runner non visibile al termine del funzionamento, Completare in P3.

P2 e P3 sono intercambiabili.

Ingaggiare oltre la FFL comporta DQ

STRINGS: 1

SCORING: 16 colpi min, Illimitato

TARGETS: 7 Threat, 3 Non-threat, 2 ferri

SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri

abbatt.

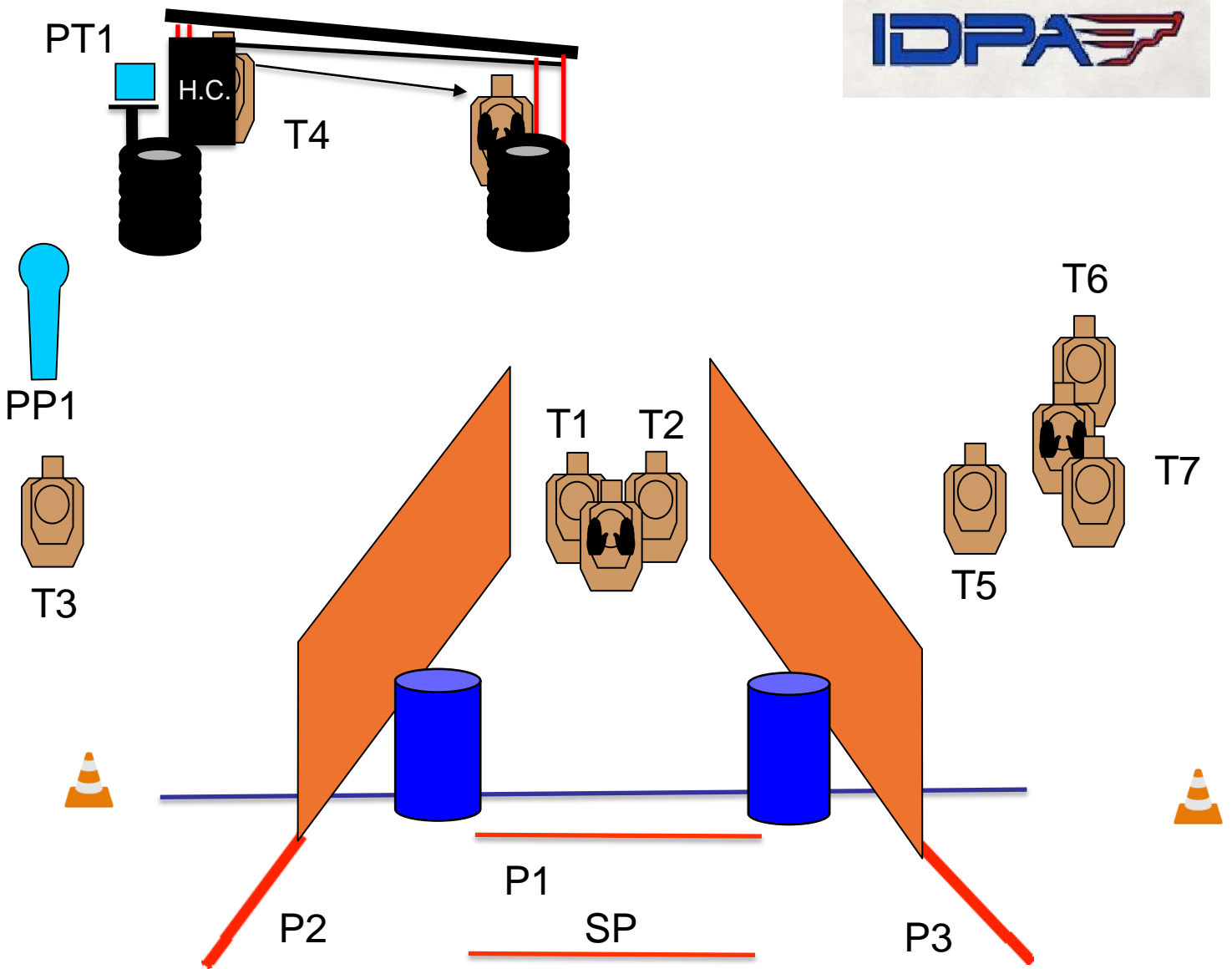
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo

RULES: Regolamento Vigente

CONCEALMENT: Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180° rule, verticale regole campo

DISTANCE: 5y – 12 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 6 - campo7

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

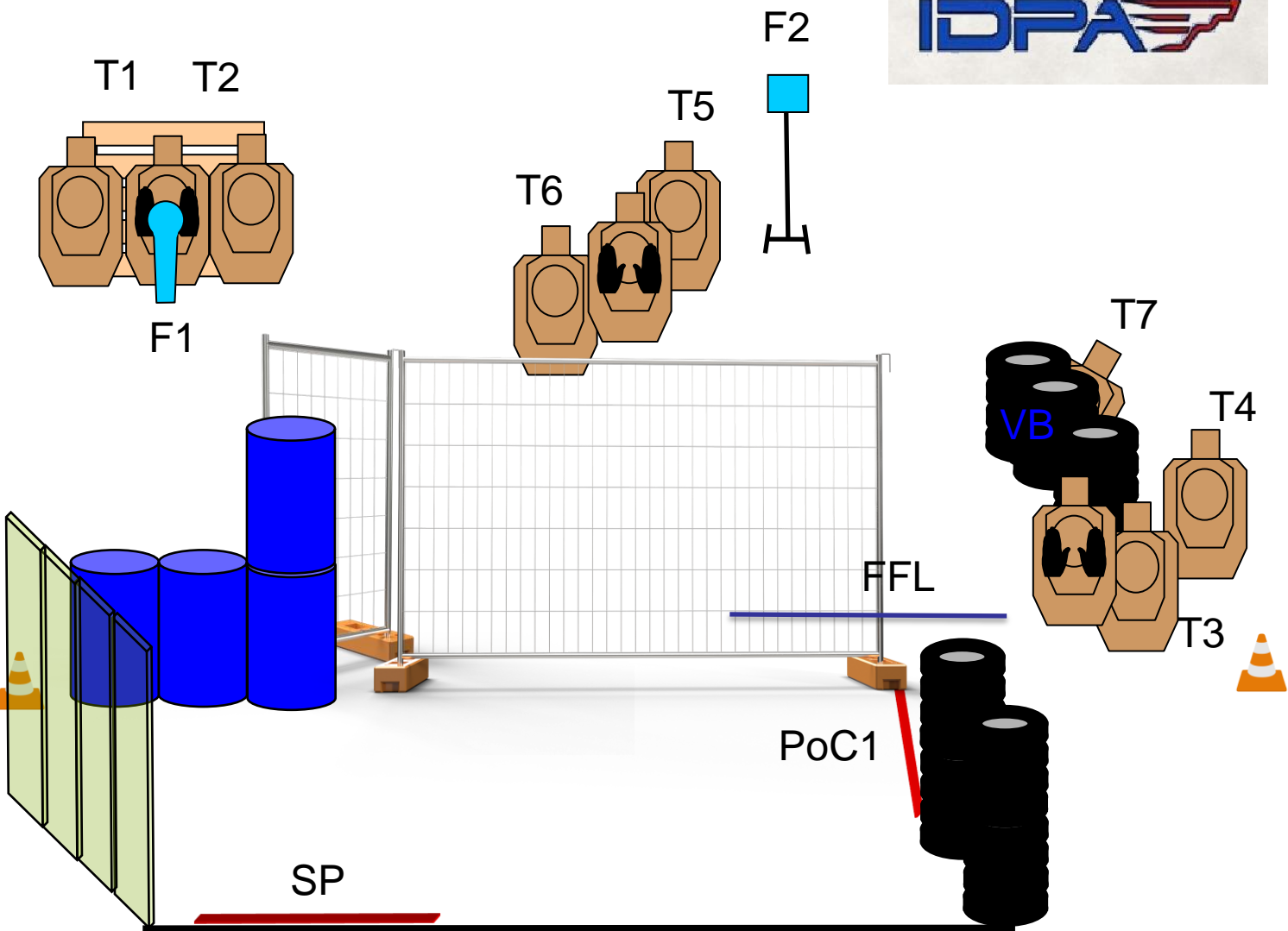
CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore in SP, talloni che toccano i segni, mani relax, arma carica in fondina colpo non camerato, tutti i caricatori alla massima capacità di divisione in buffeteria

PCC low redy stessa condizione arma corta

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiare con la sola mano forte T1, F1 e T2, completare come da regolamento. T3, T4 e T7 sono in the open

Nota: uscendo da Poc1 oltrepassata la FFL ingaggiare in direzione del ferro comporta DQ

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi min, Illimitato
TARGETS: 7 Threat, 3 Non-threat, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbatt.
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° rule, verticale regole campo
DISTANCE: 1y – 10 y





SSD-Shooting Range Giffoni (SA)

Warm-up – tutti i campi

Course Designer: Roberto Correale-Pierangelo Roberto



WARM-UP

START POSITION: tiratore in relax, mani lungo i fianchi, arma carica in fondina, colpo non camerato primo caricatore con 4 colpi e 1 restanti alla capacità di divisione

PCC volata al punto rosso e stessa condizione arma corta

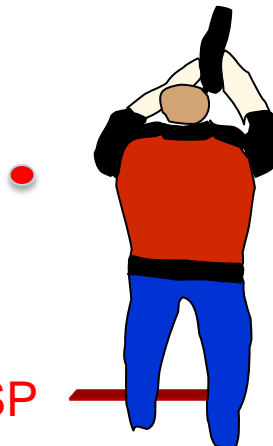
STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare T1 con 3 colpi al body ed 2 alla head in qualsiasi ordine

STRINGS: 1
SCORING: 5 rounds min, Limited
TARGETS: 1 Threat
SCORED HITS: 3 body e 2 head.
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: non richiesto
RULES: Current IDPA Rulebook
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule, verticale regole campo
DISTANCE: 7 y

T1



7Y



SP

