



WARM-UP

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

WARM-UP

START POSITION:

Tiratore in SP e punte dei piedi che toccano i segni. Arma carica in fondina e colpo non camerato. Primo caricatore da 4 e i restanti in buffetteria alla massima capacità di divisione.
PCC stessa condizione Hip level.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare T1 con 5 colpi al box grande e 1 al box piccolo (con la sequenza indicata).

SCORING: 6 rounds, Unlimited
TARGETS: 1 IDPA threat
SCORED HITS: Best 6 per target.
START-STOP : Audible - Last Shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE: 180-degree plane
DISTANCE: 7 yards
NOTES: RULEBOOK 2024 IDPA





STAGE 1 - In giardino

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

Sei in giardino con i tuoi familiari e dei malintenzionati vogliono derubarvi. Difenditi.

START POSITION:

Tiratore in SP, arma carica in fondina, colpo camerato.
Caricatori alla massima capacità di divisione in buffetteria.
POC stessa condizione HIP LEVEL.

STAGE PROCEDURE:

A segnale acustico ingaggiare T1 T2 e P1, poi i restanti bersagli utilizzando le POC quando disponibili. T1 T2 P1 T7 e T8 sono in the open.
Ingaggiare P1 oltre la FFL comporta DQ.

SCORING:

17 rounds, Unlimited

TARGETS:

8 IDPA threat 3 non-threat 1 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target. Steel must fall.

START-STOP :

Audible - Last Shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE:

180-degree plane

DISTANCE:

5-14 yards

NOTES:

RULEBOOK 2024 IDPA





STAGE 2 - In Banca

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

Sei in banca e mentre sei allo sportello irrompono dei rapinatori. Stanno venendo verso di te... difenditi!

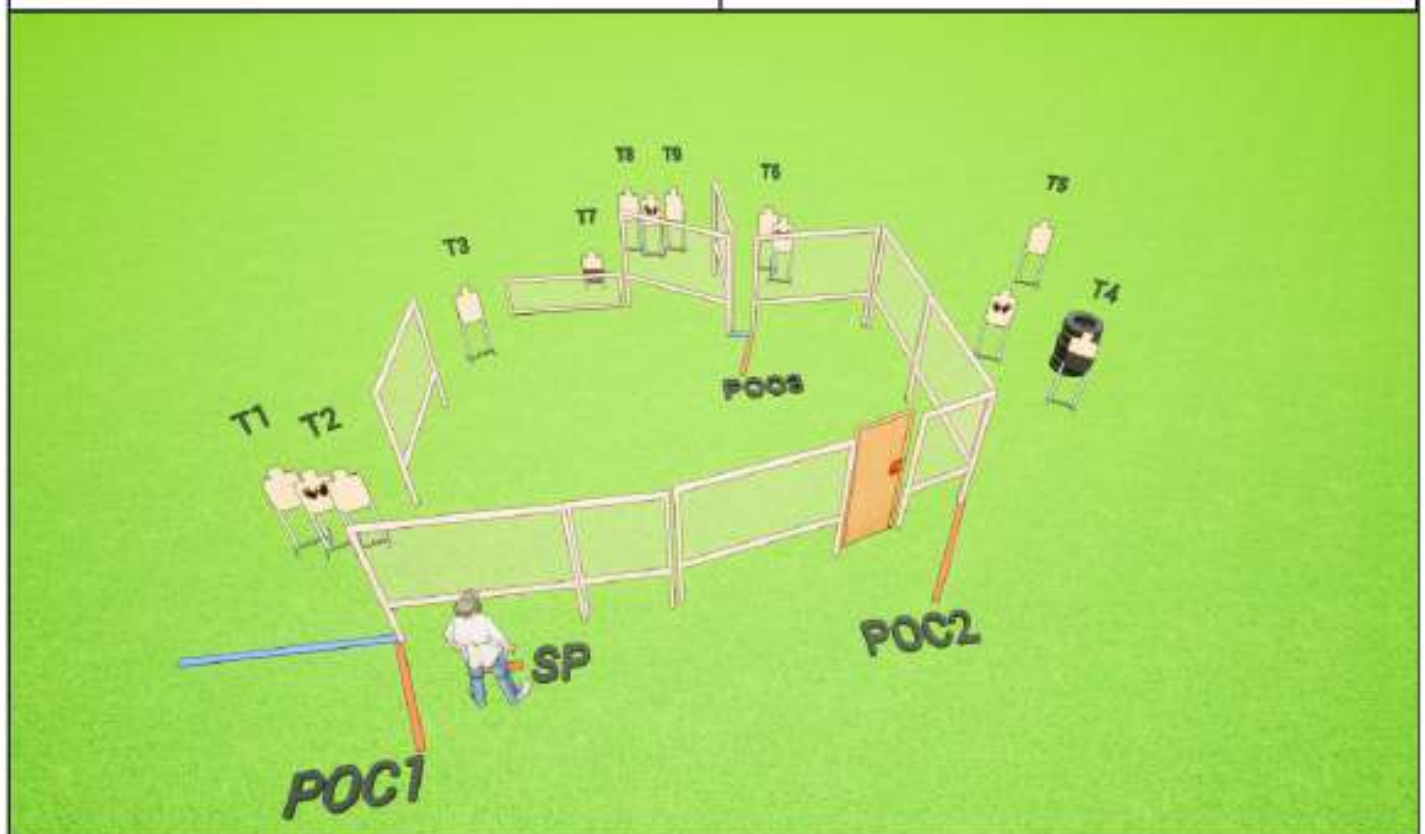
START POSITION:

Tiratore in SP arma carica in fondina, colpo camerato.
Caricatori in buffetteria alla massima capacità di divisione.
POC stessa condizione HIP LEVEL.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare bersagli utilizzando le POC disponibili.
T3, T7, T8 e T9 sono in the open

SCORING: 18 rounds, Unlimited
TARGETS: 9 IDPA threat 4 non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target.
START-STOP : Audible - Last Shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE: 180-degree plane
DISTANCE: 5-13 yards
NOTES: RULEBOOK 2024 IDPA





STAGE 3 - In Stazione

by Tetapi Massimiliano

SCENARIO:

Sei in metro e una gang armata vuole rapinare te e le altre persone... difenditi!

START POSITION:

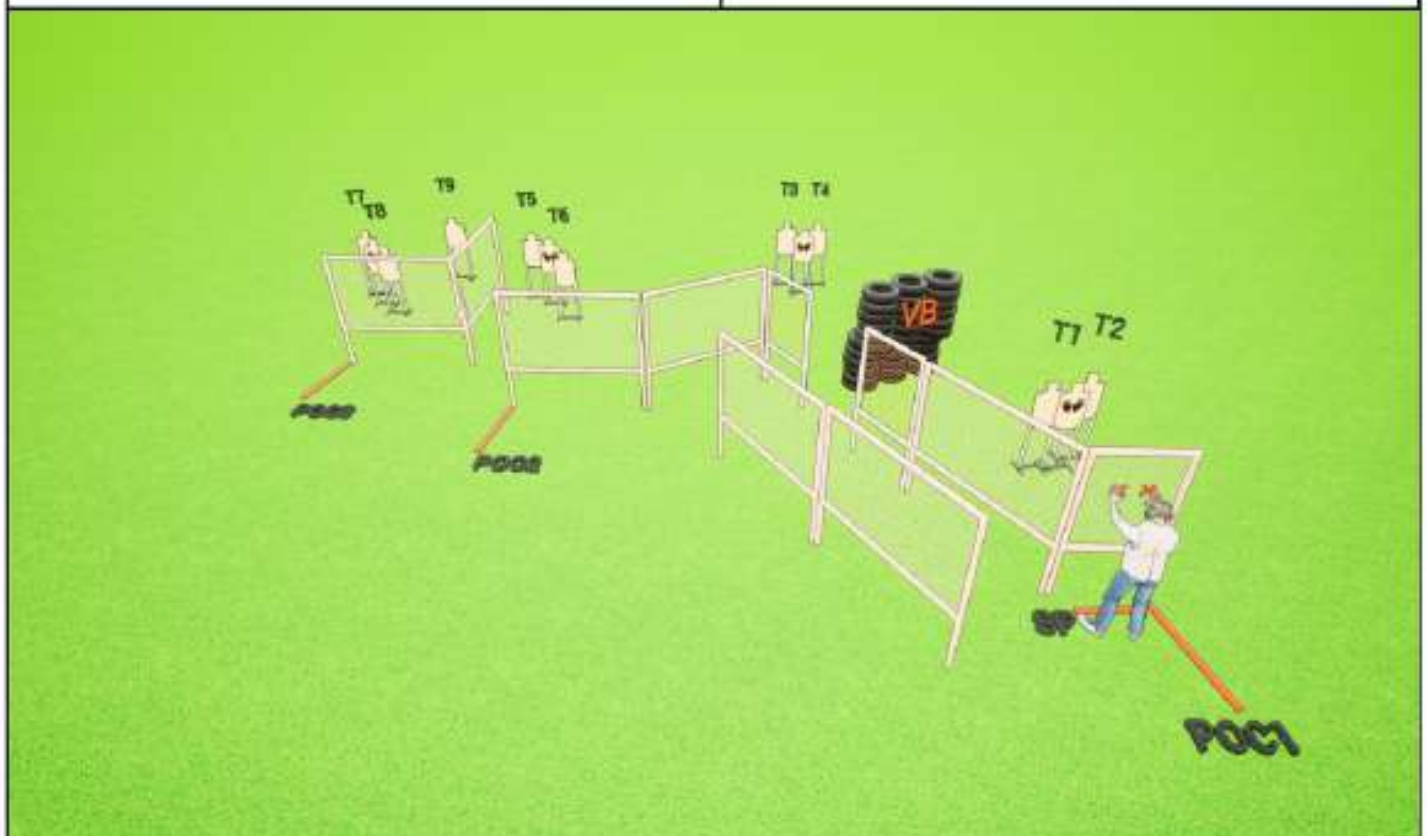
Tiratore in SP, mani che toccano i segni arma carica in fondina, colpo camerato.

Caricatori alla massima capacità di divisione in buffetteria.
PCC stessa condizione HIP LEVEL.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli utilizzando le POC disponibili.
T3 e T4 sono in the open.

SCORING: 18 rounds, Unlimited
TARGETS: 9 IDPA threat 4 non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target.
START-STOP : Audible - Last Shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE: 180-degree plane
DISTANCE: 5-10 yards
NOTES: RULEBOOK 2024 IDPA





STAGE 4 - In Ufficio

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

Sei al lavoro nel tuo ufficio e mentre stai facendo le tue pratiche, entrano degli uomini armati che cercano di rapinare te e i tuoi colleghi... difenditi!

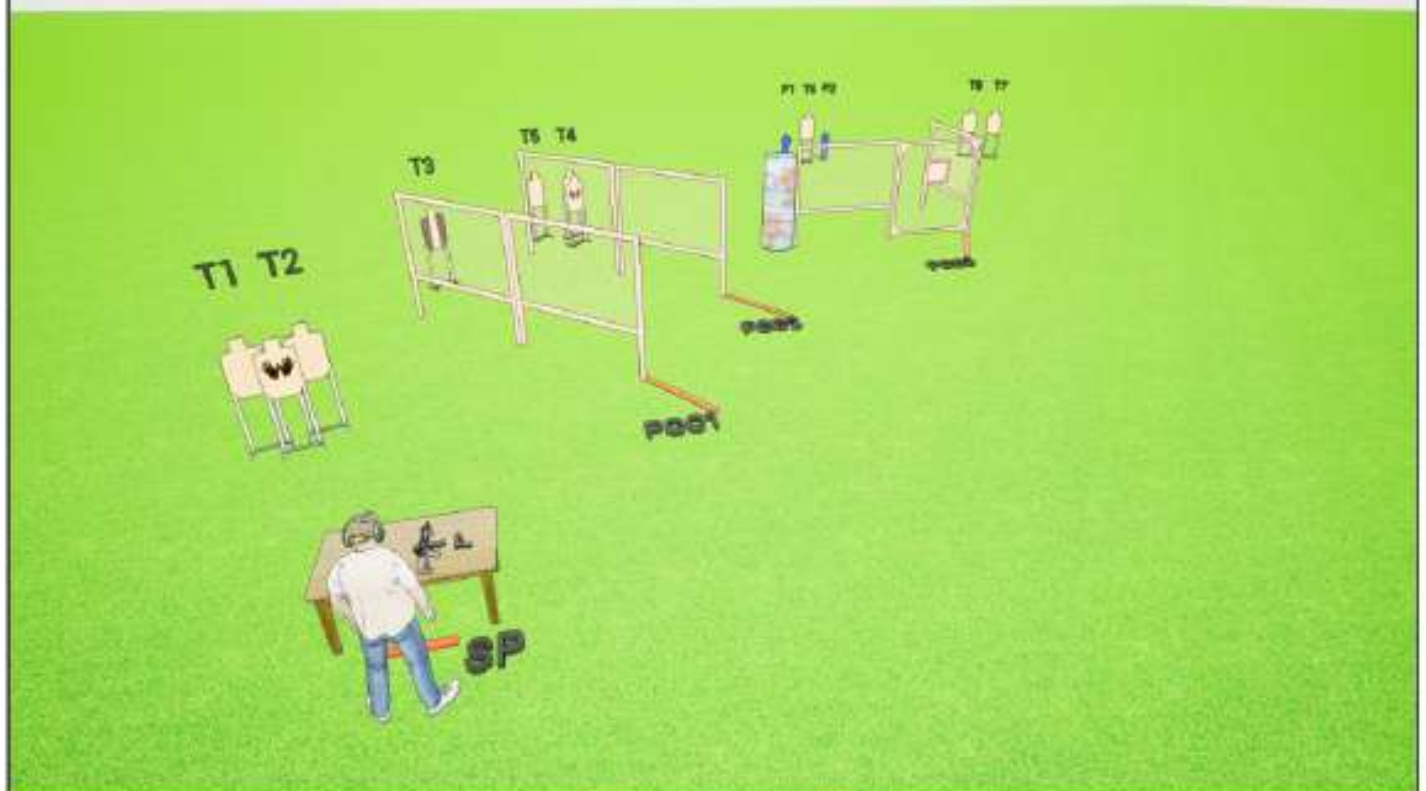
START POSITION:

Tiratore in SP; arma carica sul tavolo, colpo non camerato.
I restanti caricatori alla massima capacità di divisione in buffeteria.
PCC stessa condizione.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli utilizzando le POC disponibili.
T1 e T2 sono in the open.

SCORING:	18 rounds, Unlimited
TARGETS:	8 IDPA threat 2 non-threat 2 steel
SCORED HITS:	Best 2 per target. Steel must fall.
START-STOP :	Audible - Last Shot
CONCEALMENT:	Required
MUZZLE SAFE:	180-degree plane
DISTANCE:	6-11 yards
NOTES:	Rulebook 2024 IDPA





STAGE 5 - Nel traffico

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

Sei in macchina e mentre sei fermo nel traffico, tre persone cercano di rapinarti... sei pronto a difenderti?

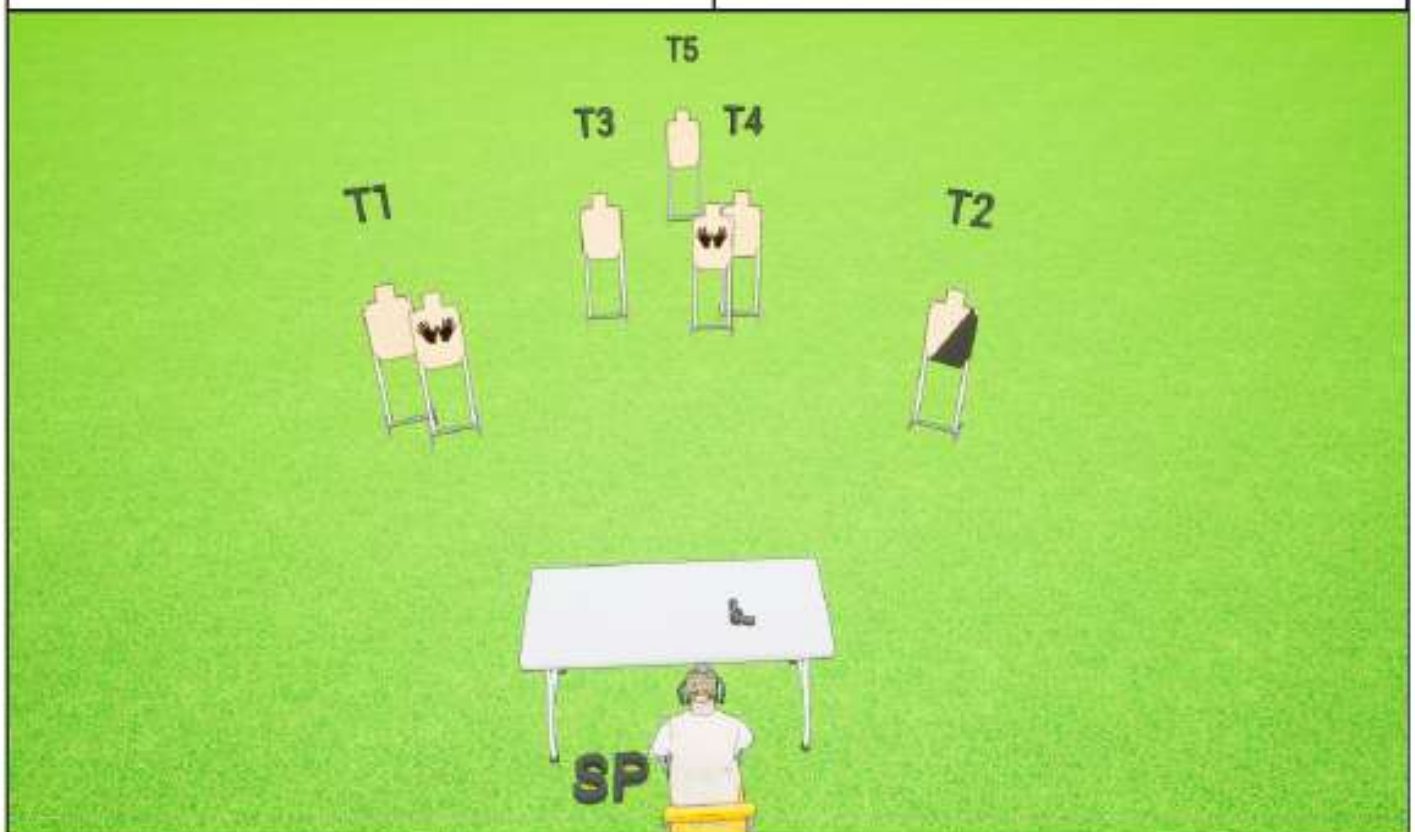
START POSITION:

Tiratore in SP, arma carica sul tavolo colpo non camerato.
Caricatori in buffetteria alla massima capacità di divisione.
PCC stessa condizione.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico, da seduto, ingaggiare i bersagli da T1 a T5 rispettando le priorità con la sola mano forte.

SCORING: 10 rounds, limited
TARGETS: 5 IDPA threat 2 non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target.
START-STOP : Audible - Last Shot
CONCEALMENT: No required
MUZZLE SAFE: 180-degree plane
DISTANCE: 6-8 yards
NOTES: Rulebook 2024 IDPA





STAGE 6 - In Garage

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

Sei in garage e mentre stai sistemando i tuoi attrezzi entrano dei malviventi che vogliono derubarti... difenditi!

START POSITION:

Tiratore in SP, punte dei piedi che toccano i segni, arma carica in fodina colpo camerato.

Caricatori in buffetteria alla massima capacità di divisione.
POC stessa condizione HIP LEVEL.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli utilizzando le POC disponibili.

P1 aziona T7 che rimane visibile.

T6 è in the open.

SCORING:

16 rounds, Unlimited

TARGETS:

7 IDPA threat 3 non-threat 2 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target. Steel must fall.

START-STOP :

Audible - Last Shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE:

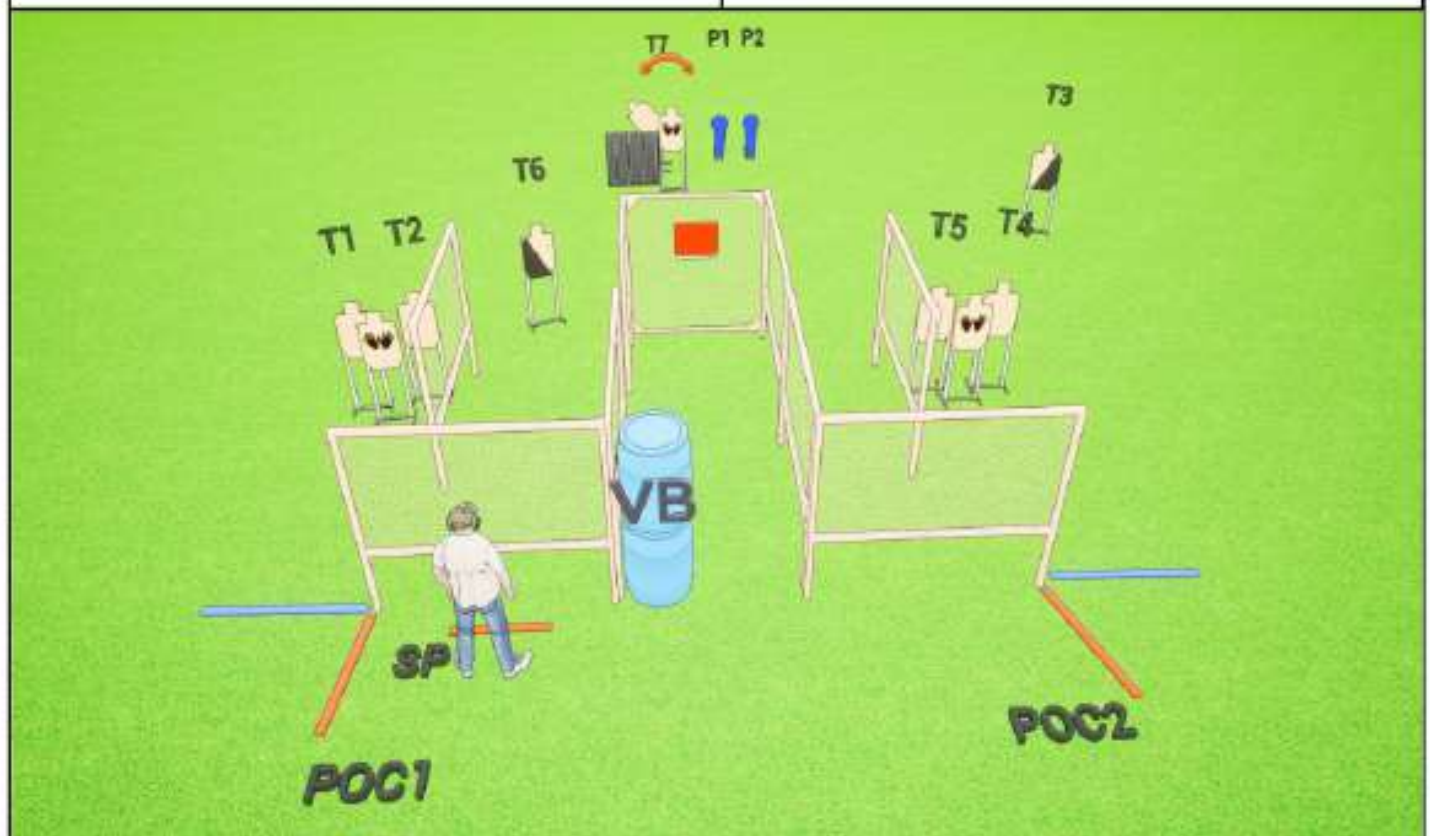
180-degree plane

DISTANCE:

7-13 yards

NOTES:

Rulebook 2024 IDPA





STAGE 7 - Passeggiando

by Ielapi Massimiliano

SCENARIO:

Stai passeggiando per le vie del quartiere, quando una banda di balordi armati tenta di rapinare te e i passanti. Difenditi e salva gli ostaggi.

START POSITION:

Tiratore in SP punte dei piedi che toccano i segni arma in fondina colpo camerato.

I rimanenti caricatori in buffetteria alla massima capacità di divisione.
POC stessa condizione HIP LEVEL.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli da T1 a T8 utilizzando le POC disponibili.

P1 aziona UP-DOWN T6 che rimane visibile a fine movimento.

SCORING:

17 rounds, Unlimited

TARGETS:

8 IDPA threat 3 non-threat 1 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target. Steel must fall.

START-STOP :

Audible - Last Shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE:

180-degree plane

DISTANCE:

6-13 yards

NOTES:

RULEBOOK 2024 IDPA

