

IDPA

sanctioned Tier 3 match

LIBERTAS

gara di interesse nazionale



Smith & Wesson® 2021 IDPA Italian National Championship

Roma - 10/13 June
Futura Shooting Club
15 stage - 200 colpi
PCC consentita



Match Directors

Dragos Manea Andrea Bray



main sponsor

**ARMERIA
RED-POINT.COM**

tech partner



SHOOTERS.GLOBAL

welcome partner

5.11





**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 0

WARM UP

2021 S&W ITALIAN NATIONALS - STAGE 0

SCENARIO:

START POSITION:

Tiratore in SP, braccia lungo il corpo, punte che toccano la linea.

Arma in fondina carica con solo 2 colpi (1+1) colpo camerato.

Caricatori alla capacità di divisione.

PCC: Hip level, volata al segno rosso

STAGE PROCEDURE:

Da fermo in SP, ingaggiare ogni carta con 2 colpi



STRING 1

SCORING 4 COLPI LIMITED

SCORED HITS 2 COLPI PER CARTA

TARGETS 2 T
0 NT

START STOP TIMER - ULTIMO COLPO

COVER GARMENT RICHIESTO

MUZZLE SAFE POINT 180 RULE MURI LATERALI IN ALTEZZA



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 1

BAD SHIFT

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 1

SCENARIO:

Hai appena effettuato un deposito quando senti diversi colpi venire dalla sala. Difendi te stesso e i tuoi colleghi.

START POSITION:

Tiratore in SP, braccia lungo il corpo, punte dei piedi che toccano la linea.

Arma in fondina colpo camerato.

Caricatori alla capacità di divisione.

PCC: Low ready volata al segno rosso

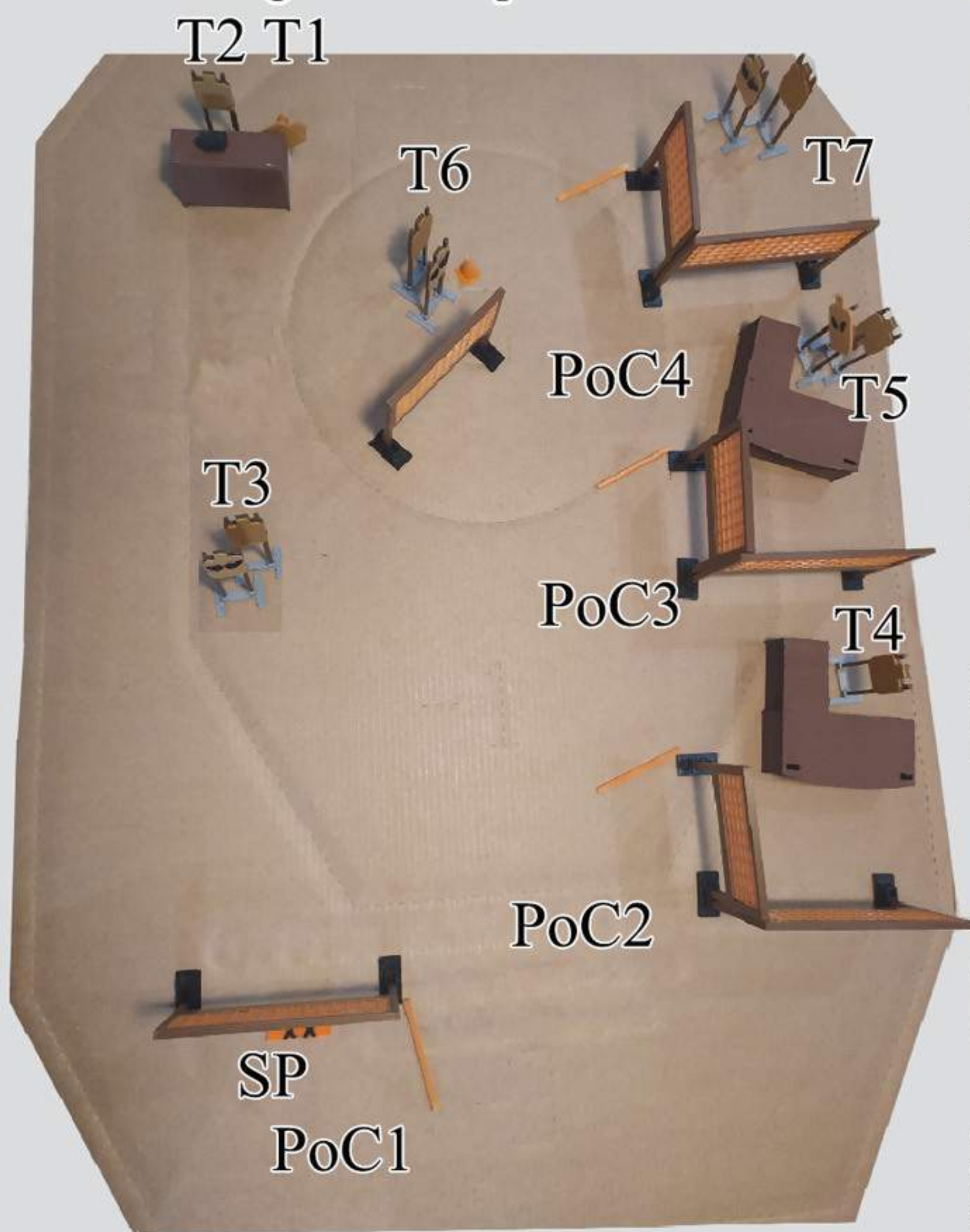
STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare i bersagli con due colpi minimi utilizzando i PoC quando disponibili.

T6 è un bersaglio in the open.



SHOOTERS.GLOBAL



STRING 1
SCORING 14 COLPI MIN. UNLIMITED

SCORED HITS MIGLIORI 2 PER CARTA®

TARGETS 7 T
4 NT

START STOP TIMER - ULTIMO COLPO

COVER GARMENT RICHIESTO

MUZZLE SAFE POINT 180 RULE MURI LATERALI IN ALTEZZA



Prodotti per la manutenzione delle armi!



Smith & Wesson®

FINE TUNED MACHINES INSIDE OUT



STAINLESS STEEL PARTS
TACTICAL SIGHTS
RIGID CHASSIS SYSTEM
SEAR HOUSING BLOCK
RECOIL SPRING GUIDE ROD
SLIDE & BARREL

ERGONOMIC INNOVATIONS
INTERCHANGEABLE PALMSWELL GRIPS
EXTENDED BEAVER TAIL
OPTIMIZED 18° GRIP ANGLE
AMBIDEXTROUS CONTROLS
EXTENDED TRIGGER GUARD

RELIABLE. DURABLE. ACCURATE.

Smith & Wesson



MADE IN THE USA NASDAQ: SWHC

smith-wesson.com

M&P
MILITARY & POLICE



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 2

THE MARKET

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 2

SCENARIO:

Durante la spesa al mercato locale vieni coinvolto in una sparatoria tra gang. Difendi te ed i cittadini tra i banchi!

START POSITION:

Tiratore in SP, mani sui segni.
Arma in fondina colpo camerato.
Caricatori alla capacità di divisione.
PCC: Low ready volata al segno rosso

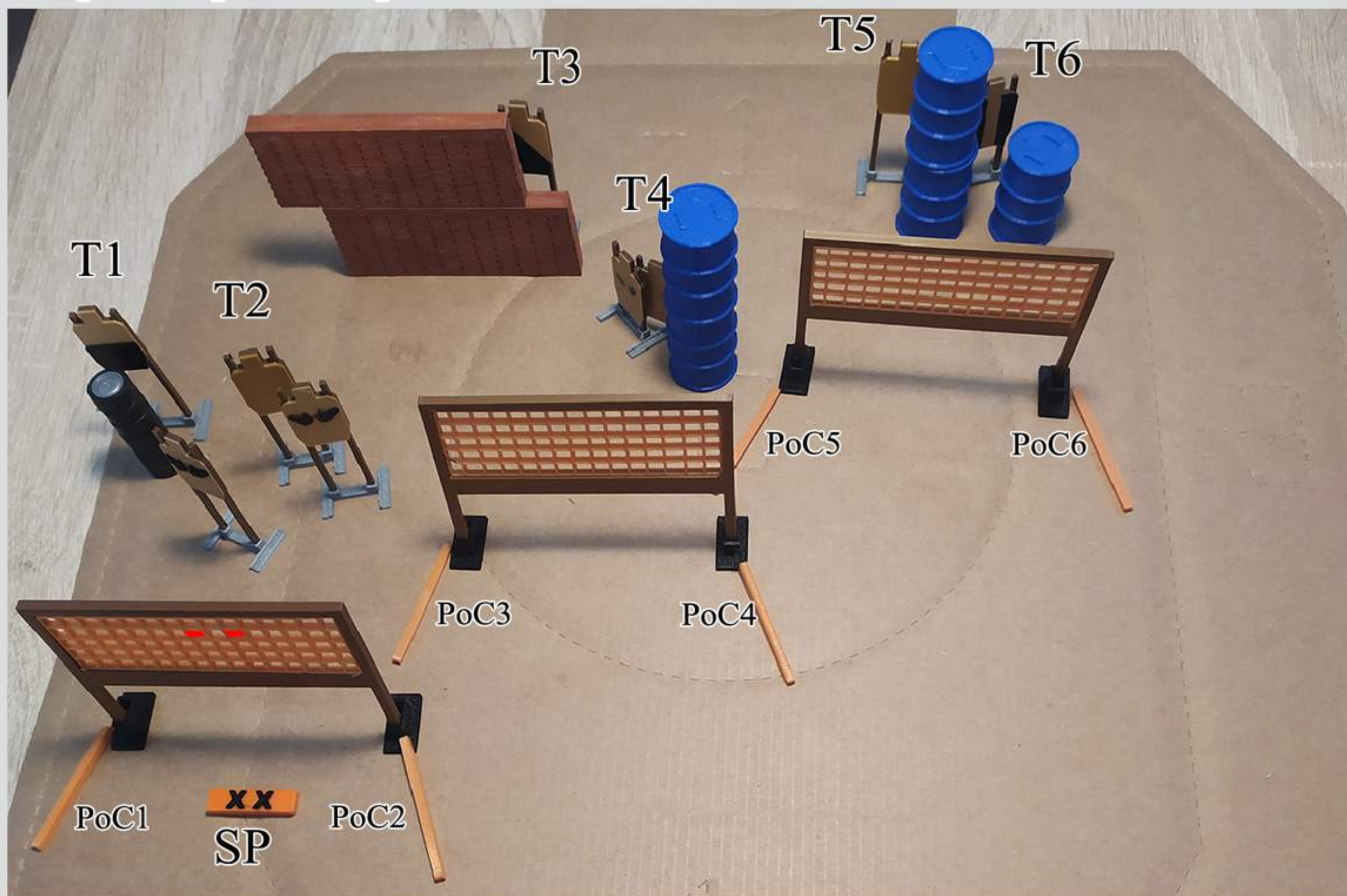


**STRIKEFORCE®
ARMERIA**

5.11 

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare i bersagli da T1 a T6 con due colpi ciascuno, sfruttando le coperture quando disponibili.



STRING 1
SCORING 12 COLPI MIN.
UNLIMITED
SCORED HIT MIGLIORI 2
PER CARTA
TARGETS 6 T
3 NT



START STOP **TIMER -**
ULTIMO COLPO

COVER GARMENT **RICHIESTO**

MUZZLE SAFE POINT **180 RULE**
MURI LATERALI
IN ALTEZZA





**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 3

MASTER PIZZA

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 3

SCENARIO:

Stai chiudendo il ristorante quando vieni assalito da rapinatori armati. Difendi te stesso ed i tuoi dipendenti.

START POSITION:

Tiratore in SP rivolto al parapalle, mani sui segni. Arma carica con soli 2 colpi (1+1) in fondina, colpo camerato. Gli altri caricatori, caricati alla capacità di divisione sotto la cloche in PoC1.

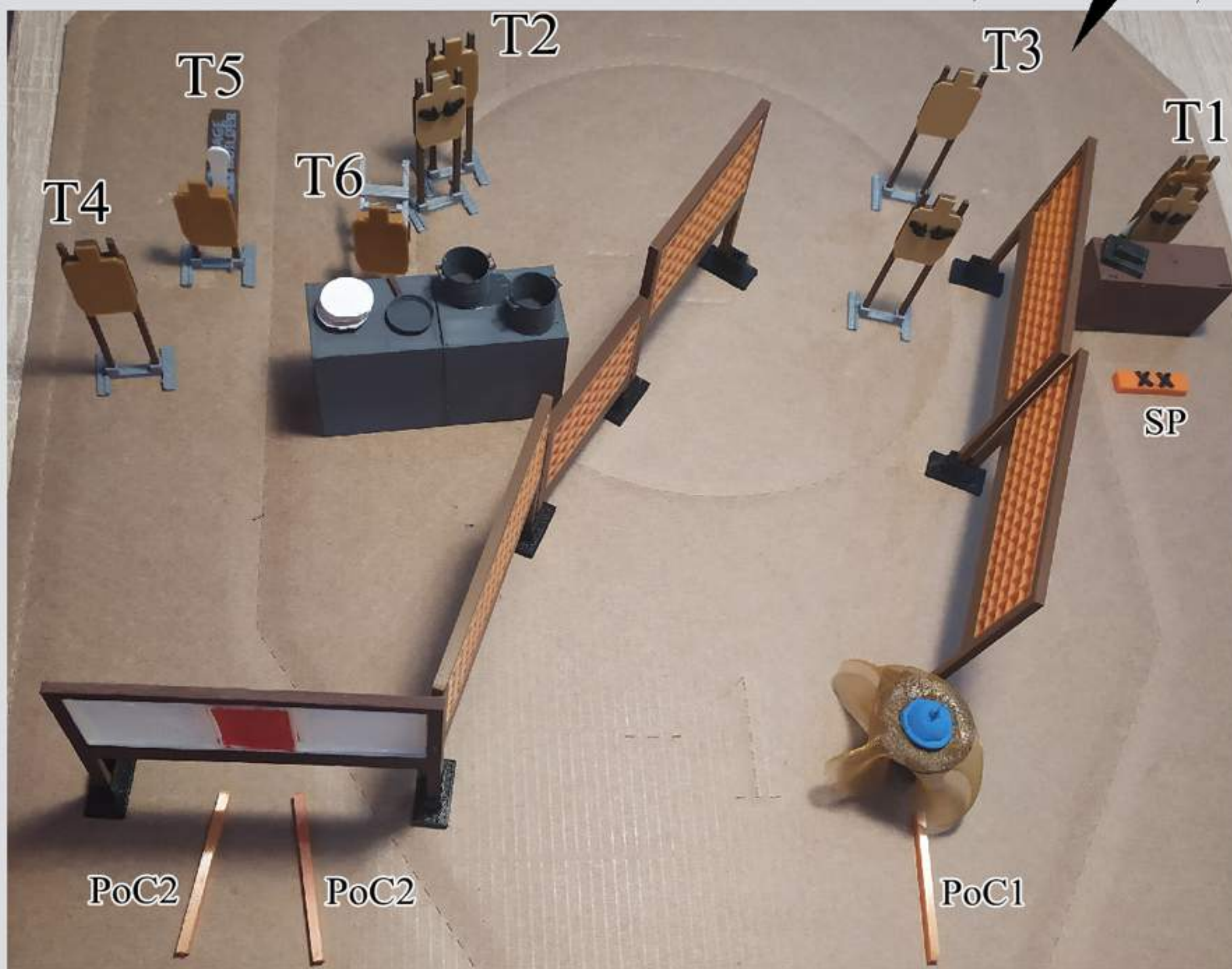
PCC: Sul tavolo, volata al NT

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare da T1 a T6 utilizzando le coperture quando disponibili. T5 attiva T6 Up&Down. T6 non è visibile da PoC1.



SHOOTERS.GLOBAL



STRING 1
COVER RICHiesto
GARMENT
SCORED MIGLIORI 2
HIT PER CARTA
SCORING 12 COLPI MIN.
UNLIMITED



TARGETS 6 T
START 3 NT
STOP TIMER -
MUZZLE ULTIMO COLPO
SAFE 180 RULE
POINT MURI LATERALI
IN ALTEZZA





**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 4

PIRATE ATTACK

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 4

SCENARIO:

Sei in nave e stai parlando col capitano quando dei pirati vi abbordano. Salva l'equipaggio!

START POSITION:

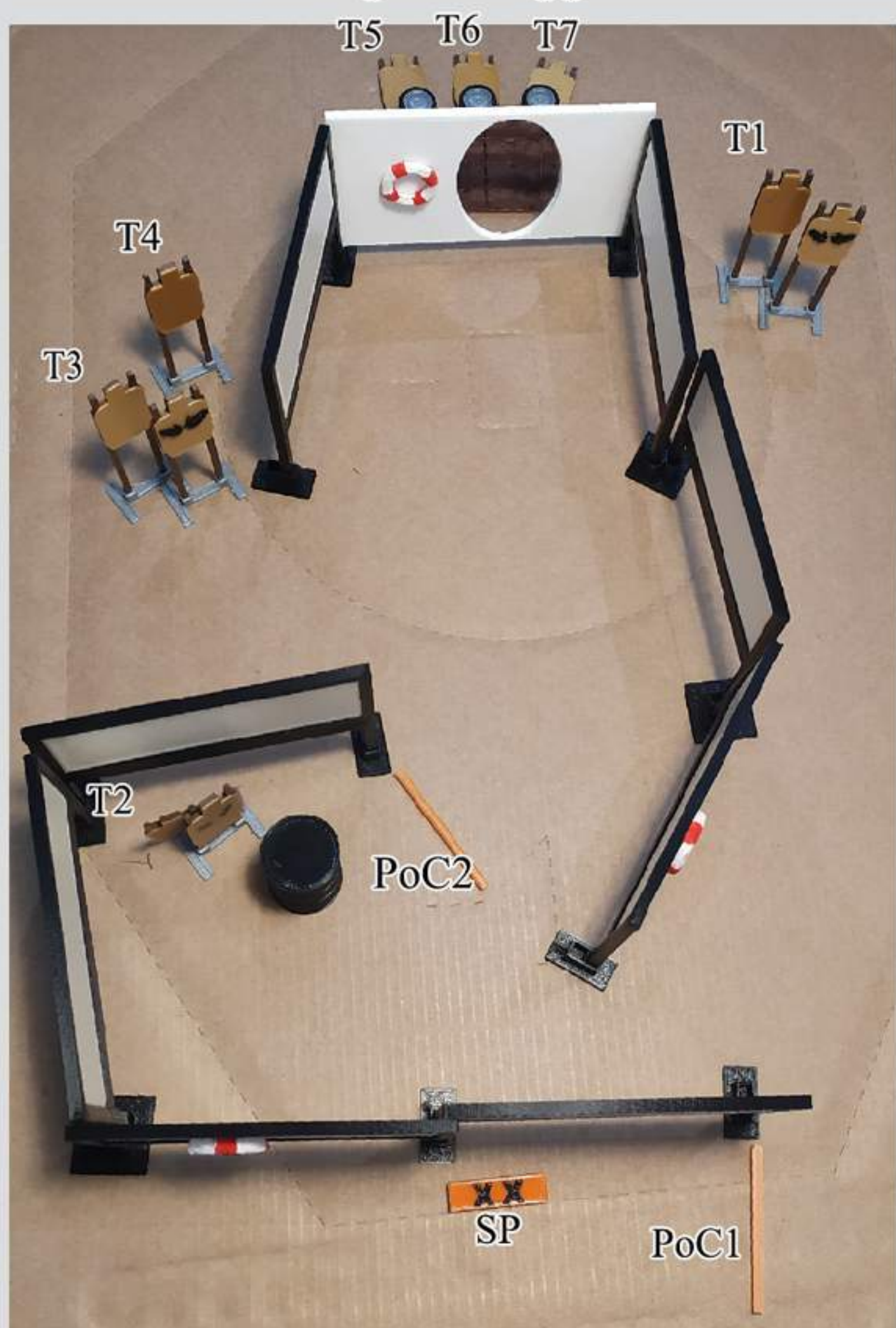
Tiratore in SP rivolto al parapalle, radio nella mano forte. Arma carica con colpo camerato in fondina. Caricatori alla capacità di divisione. PCC in low ready, rivolta al segno e radio nella mano forte.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare da T1 a T7 con due colpi ogni bersaglio utilizzando le coperture quando disponibili. T2, T5, T6 e T7 sono considerate In The Open. Le ultime tre sagome sono visibili solo da sopra il soppalco



5.11 



STRING 1

SCORING 14 COLPI MIN. UNLIMITED

SCORED HIT MIGLIORI 2 PER CARTA 

TARGETS 7 T
3 NT

START STOP TIMER - ULTIMO COLPO

COVER GARMENT RICHIESTO

MUZZLE 180 RULE
SAFE POINT MURI LATERALI IN ALTEZZA

VETRATE
Pyrvé



QUALITY YOU CAN TRUST



SERVICE YOU DESERVE

SINCE 1977

WILSON  **COMBAT**®



+39 06.5621344
www.armeriaredpoint.com
armeriaredpoint@gmail.com

ARMERIA
RED-POINT.COM

ARMI
MUNIZIONI
OTTICHE
ACCESSORI
ABBIGLIAMENTO
CUSTOMIZZAZIONI
ASSISTENZA CLIENTI
ISTRUZIONE AL TIRO

Corso Regina Maria Pia, 13/15/17 - 00122 Lido di Ostia (Roma)



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 5
CROSSROADS

2021 S&W ITALIAN NATIONALS - STAGE 5

SCENARIO:

Stai completando una consegna ad alto rischio quando la strada viene bloccata da rapinatori che aprono il fuoco. Mettiti in salvo.

START POSITION:

Tiratore in SP seduto al posto di guida, mani sul volante, piedi all'interno della macchina. Arma in fondina carica alla capacità di divisione, colpo non camerato. PCC: posizionata tra i sedili.

STAGE PROCEDURE:

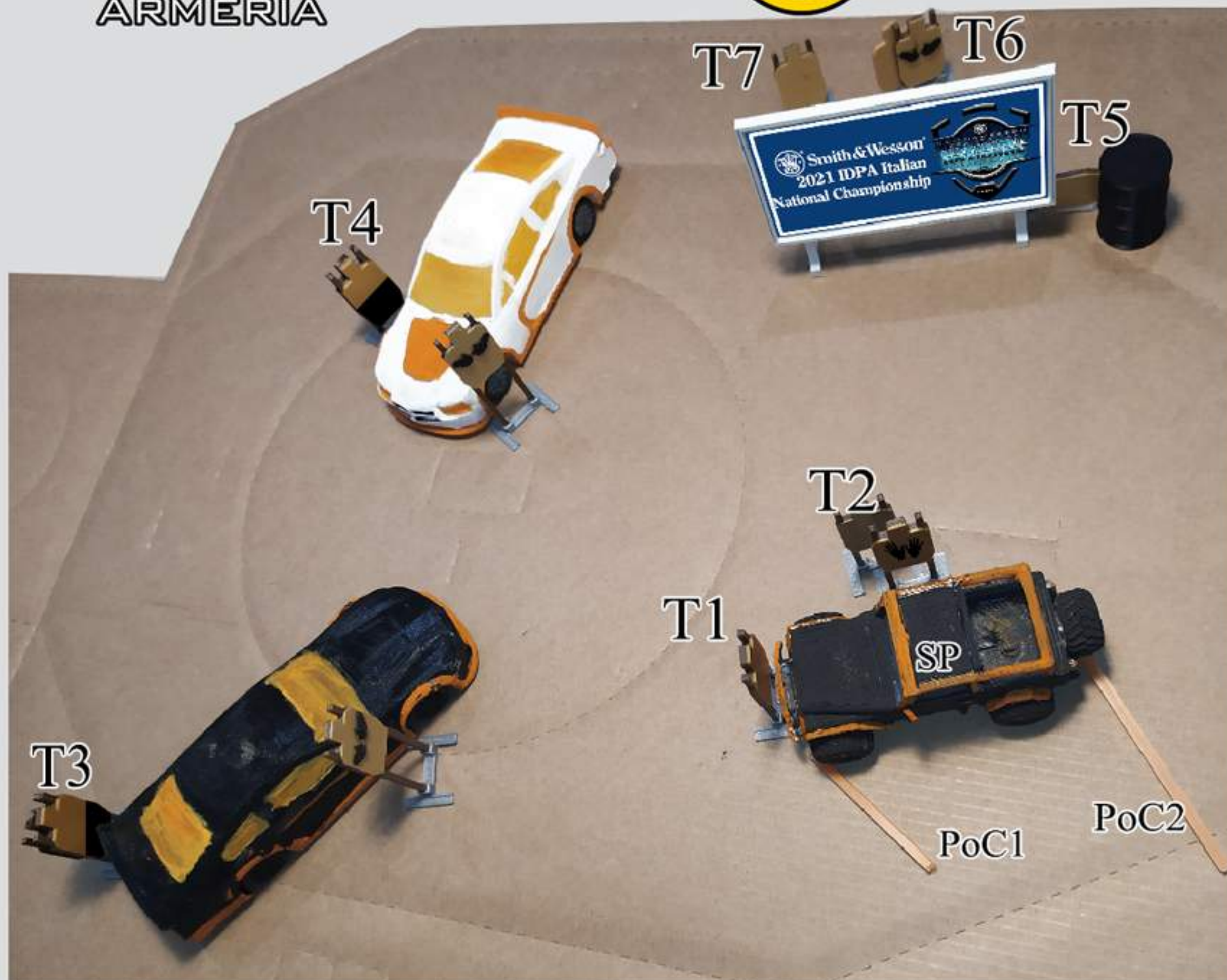
Al segnale ingaggiare da T1 a T7 utilizzando le coperture quando disponibili. T1, T2 e T3 sono considerate In The Open. T5, T6 e T7 sono visibili solo da posizione prona



STRIKEFORCE®
ARMERIA



SHOOTERS.GLOBAL



STRING	1
COVER GARMENT	RICHIESTO
SCORED HIT	MIGLIORI 2 PER CARTA
SCORING	14 COLPI MIN. UNLIMITED



TARGETS	7 T
START STOP	4 NT
MUZZLE SAFE POINT	TIMER - ULTIMO COLPO
	180 RULE MURI LATERALI IN ALTEZZA

Toni system
COMPONENTS



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 6

THE LODGE

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 6

SCENARIO:

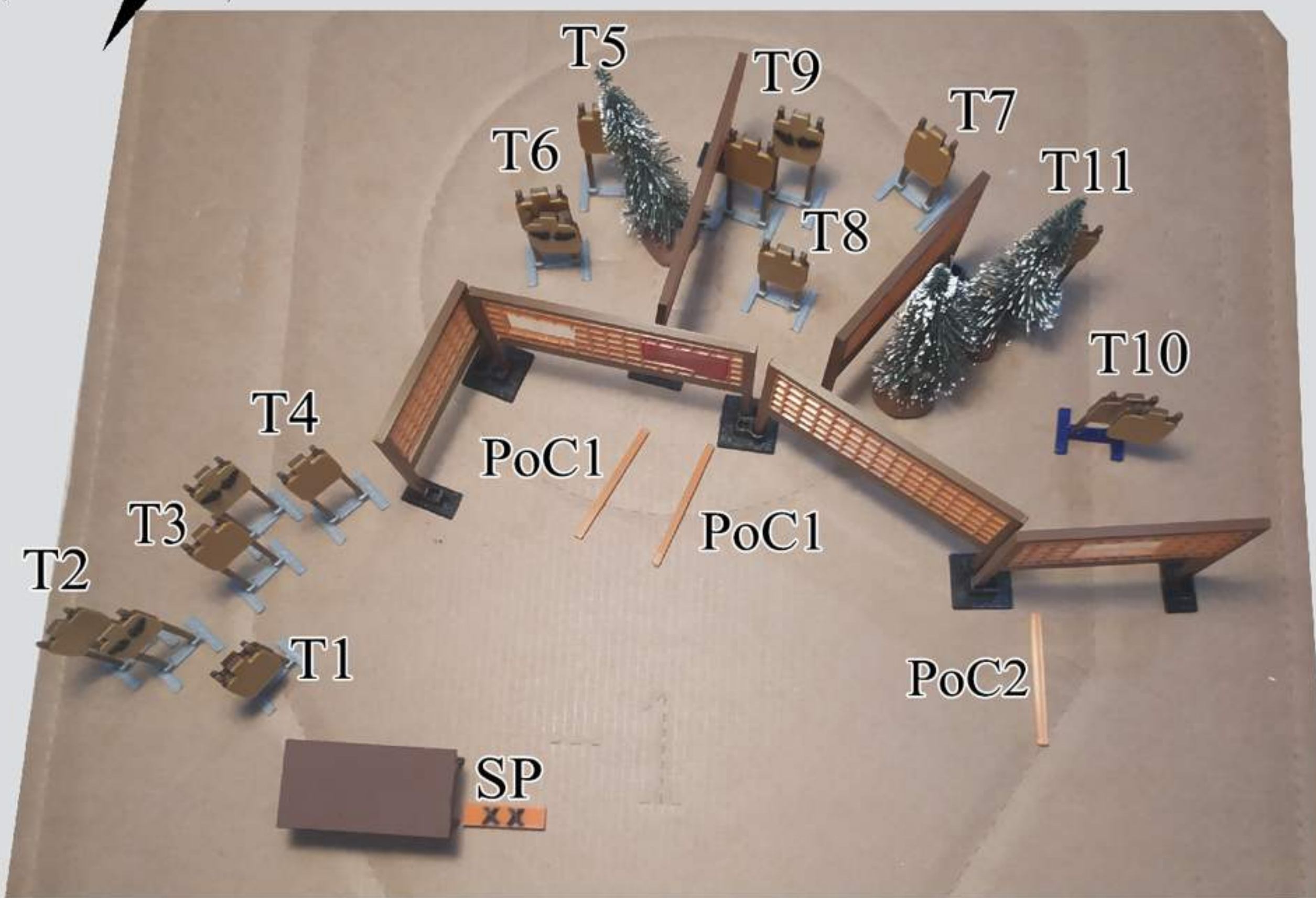
Tu e la tua famiglia siete assediati da una gang. Tieni i tuoi cari al sicuro.

START POSITION:

Tiratore in SP, talloni che toccano la linea, pollici che toccano le tempie. Arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione. PCC: sul tavolino perpendicolare al parapalle.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare da T1 a T11 usando le coperture quando disponibili. Gli alberi sono VB soft cover, la finestra in PoC2 cade verso il parapalle.



STRING 1
COVER RICHiesto
GARMENT
SCORED MIGLIORE 1
HIT PER CARTA
SCORING 11 COLPI MIN.
UNLIMITED



TARGETS 11 T
5 NT
START
STOP
Muzzle 180 RULE
SAFE MURI LATERALI
POINT IN ALTEZZA



Prodotti per la manutenzione delle armi!



**ARMERIA
RED POINT**

STAGE 7

THE AMBUSH

2021 S&W ITALIAN NATIONALS - STAGE 7

SCENARIO:

Mentre rientri a casa, attraversando le campagne, ti rendi conto di essere caduto in un'imboscata.

START POSITION:

Tiratore in SP, braccia lungo il corpo.
Punte dei piedi che toccano la linea.
Arma carica con 6 (5+1) colpi in fondina, colpo camerato. Caricatori alla capacità di divisione.

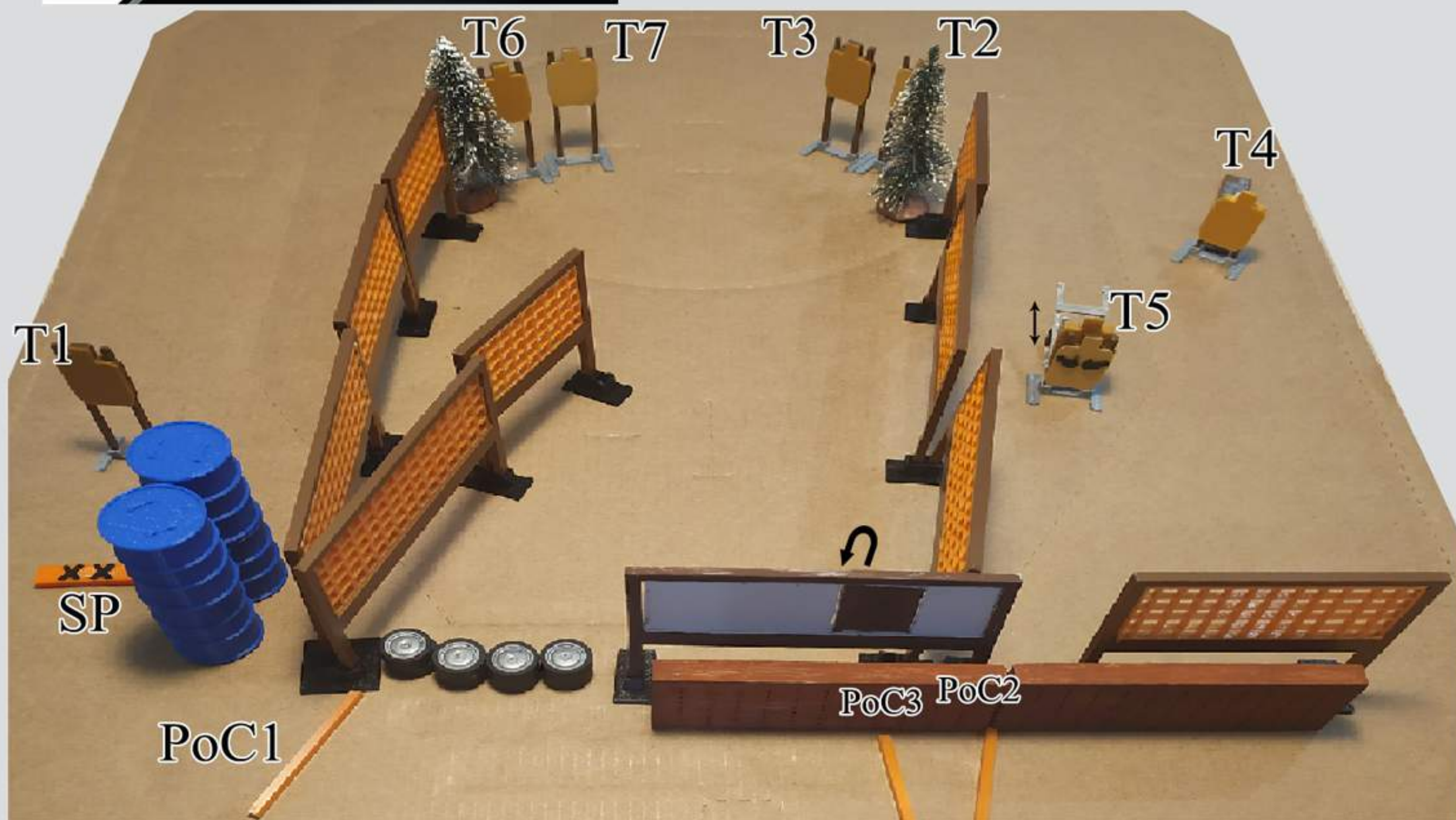
PCC: Low ready volata al segno rosso

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare T1 con 1 colpo al box grande e 1 a quello piccolo, quindi ingaggiare i restanti bersagli usando i PoC quando disponibili.
T4 attiva T5 up&down e apre la finestra. T1 può essere ingaggiato In The Open



SHOOTERS.GLOBAL



STRING 1
COVER GARMENT RICHIESTO
SCORED HIT MIGLIORI 2 PER CARTA
T1 1BB+1BA
SCORING 14 COLPI MIN. UNLIMITED



TARGETS 7 T
1 NT
START STOP TIMER - ULTIMO COLPO
MUZZLE SAFE POINT 180 RULE MURI LATERALI IN ALTEZZA



THE INSIDE ADVANTAGE OF STAINLESS STEEL

OURS



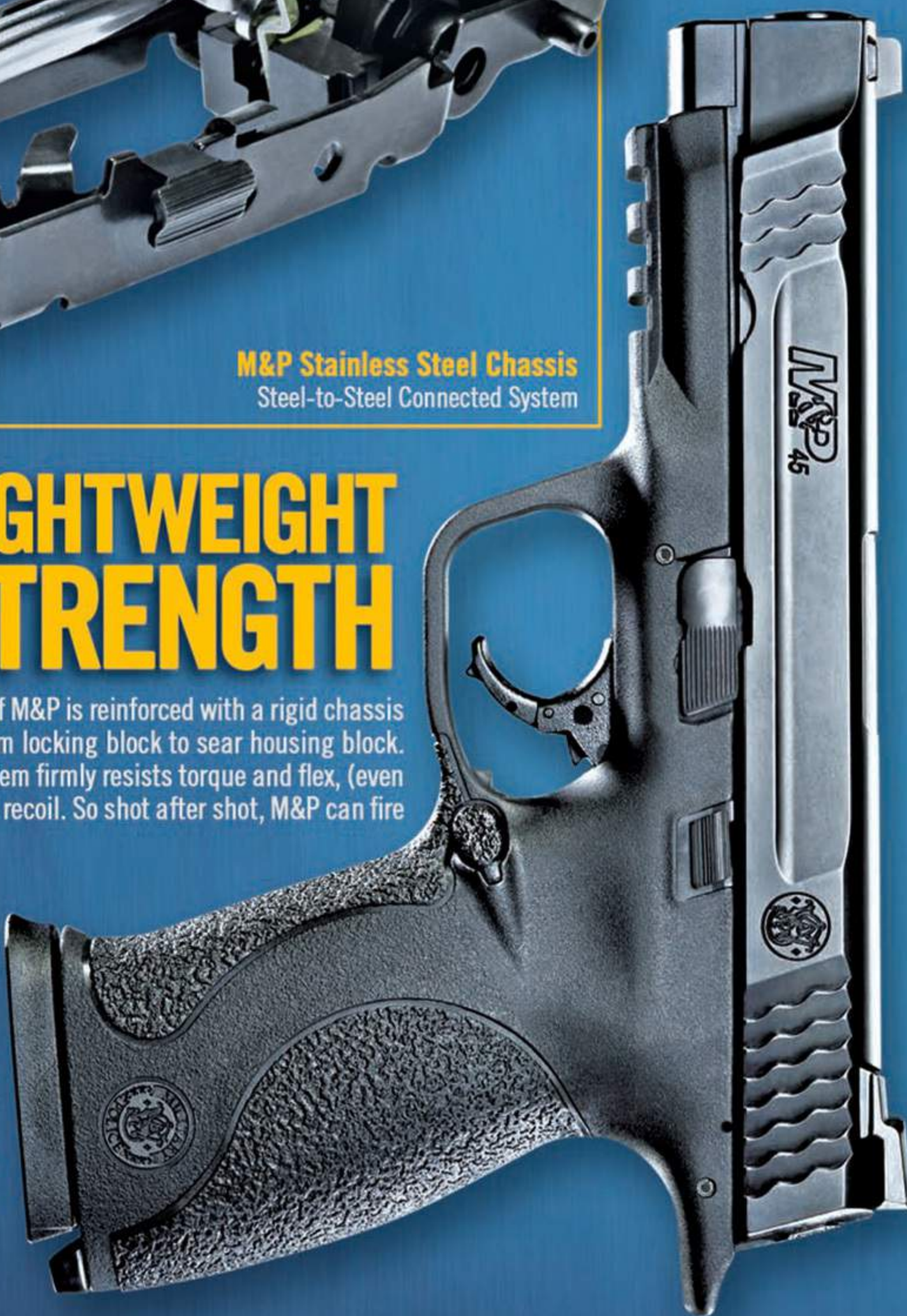
M&P Stainless Steel Chassis
Steel-to-Steel Connected System

LIGHTWEIGHT STRENGTH

The lightweight, high-strength Zytel™ polymer frame of M&P is reinforced with a rigid chassis system for continuous steel-to-steel connections from locking block to sear housing block. Between polymer embedded steel rails, this rigid system firmly resists torque and flex, (even under extreme temperatures) while also reducing felt recoil. So shot after shot, M&P can fire reliably and consistently.

Our innovative steel sear deactivation lever allows safe disassembly without having to pull the trigger. Our stainless guide rod ensures consistent firing plus reduced felt recoil.

When it comes to the slide and barrel, we machine both parts from solid bars of stainless steel that are through-hardened and Melonite® finished for additional strength, corrosion and scratch resistance. Another example of our inside advantage of the right materials to keep the M&P both durable and reliably accurate.



MADE IN THE USA



Smith & Wesson®



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 8

WAREHOUSE

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 8

SCENARIO:

Mentre stai facendo l'inventario, dei terroristi assaltano il tuo magazzino sparando e urlando

START POSITION:

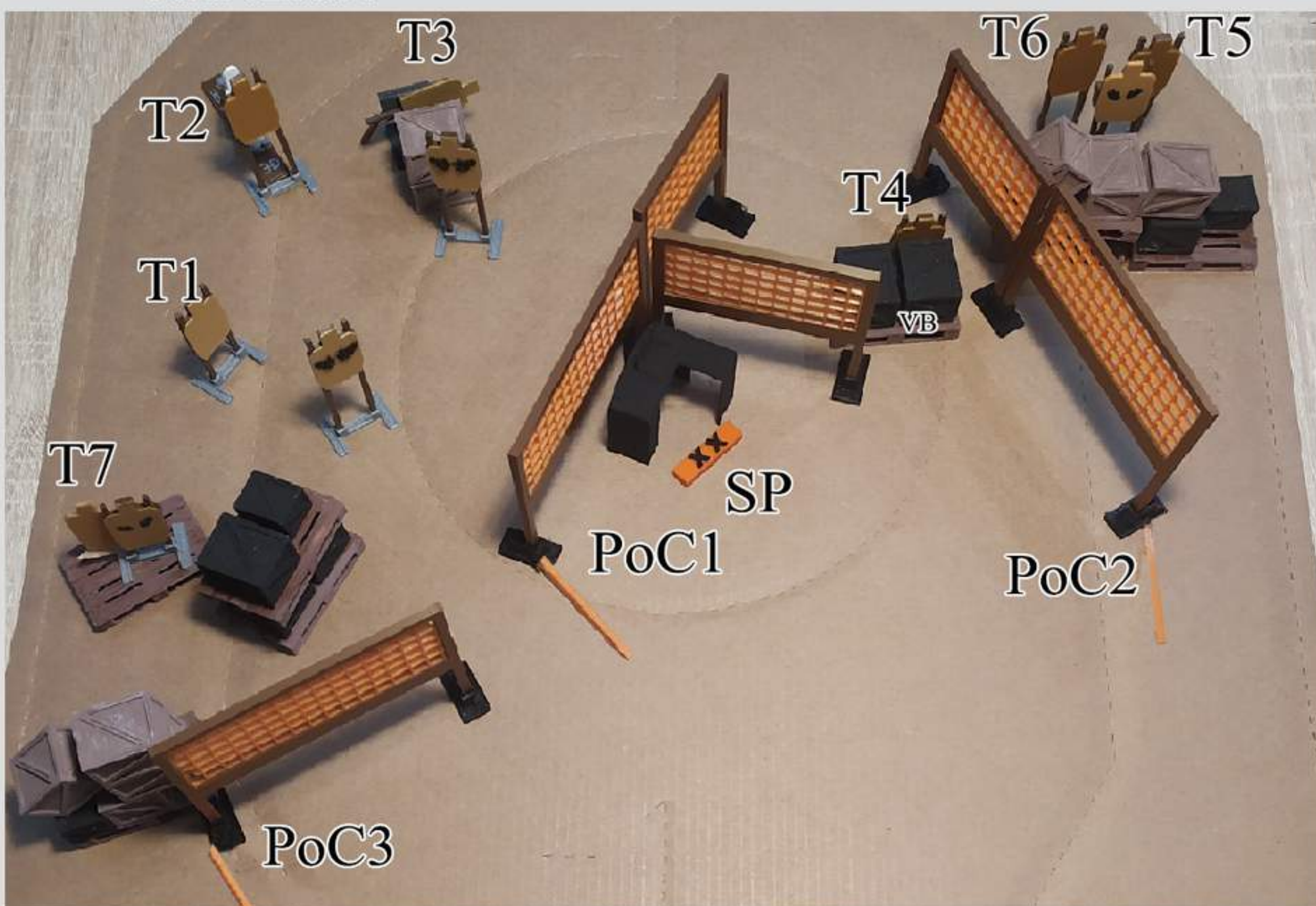
Tiratore in SP, mano debole sul mouse.
Arma carica in fondina, colpo camerato,
caricatori alla capacità di divisione.
PCC: low ready, volata sul segno, mano
debole sul mouse.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare da T1 a T7
utilizzando le coperture quando
disponibili. T4 può essere ingaggiata
In The Open,, T2 attiva il bobber T3.
T7 è visibile solo dallo spazio tra le
caasse.



STRIKEFORCE®
ARMERIA



STRING 1
COVER RICHiesto
GARMENT
SCORED MIGLIORI 2
HIT PER BERSAGLIO
SCORING 14 COLPI MIN
UNLIMITED



TARGETS 7 T
4 NT
START TIMER -
STOP LAST SHOT
MUZZLE 180 RULE
SAFE MURI LATERALI
POINT IN ALTEZZA





**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 9

GAMBLING HOUSE

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 9

SCENARIO:

E' la tua notte fortunata, stai per piazzare l'ultima puntata da 1k, ma al proprietario ed i suoi scagnozzi decidono di fermare la tua fortuna estraendo le armi. Scappa!

START POSITION:

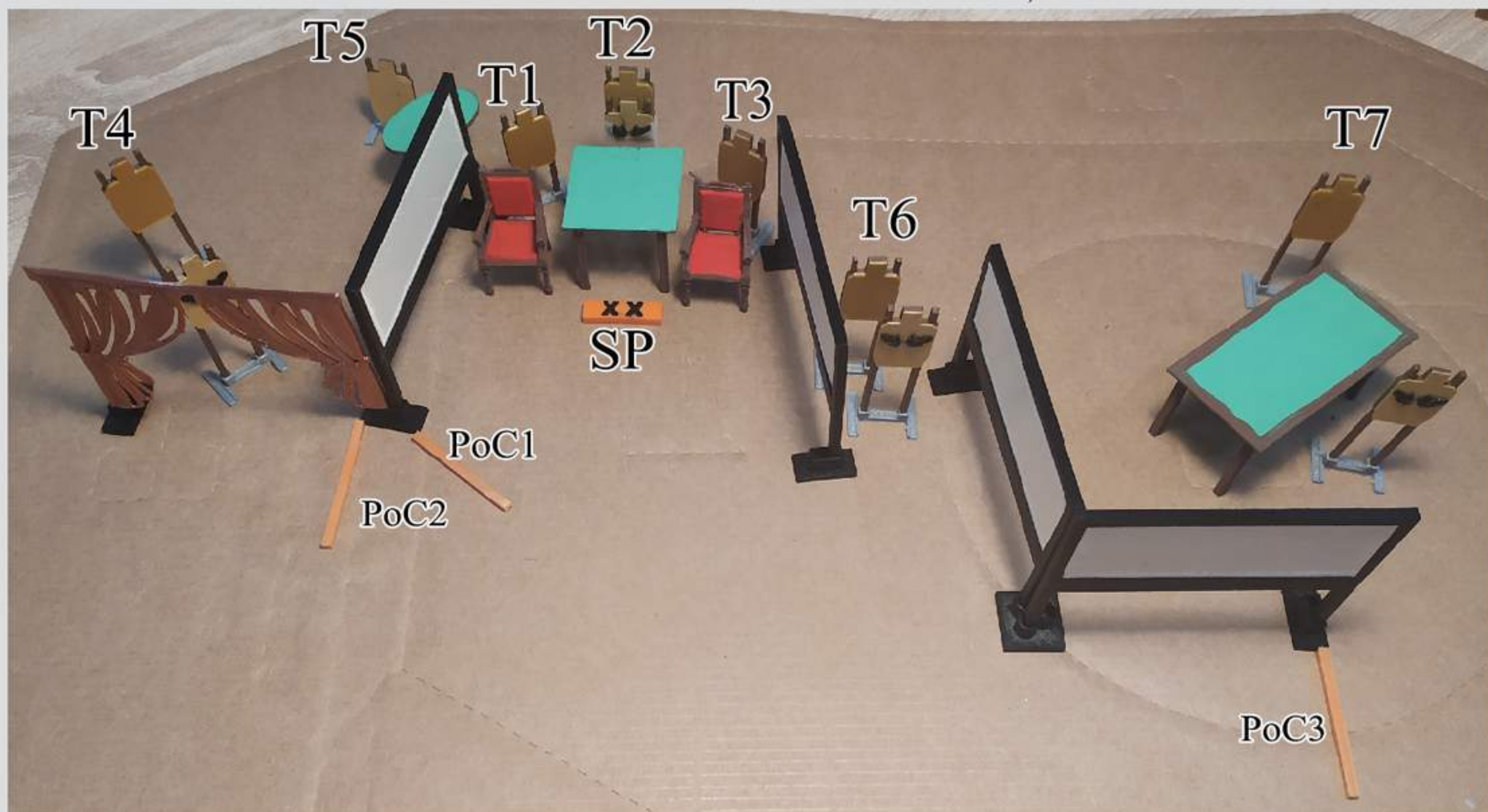
Tiratore in SP rivolto al parapalle, una mano sulle carte l'altra sulle fiches. Arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione. PCC: poggiate sul tavolo rivolta a T2.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare da T1 a T7 utilizzando le coperture quando disponibili. T6 è ingaggiabile In The Open.



SHOOTERS.GLOBAL



STRING 1
COVER RICHiesto
GARMENT
SCORED MIGLIORI 2
HIT PER CARTA
SCORING 14 COLPI MIN.
UNLIMITED



VETRARE
Pyrvè

TARGETS 7 T
4 NT
START TIMER -
STOP ULTIMO COLPO
MUZZLE 180 RULE
SAFE MURI LATERALI
POINT IN ALTEZZA



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 10

BANK ROBBERY

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 10

SCENARIO:

Sei in banca per un'operazione quando rapinatori armati irrompono per rapinarla. Difendi te stesso e gli altri!

START POSITION:

Tiratore in SP, braccia lungo il corpo, talloni che toccano la linea.

Arma in fondina colpo camerato.

Caricatori alla capacità di divisione.

PCC: Low ready volata al segno rosso

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare i bersagli con due colpi minimi utilizzando i PoC quando disponibili.

T1, T2, T3 e T5, T6 sono ingaggiabili In The Open.



5.11 

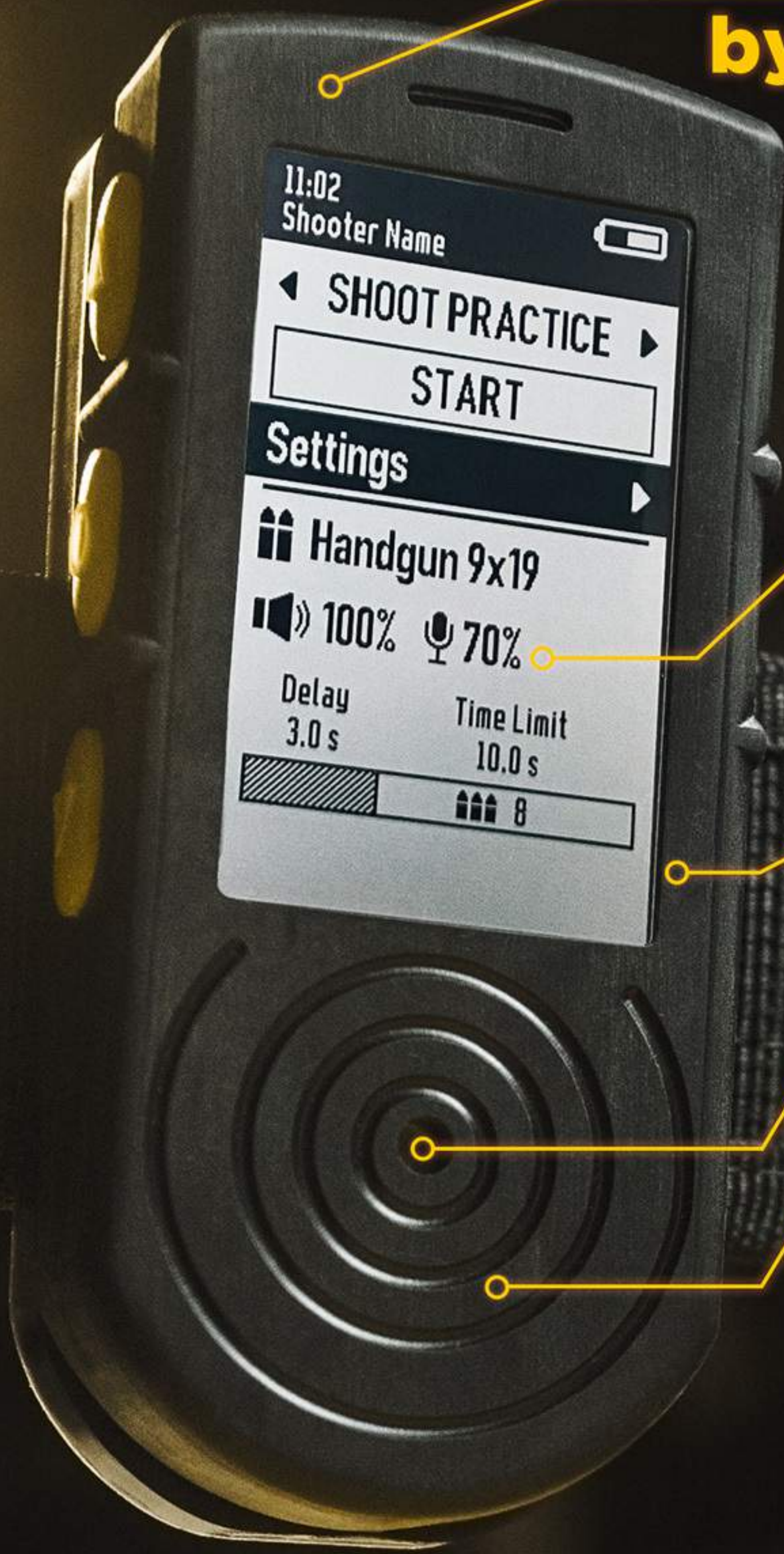


STRING	1
SCORING	14 COLPI MIN. UNLIMITED
SCORED HITS	MIGLIORI 2 PER CARTA [®]
TARGETS	7 T 3 NT
START STOP	TIMER - ULTIMO COLPO
COVER GARMENT	RICHIESTO
MUZZLE SAFE POINT	180 RULE MURI LATERALI IN ALTEZZA



THE NEW SMART SHOT TIMER

by SHOOTERS.GLOBAL



INTUITIVE
INTERFACE

WATER RESISTANT
HOUSING

LIVE FIRE AND TRIGGER PULL
SOUND RECOGNITION

BLUETOOTH & MOBILE APP
INTEGRATION



ORDER NOW
at [SHOOTERS.GLOBAL/SW21](https://shooters.global/sw21)
AND GET 3 MONTHS OF PREMIUM
IN MOBILE APP FOR FREE





**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 11
STANDARD

2021 S&W ITALIAN NATIONALS - STAGE 11

SCENARIO:

START POSITION:

Tiratore in SP, arma carica con solo 4 colpi (3+1), in fondina con colpo camerato. Caricatori alla capacità di divisione. PCC in low ready, volata al segno.

STAGE PROCEDURE:

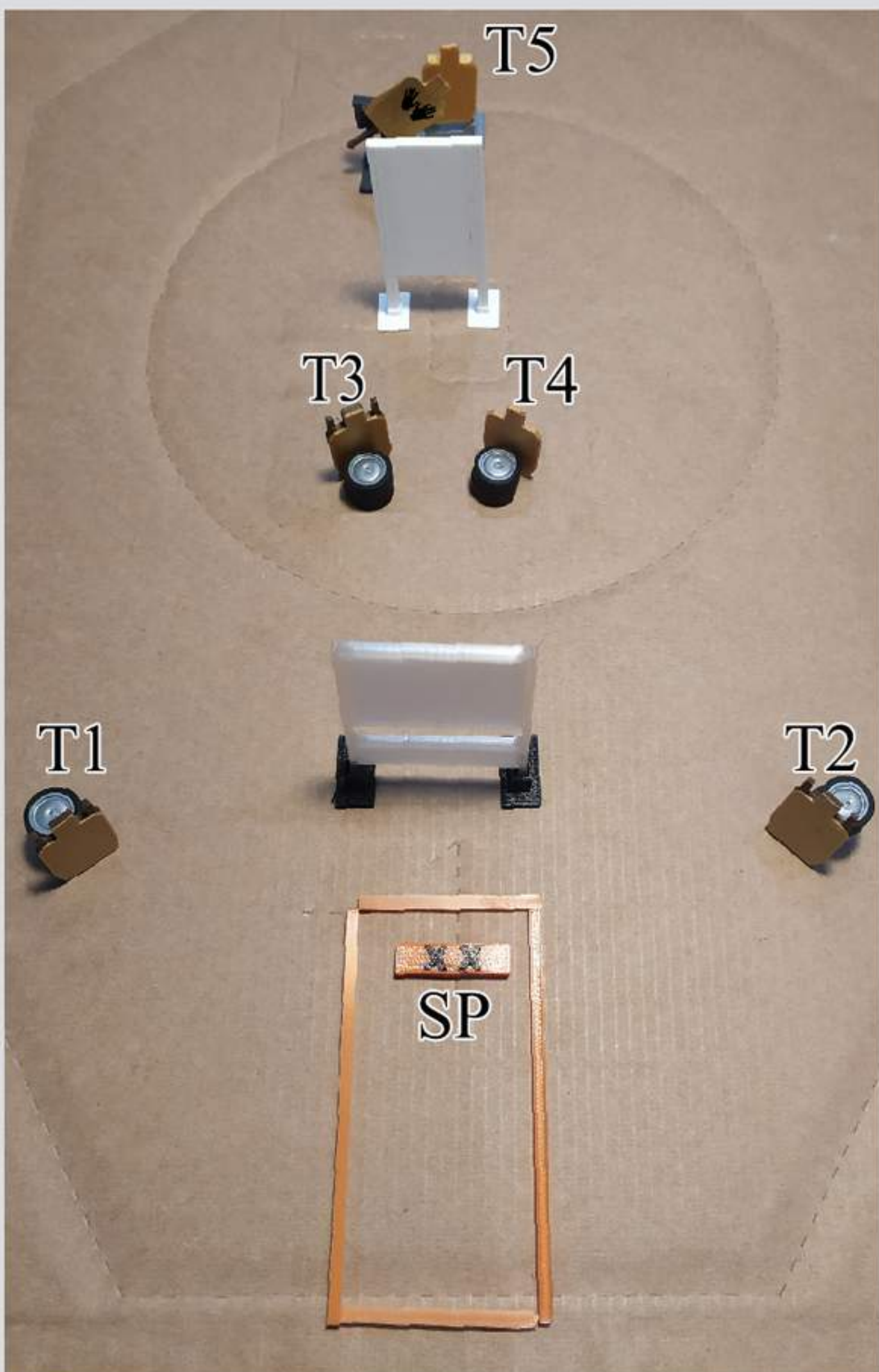
Al segnale, restando all'interno del rettangolo, ingaggiare T1 e T2 con la sola mano debole, T3 e T4 con la sola mano forte e T5 free style. Ogni bersaglio va ingaggiato con due colpi. T3 e T4 sono visibili solo dalla feritoia. T5 è visibile solo da sotto le barricate.



STRIKEFORCE®
ARMERIA



SHOOTERS.GLOBAL



STRING 1

SCORING 10 COLPI
LIMITED

SCORED HIT 2 PER CARTA®

TARGETS 5 T
1 NT

START STOP TIMER -
ULTIMO COLPO

COVER GARMENT NON RICHiesto

MUZZLE 180 RULE
SAFE MURI LATERALI
POINT IN ALTEZZA



Prodotti per la manutenzione delle armi!



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 12

DANGEROUS ALLEY

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 12

SCENARIO:

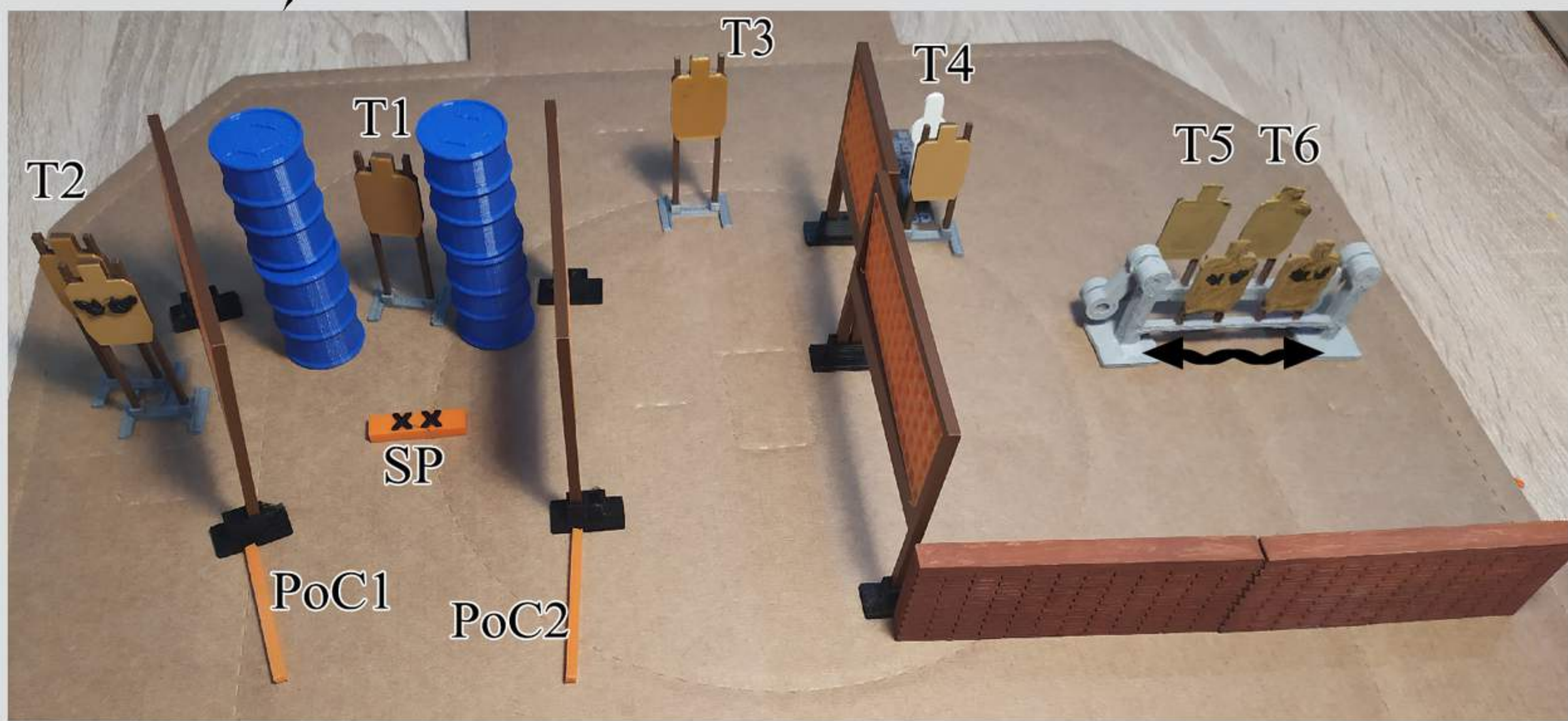
Ti stai incontrando con un cliente ma capisci di essere caduto in un'imboscata. Difenditi dal tuo aggressore ed i suoi compari armati lungo il vialetto.

START POSITION:

Tiratore in SP, braccia lungo il corpo, punte dei piedi che toccano la linea. Arma in fondina colpo camerato. Caricatori alla capacità di divisione. PCC: Low ready volata al segno rosso

STAGE PROCEDURE:

Al segnale ingaggiare T1 in ritenzione (il gomito del braccio armato deve toccare il corpo). Proseguire quindi ingaggiando con 2 colpi ciascun rimanente bersaglio usando le coperture disponibili. T4 attiva il can can array di T5 e T6 che, come T4, sono in the open e restano visibili



STRING 1
COVER RICHiesto
GARMENT
SCORED MIGLIORI 2
HIT PER CARTA
SCORING 12 COLPI MIN
UNLIMITED



TARGETS 6 T
START 3 NT
STOP TIMER -
MUZZLE ULTIMO COLPO
SAFE 180 RULE
POINT MURI LATERALI
IN ALTEZZA





5.11  [®]



**ARMERIA
RED-POINT**

STAGE 13

CHRONO



SHOOTERS.GLOBAL

2021 SEM ITALIAN NATIONALS - STAGE 13

SSP, ESP, CCP, CO Divisions

Power Floor is 125,000

Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)
92	1359	148	845	212	590
95	1316	150	834	215	582
100	1250	155	807	220	569
105	1191	158	792	225	556
110	1137	160	782	230	544
115	1087	161	777	235	532
120	1042	162	772	240	521
121	1034	165	758	245	511
124	1009	168	745	248	505
125	1000	170	736	250	500
130	962	173	723		
131	955	174	719		
133	940	175	715		
135	926	180	695		
137	913	185	676		
140	893	190	658		
141	887	195	642		
145	863	200	625		
146	857	205	610		
147	851	210	596		

CDP Division

Power Floor is 165,000

Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)
180	917
185	892
190	869
195	847
200	825
205	805
210	786
212	779
215	768
220	750
225	734
230	718
235	703
240	688
245	674
248	666
250	660
255	648
260	635

**REV Division
Enhanced Revolver sub-category**

Power Floor is 155,000

Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)
100	1550	155	1000	220	705	190	816
105	1477	158	982	225	689	195	795
110	1410	160	969	230	674	200	775
115	1348	161	963	235	660	205	757
120	1292	162	957	240	646	210	739
121	1281	165	940	245	633	212	732
124	1250	168	923	248	625	215	721
125	1240	170	912	250	620	220	705
130	1193	173	896	255	608	225	689
131	1184	174	891	260	597	230	674
133	1166	175	886	280	554	235	660
135	1149	180	862	300	517	240	646
137	1132	185	838	165	940	245	633
140	1108	190	816	168	923	248	625
141	1100	195	795	170	912	250	620
145	1069	200	775	173	896	255	608
146	1062	205	757	174	891	260	597
147	1055	210	739	175	886	280	554
148	1048	212	732	180	862	300	517
150	1034	215	721	185	838		

**BUG Division
Semi-Automatic and
Revolver sub-categories**

Power Floor is 95,000

Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)
92	1033	147	647
95	1000	148	642
99	960	150	634
100	950	155	613
105	905	158	602
110	864	160	594
115	827	161	591
120	792	162	587
121	786	165	576
124	767	168	566
125	760	170	559
130	731	173	550
131	726	174	546
133	715	175	543
135	704	180	528
137	694	185	514
140	679	190	500
141	674		
145	656		
146	651		

PCC Specialty Division

Power Floor is 135,000

Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)
92	1467	148	912	212	637
95	1421	150	900	215	628
100	1350	155	871	220	614
105	1286	158	854	225	600
110	1227	160	844	230	587
115	1174	161	839	235	574
120	1125	162	833	240	563
121	1116	165	818	245	551
124	1089	168	804	248	544
125	1080	170	794	250	540
130	1038	173	780		
131	1031	174	776		
133	1015	175	771		
135	1000	180	750		
137	985	185	730		
140	964	190	711		
141	957	195	692		
145	931	200	675		
146	925	205	659		
147	918	210	643		

**REV Division
Stock Revolver sub-category**

Power Floor is 105,000

Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)	Bullet Weight (Grains)	Minimum Velocity (FPS)
92	1147	148	710
95	1106	150	700
100	1050	155	678
105	1001	158	665
110	966	160	657
115	914	161	653
120	875	162	649
121	866	165	637
124	847	168	620
125	840	170	618
130	808	173	607
131	802	174	604
133	790	175	600
135	778	180	584
137	767	185	568
140	760	190	558
141	745	195	539
145	720	200	520
146	720	205	513
147	715	210	500





**ARMERIA
RED POINT**

STAGE 14

THE HIGHJACKING

2021 SEW ITALIAN NATIONALS - STAGE 14

SCENARIO:

Sei in viaggio verso Roma quando, uscito dal bagno, ti accorgi che l'aereo è stato dirottato. Salva i passeggeri!

START POSITION:

Tiratore in SP, braccia lungo il corpo, davanti alla porta chiusa.

Arma in fondina colpo camerato.

Caricatori alla capacità di divisione.

PCC: Low ready volata al segno rosso

STAGE PROCEDURE:

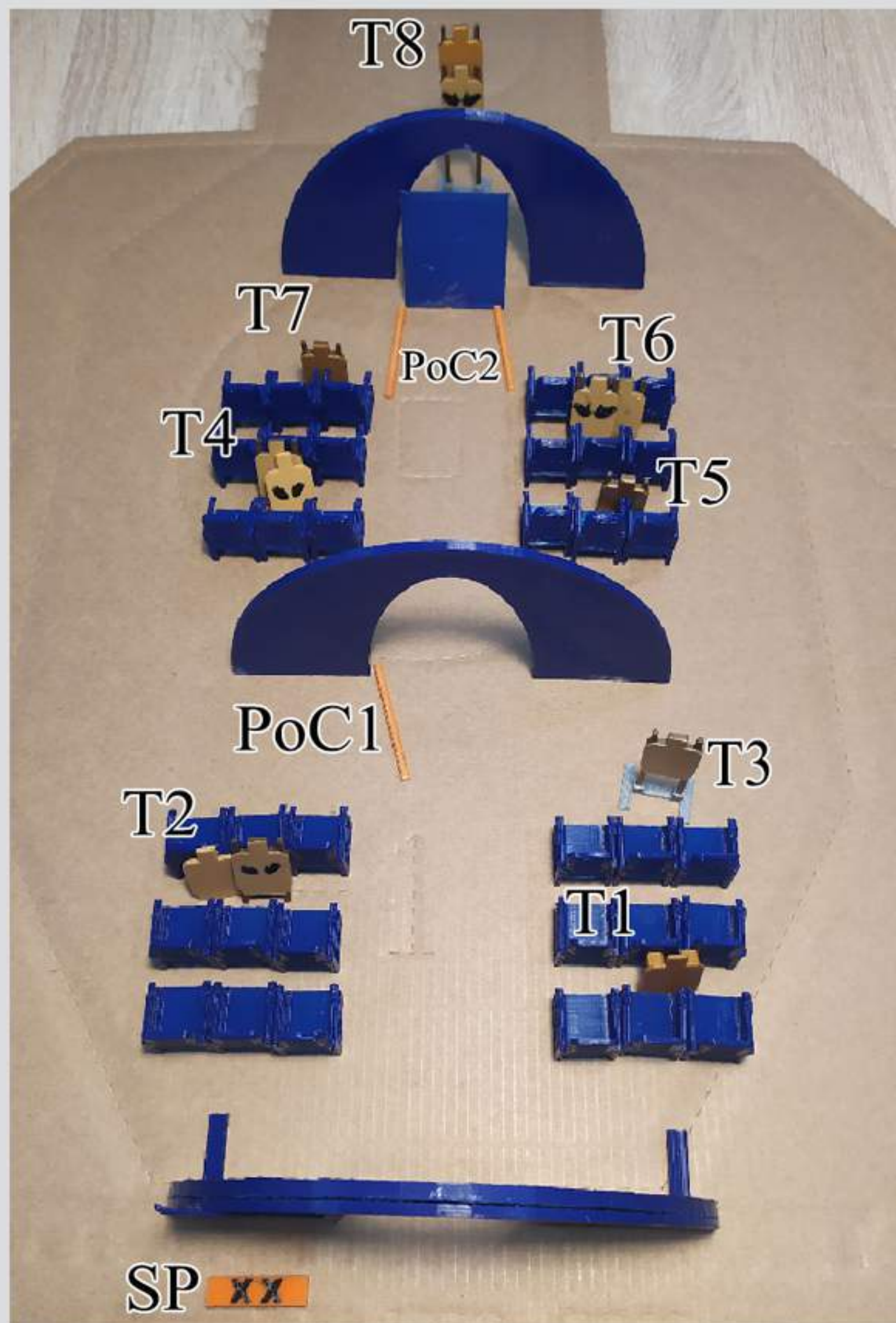
Al segnale ingaggiare i bersagli con due colpi minimi utilizzando i PoC quando disponibili.

T1, T2 e T3; T5, T6 e T7 possono essere ingaggiati in the open.



STRIKEFORCE®
ARMERIA

5.11 



STRING 1

SCORING 16 COLPI MIN.
UNLIMITED

SCORED HIT MIGLIORI 2
PER CARTA 

TARGETS 8 T
4 NT

START STOP TIMER -
ULTIMO COLPO

COVER GARMENT RICHIESTO

MUZZLE 180 RULE
SAFE POINT MURI LATERALI
IN ALTEZZA

VETRARE
Pyrvè



**ARMERIA
RED POINT**

STAGE 15
MUSEUM

2021 S&W ITALIAN NATIONALS - STAGE 15

SCENARIO:

Stai visitando un museo quando scatta l'allarme e capisci che il museo è sotto attacco. Trova l'uscita.!

START POSITION:

Tiratore in SP, mano forte sulla maniglia, arma in fondina, colpo camerato e caricatori alla capacità di divisone.

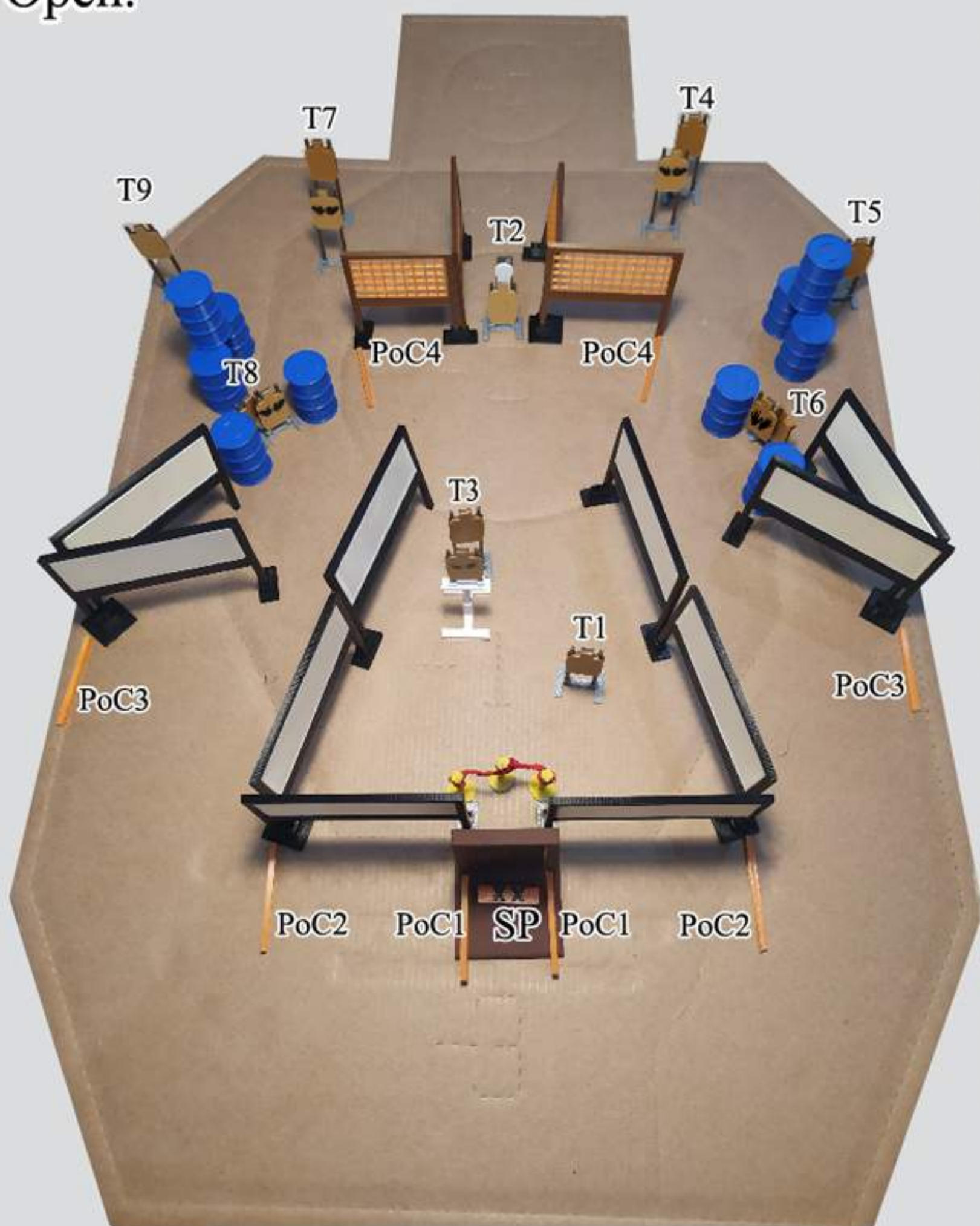
PCC: rivolto al parapalle, volata al segno, mano forte sulla maniglia.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale aprire la porta e ingaggiare tutti i bersagli con almeno 2 colpi. L'attivatore dietro T2 attiva il NT davanti T3 che resta visibile. T6 e T8 sono sempre ingaggiabili In The Open.



SHOOTERS.GLOBAL



STRING 1

SCORING 18 COLPI MIN.
UNLIMITED

SCORED HIT MIGLIORI 2 PER CARTA

TARGETS 9 T
5 NT

START STOP TIMER -
ULTIMO COLPO

COVER GARMENT RICHIESTO

MUZZLE SAFE POINT 180 RULE
MURI LATERALI
IN ALTEZZA

Toni system
COMPONENTS

OURS



M&P Slide Stop
Ambidextrous, Flat Profile

THEIRS



Competitor's Slide Stop
Left Side

VS

ALWAYS TAKES YOUR SIDE

The versatile M&P puts optimal performance in every hand with uniquely designed, ambidextrous features. The flat profile slide stop operates easily for both left- and right-handed shooters without protruding for inadvertent catch or engagement. Smart and versatile.

The M&P user friendly magazine release can be reversed from left to right side simply and quickly – using nothing more complex than a ballpoint pen. It also uses a durable single-spring design with fewer mechanical parts for lasting performance.

The M&P also offers an optional ambidextrous thumb safety for both left- and right-handed shooters. While engaged, this manual safety prevents trigger movement while still allowing you to rack the slide for loading and unloading the pistol.

AMBIDEXTROUS CONTROLS



M&P Thumb Safety

M&P Reversible Magazine Release

M&P MULTIPLE CALIBERS



LIFETIME SERVICE POLICY

Smith & Wesson
M&P
MILITARY & POLICE
smith-wesson.com