



IL RAPPRESENTANTE



SCENARIO: mentre fate vedere i vostri gioielli ad un cliente, malviventi vi assalgono e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi

START CONDITION: in piedi a cavallo della linea rossa. Valigia nella mano debole, Arma in fondina cartuccia camerata, **CARICATORI** al massimo secondo divisione.

PCC.: IDEM ma hip level verso il parapalle,

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare i targets quando visibili rispettando coperture e priorità.

Attenzione: T1 si scopre facendo cadere la valigia.

La linea BLU indica limite di DQ su PP1 e 2

T1 2 e 5 sono in the open.

Solo T1 va ingaggiato con 4 colpi minimi

STRINGS: unica

SCORING: 14 colpi min, unlimited

TARGETS: 5 minacciosi, 3 non minacciosi 2 ferri

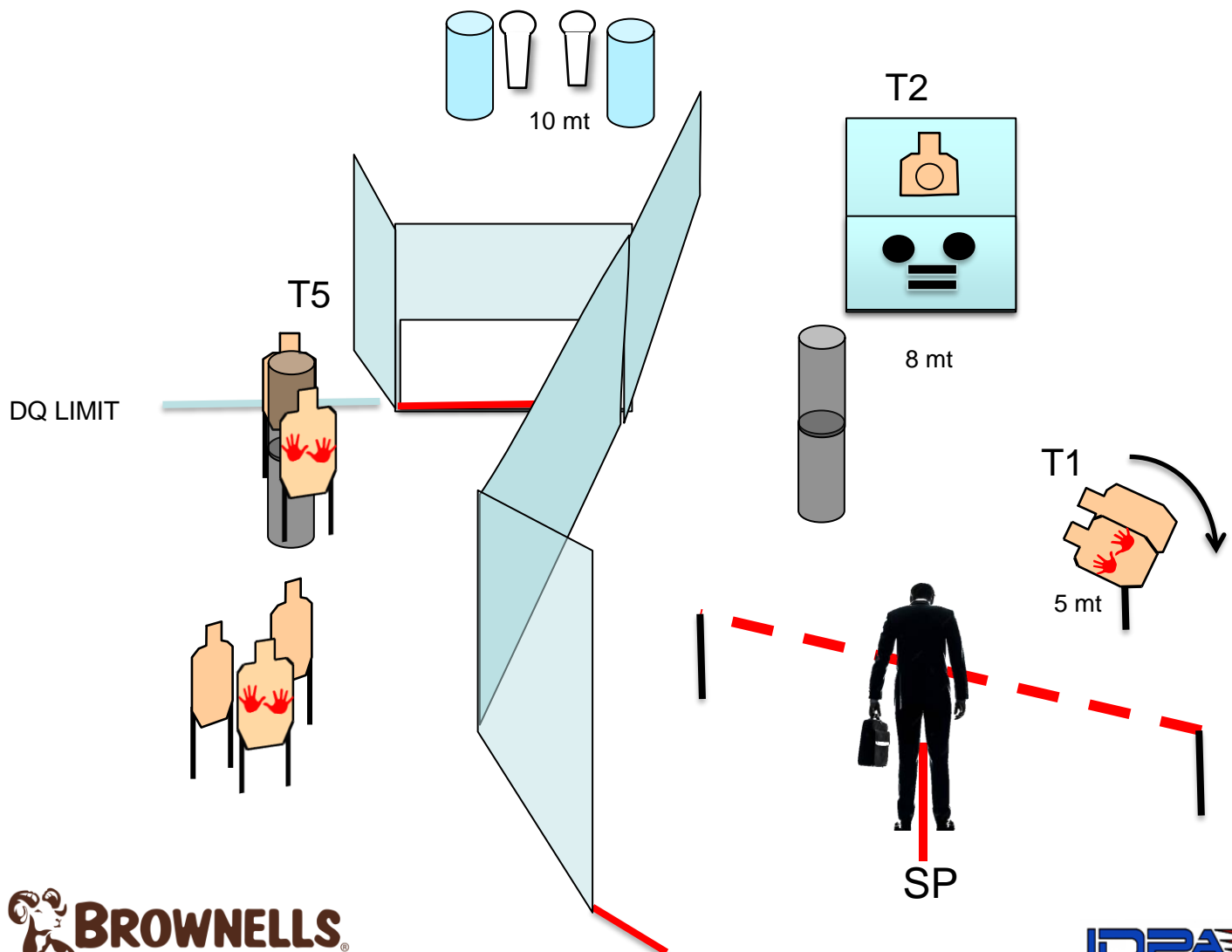
SCORED HITS: migliore 2 per carta, T1 con 4 colpi, ferri abbattuti

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

VEST: Richiesto

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





IL PEGGIOR BAR DI CARACAS



SCENARIO: a Caracas entrare nel bar è stato facile, ma uscire è un'altra cosa. vi assalgono e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi.

START CONDITION: in piedi a cavallo della linea rossa con Arma in fondina cartuccia camerata, CARICATORI al massimo secondo divisione.
PCC.: IDEM ma hip level verso il parapalle,

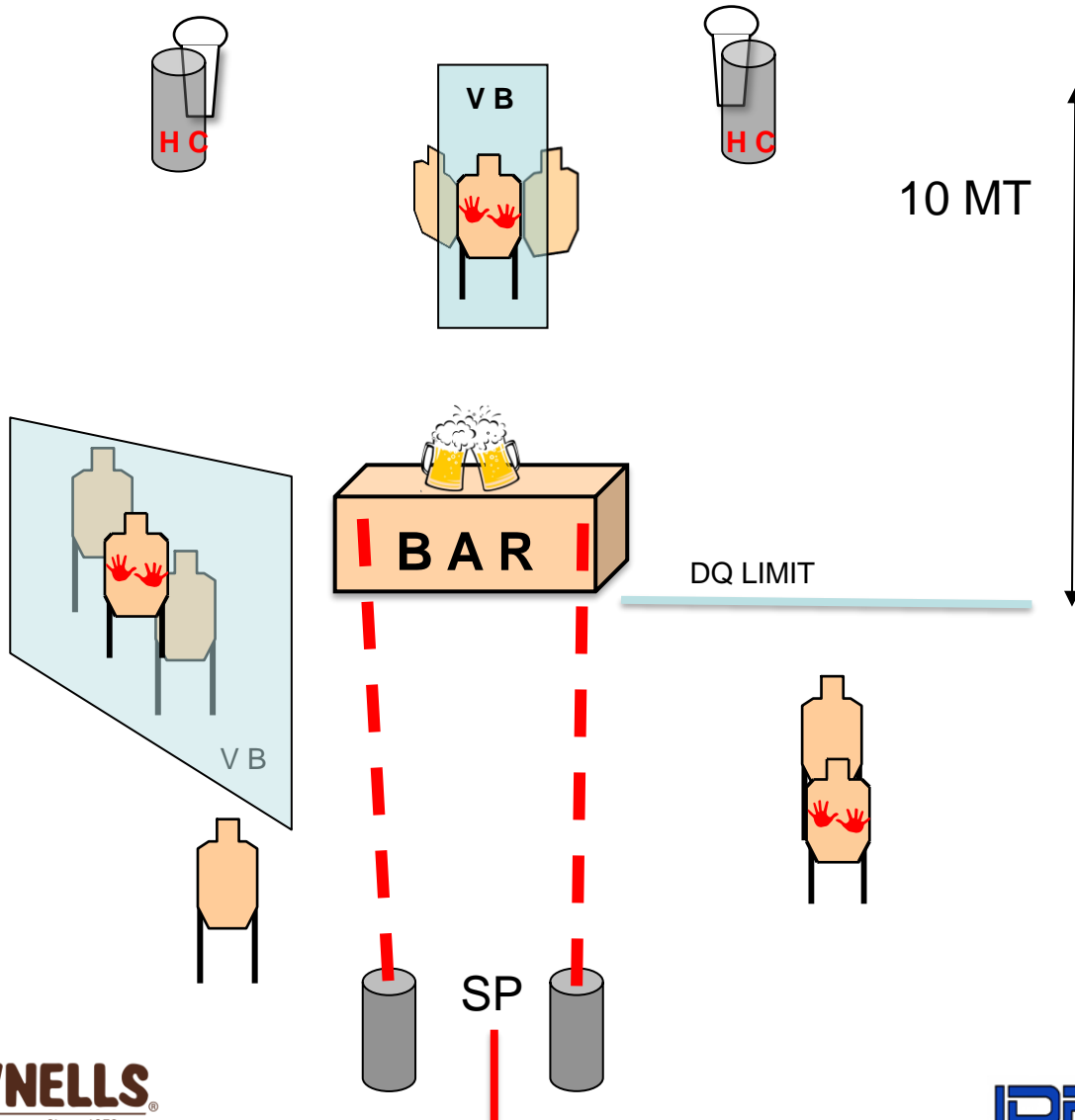
STRINGS: unica
SCORING: 14 colpi min, unlimited
TARGETS: 6 minacciosi, 3 non minacciosi e 2 ferri abbattuti
SCORED HITS: migliore 2 per carta, ferri abbattuti
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Richiesto

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare i targets quando visibili rispettando le priorità.

Attenzione:
Tutti i targets sono in the open e vanno ingaggiati con 2 colpi minimi

La linea BLU indica il punto di DQ su PP1 e 2

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





NELL'ORTO DI CASA



SCENARIO: fare l'orto è rilassante, ma i malfattori sono sempre attivi. Vi assalgono e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi.

START CONDITION: in piedi a cavallo della linea rossa, vanga nella mano debole, Arma in fondina cartuccia camerata, **CARICATORI** al massimo secondo divisione.

PCC.: IDEM ma hip level verso il parapalle,

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare i targets quando visibili rispettando coperture e priorità.

Attenzione:

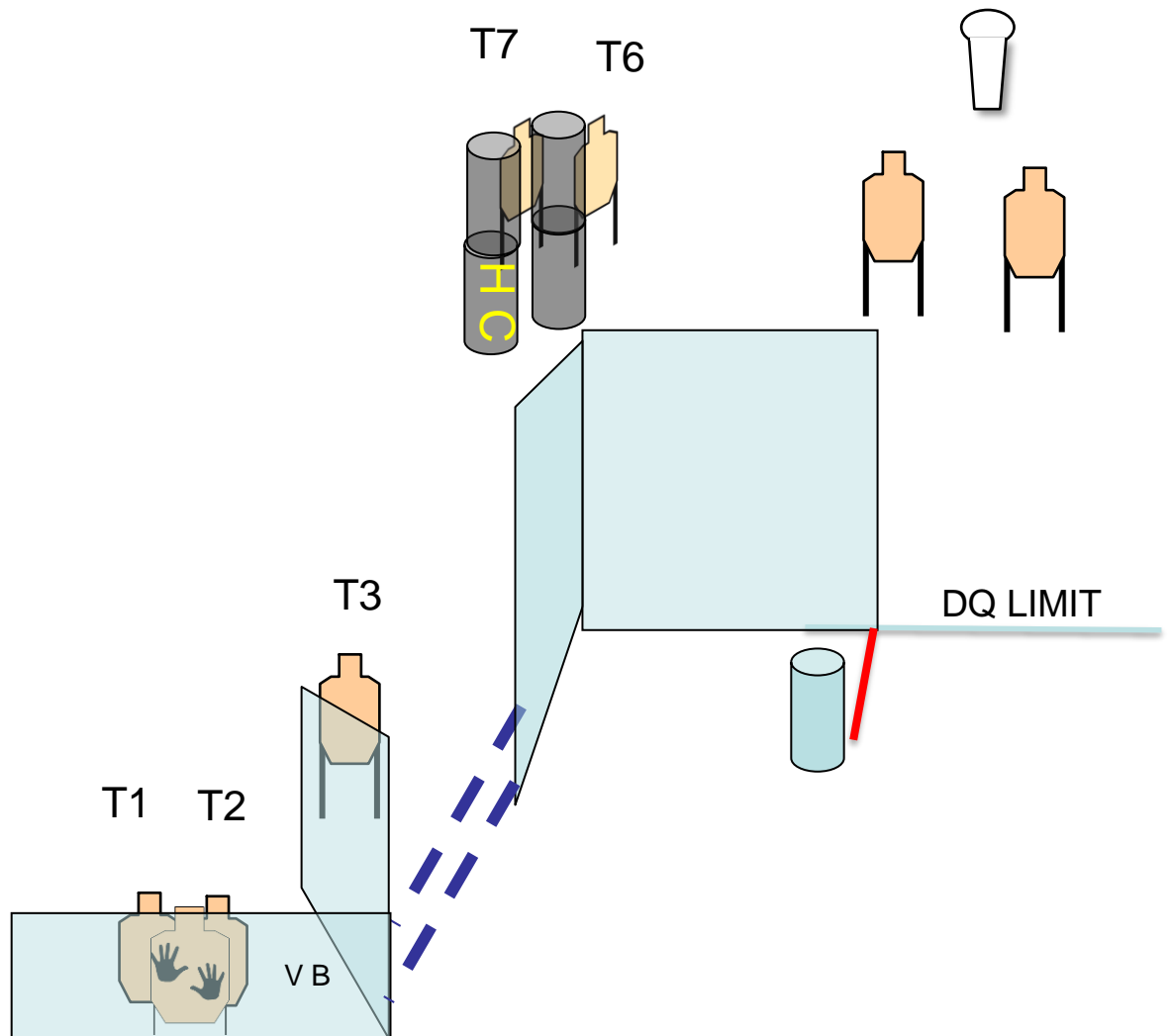
Tutti I targets vanno ingaggiati con 2 colpi minimi

T1 2 3 6 e 7 sono in the open

La linea BLU indica il punto di DQ su PP1

STRINGS:	unica
SCORING:	15 colpi min, unlimited
TARGETS:	7 minacciosi , 1 non minaccioso ed 1 ferro abbattuto
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, ferro abbattuto
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	Current IDPA Rulebook
VEST:	Richiesto

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





IL TREKKING



SCENARIO: anche il trekking può essere pericoloso in Nepal. Vi assalgono e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi.

START CONDITION: in piedi a cavallo della linea rossa, zaino indossato come mostrato. Arma in fondina cartuccia camerata, CARICATORI al massimo secondo divisione.

PCC.: IDEM ma hip level verso il parapalle,

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare i targets quando visibili rispettando coperture e priorità.

Attenzione:

Tutti I targets vanno ingaggiati con 2 colpi minimi, tranne T1 che va ingaggiato con 3 colpi, 2 body ed 1 head, in any order

La linea BLU indica il punto di DQ su PP1 e 2
T1 2 6 e 7 sono in the open. PP1 attiva bersaglio non minaccioso

STRINGS:

unica

SCORING:

17 colpi min,
unlimited

TARGETS:

7 minacciosi , 2 non minacciosi e 2 ferri migliori 2 per carta,

SCORED HITS:

T1 3 colpi, ferro abbattuto

START-STOP:

Audible - Last shot

RULES:

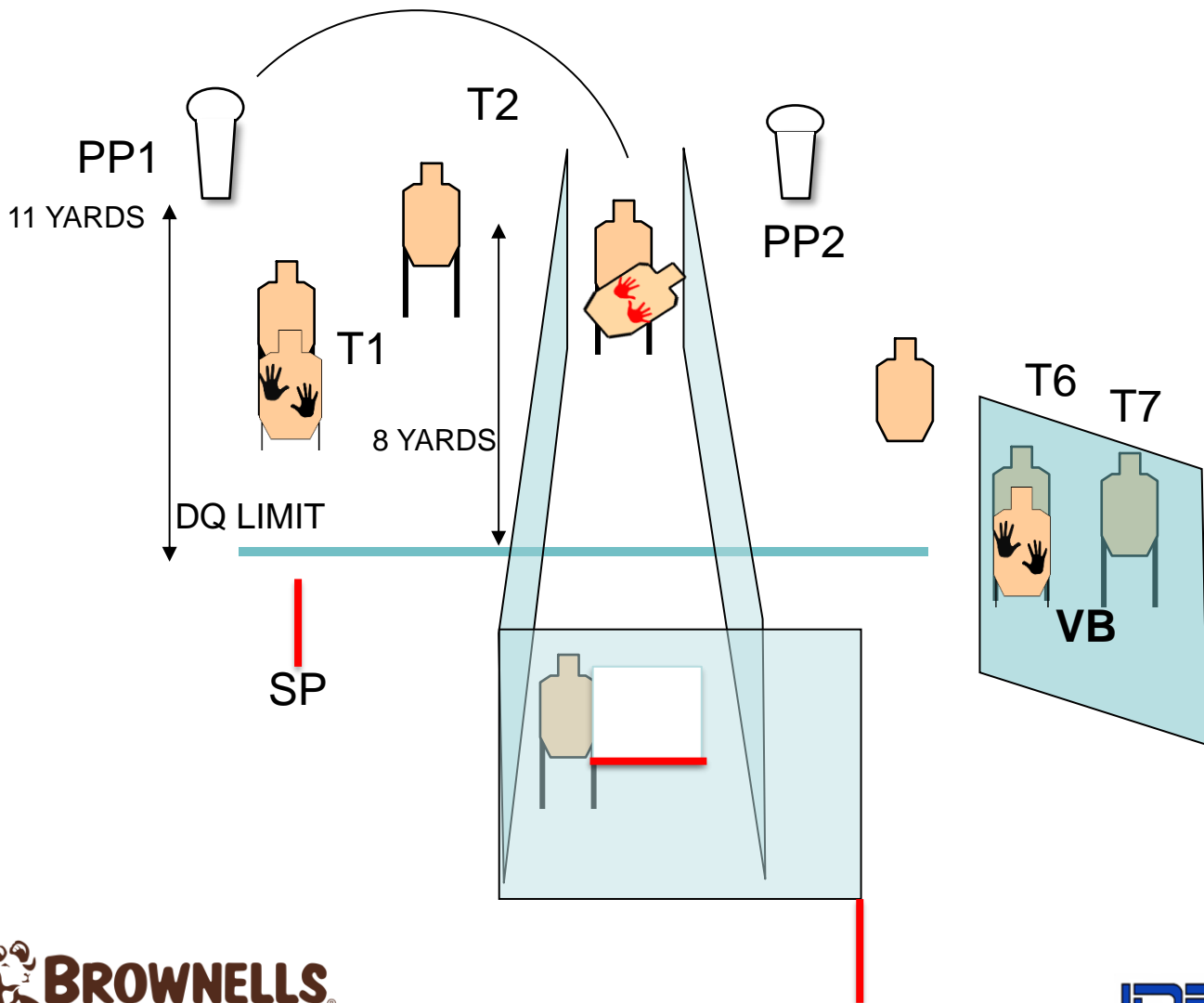
Current IDPA

Rulebook

VEST:

NON Richiesto

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





IL MASSAGGIO CINESE



SCENARIO: fare un massaggio può essere pericoloso, vi assalgono e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi.

START CONDITION: in piedi a cavallo della linea rossa, Arma in fondina cartuccia camerata, CARICATORI al massimo secondo divisione.
PCC.: IDEM ma hip level verso il parapalle,

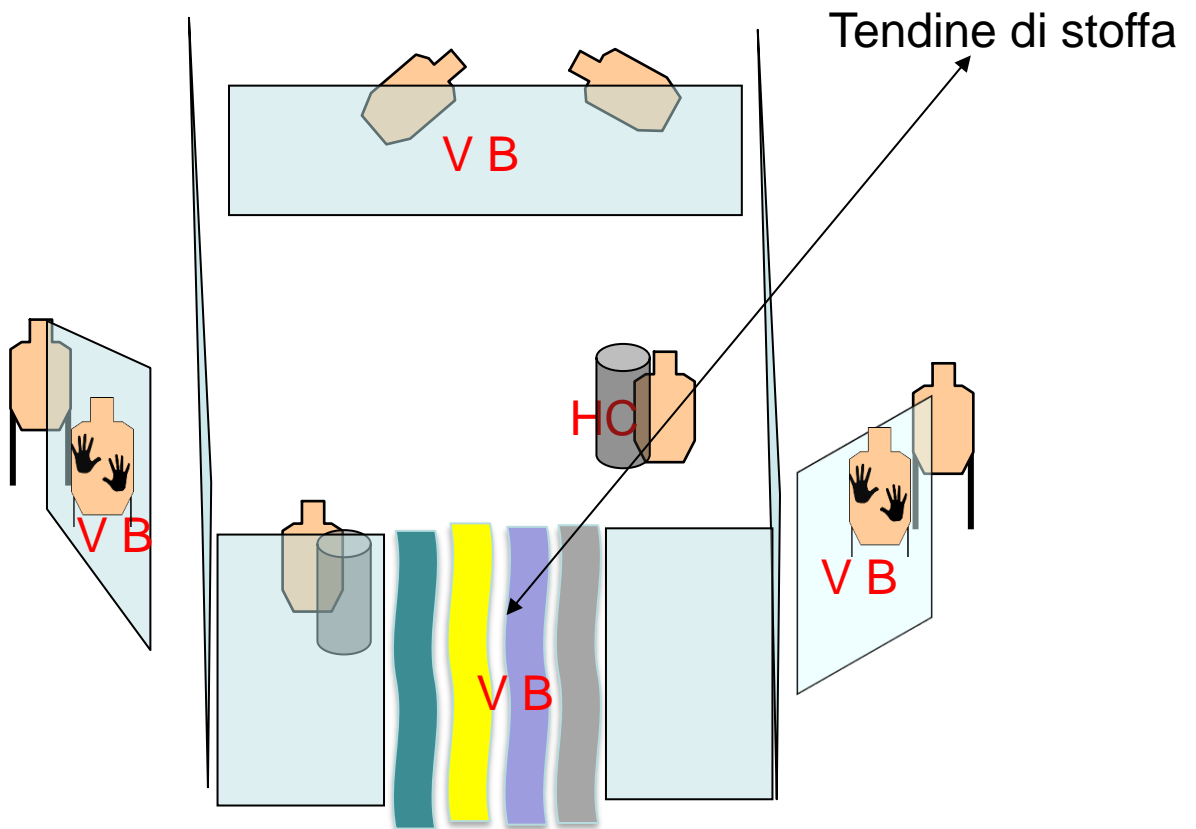
STRINGS: unica
SCORING: 18 colpi min, unlimited
TARGETS: 6 minacciosi, 2 non minacciosi
SCORED HITS: migliori 3 per carta, Audible - Last shot
START-STOP: Current IDPA Rulebook
RULES: Rulebook
VEST: Richiesto

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare In the open tutti i targets quando visibili

Attenzione:

Tutti I targets vanno ingaggiati con 3 colpi minimi,

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





RITORNO A CASA



SCENARIO: tornare a casa è sempre bello, me la sfortuna vi assale e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi

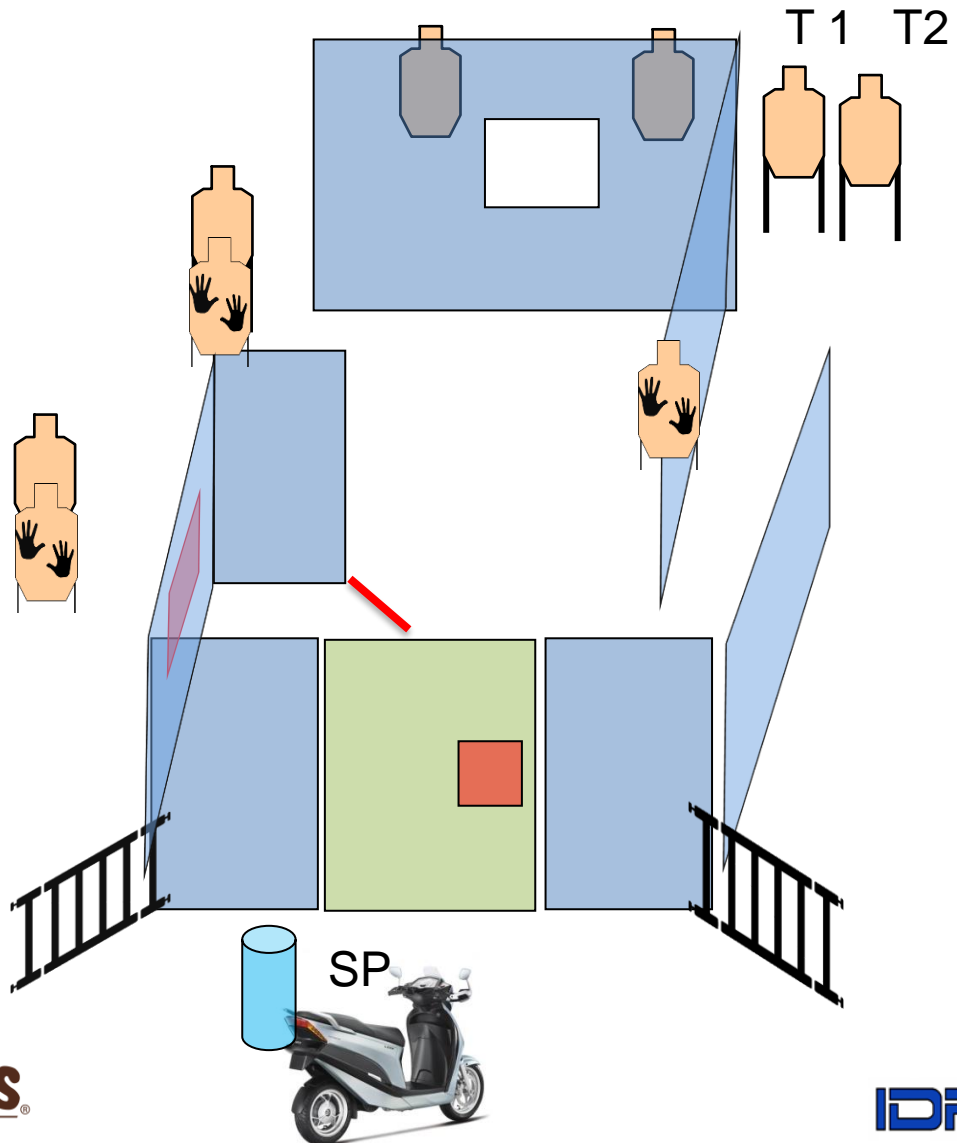
START CONDITION: seduti sullo scooter come mostrato. Arma in fondina cartuccia camerata, caricatori al massimo secondo divisione.
PCC.: arma sul bidone volata al parapalle, cartuccia camerata.

STRINGS: unica
SCORING: 18 colpi min, unlimited
TARGETS: 6 minacciosi, 3 non minacciosi
SCORED HITS: migliori 3 per carta, Audible - Last shot
START-STOP: Current IDPA
RULES: Rulebook
VEST: Richiesto

STAGE PROCEDURE:
al beep ingaggiare i targets quando visibili rispettando coperture e priorità.

Att.ne: T1 e 2 sono in the open.
Tutti I targets vanno ingaggiati con 3 colpi minimi

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale



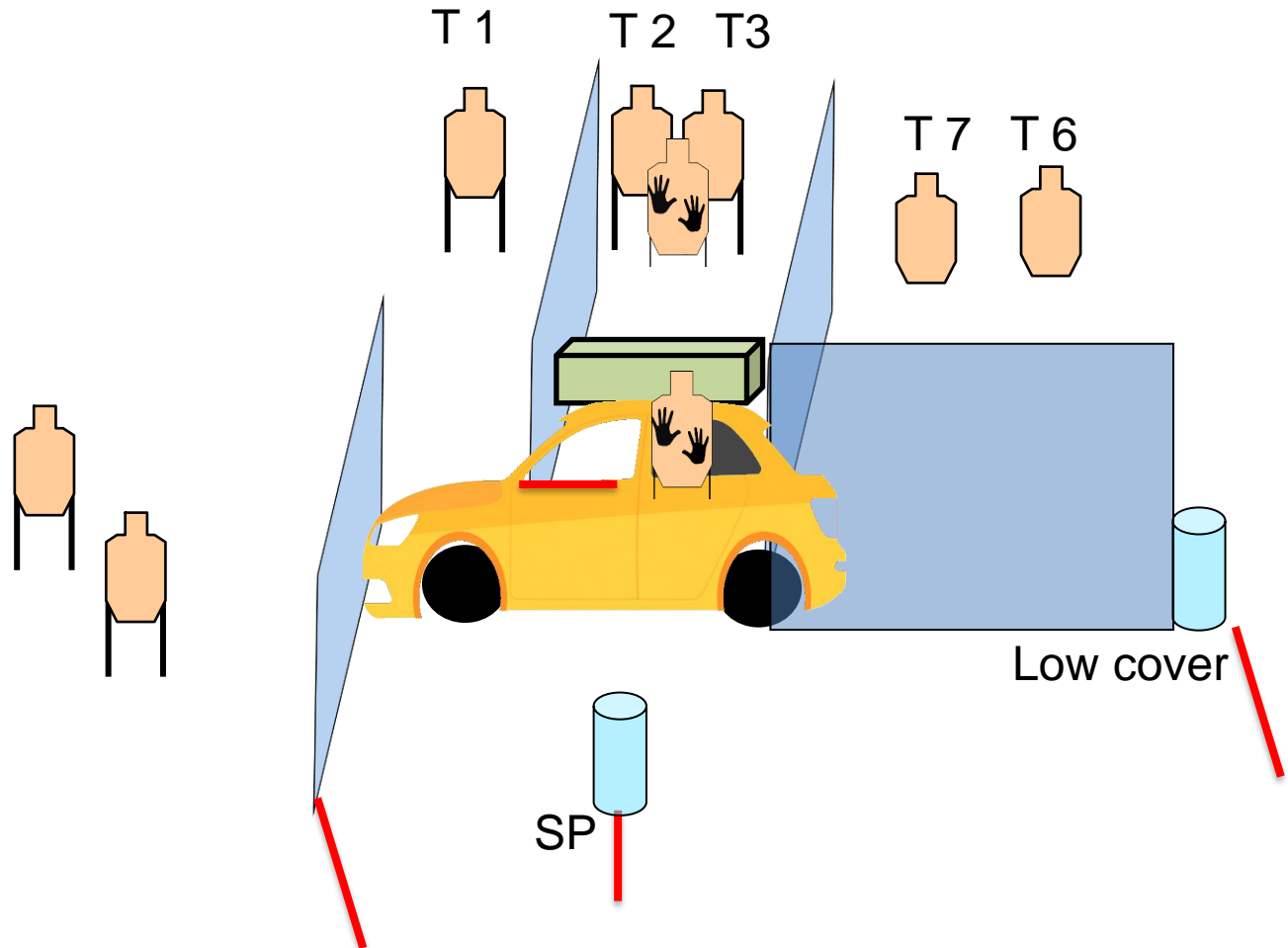


IN AUTO



SCENARIO: è bello andare in vacanza ad agosto, ma la sfortuna vi assale e siete costretti a fare uso delle armi per difendervi

<p>START CONDITION: In piedi a cavallo della linea rossa in relax giornale in entrambe le mani come mostrato. Arma in fondina cartuccia camerata, caricatori al massimo secondo divisione. PCC.: IDEM arma sul bidone verso il parapalle</p>	<p>STRINGS: unica</p> <p>SCORING: 14 colpi min, unlimited</p> <p>TARGETS: 7 minacciosi , 2 non minacciosi</p> <p>SCORED HITS: migliori 2 per carta,</p> <p>START-STOP: Audible - Last shot</p> <p>RULES: Current IDPA Rulebook</p> <p>VEST: Richiesto</p> <p>Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical</p>
<p>STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare i targets quando visibili rispettando coperture e priorità.</p> <p>Att.ne: T1 è in the open. T6 e T7 da copertura bassa</p>	





STANDARD LIMITED



START CONDITION:

In piedi a cavallo della linea rossa in relax. Arma in fondina SCARICA. 1 caricature con 6 colpi, su ogni bidone.

PCC.: IDEM arma HIP level verso il parapalle

STRINGS:

unica

SCORING:

11 colpi massimi,
Limited

TARGETS:

5 minacciosi , 1 ferro
migliori 2 per carta,
ferro abbattuto

SCORED HITS:

migliori 2 per carta,
ferro abbattuto

START-STOP:

Audible - Last shot

RULES:

Current IDPA
Rulebook

VEST:

non Richiesto

STAGE PROCEDURE:

al beep ingaggiare TUTTI i targets IN THE OPEN
CON con 2 colpi.

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical

