

UBOLD SHOOTING- IDPA

Al Ristorante

COF 1



SCENARIO: Stai cenando al ristorante con gli amici quando irrompono dei rapinatori, difenditi.

START POSITION:

Seduto con le posate nelle mani sui segni prestabiliti
Arma carica in fondina, primo caricatore rifornito a 4 cartucce , restanti caricatori max capacità.
PCC: Idem arma poggiata sul tavolo.

STRINGS:

unica

SCORING:

12 rounds min, Unlimited

TARGETS:

6 minacciosi, 2 Non-shoot,

SCORED HITS:

migliori 2 colpi per carta

START-STOP:

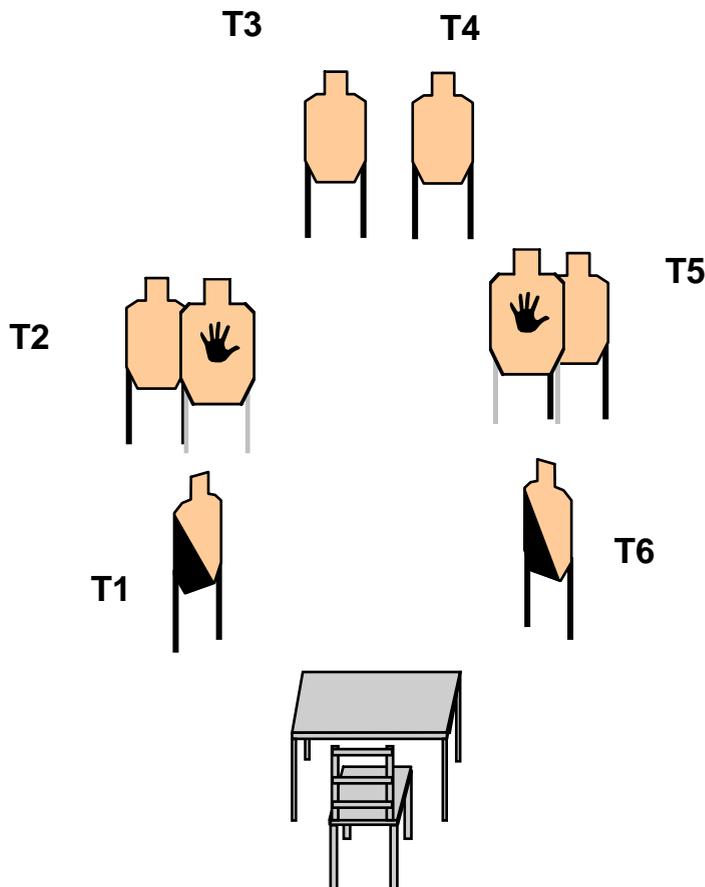
Audible - Last shot

VEST:

Non richiesto

STAGE PROCEDURE: al beep rimanendo seduti ingaggiare tutti i bersagli rispettando le priorità.

Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale



UBOLD SHOOTING- IDPA

AL PARCO

COF 2

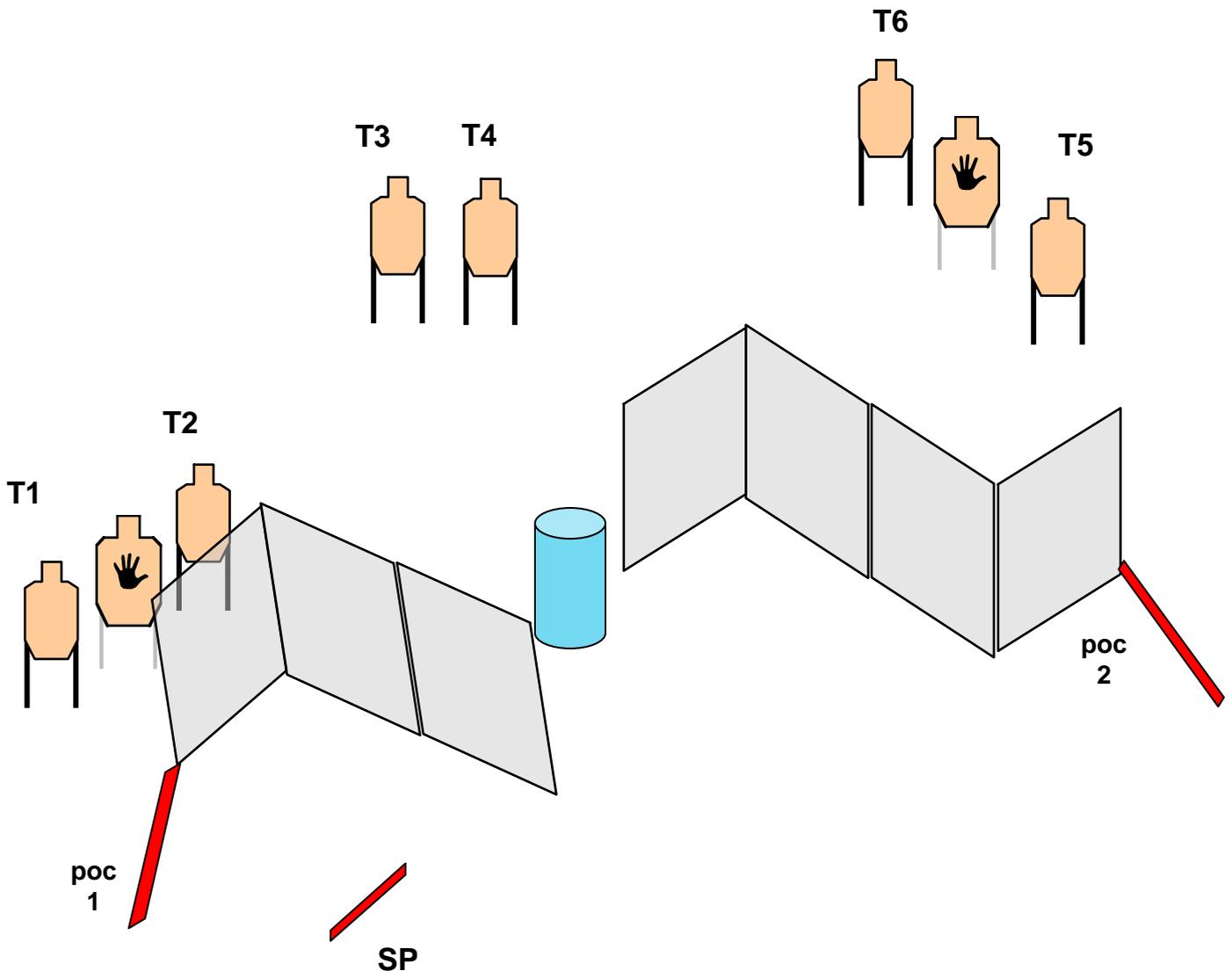


SCENARIO: Stai passeggiando quando alcuni malviventi ti assaliscono, difenditi.

START POSITION: Con i talloni in SP, arma carica colpo camerato, restanti caricatori max capacità.
PCC : in hip level verso il parapalle.

STRINGS: unica
SCORING: 12 rounds min, Unlimited
TARGETS: 6 minacciosi, 2 Non-shoot,
SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Richiesto
Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare tutti i bersagli rispettando le coperture e le priorità.
T3 e T4 sono in The Open



UBOLD SHOOTING- IDPA

Il Trasporto

COF 3

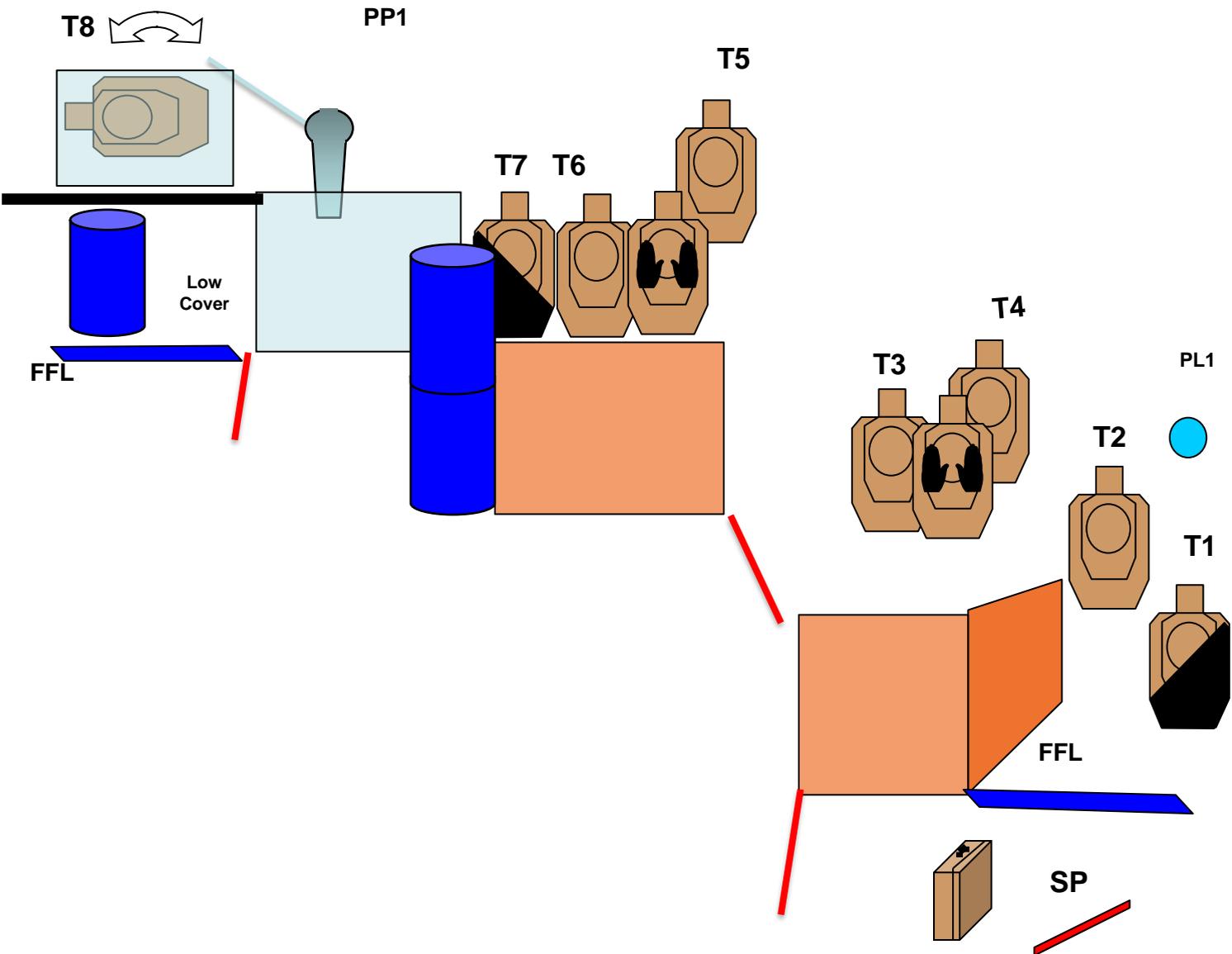


SCENARIO: Stai andando a depositare l'incasso della giornata, ma alcuni malviventi cercano di rapinarti, difenditi.

START POSITION: Con le punte dei piedi in SP e valigetta nella mano forte, arma carica colpo camerato e restanti caricatori max capacità.
PCC: Hip Level verso il parapalle.

STRINGS: unica
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 2 NS, 1PP 1PL
SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Richiesto
Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare i target quando visibili, rispettando le coperture e le priorità.
T1-PL1 -T2 sono in The Open
In POC 3 si ingaggia in Low Cover. PP1 abbattuto renderà visibile T8



UBOLDOSHOOTING- IDPA

VIGILANZA

COF 4



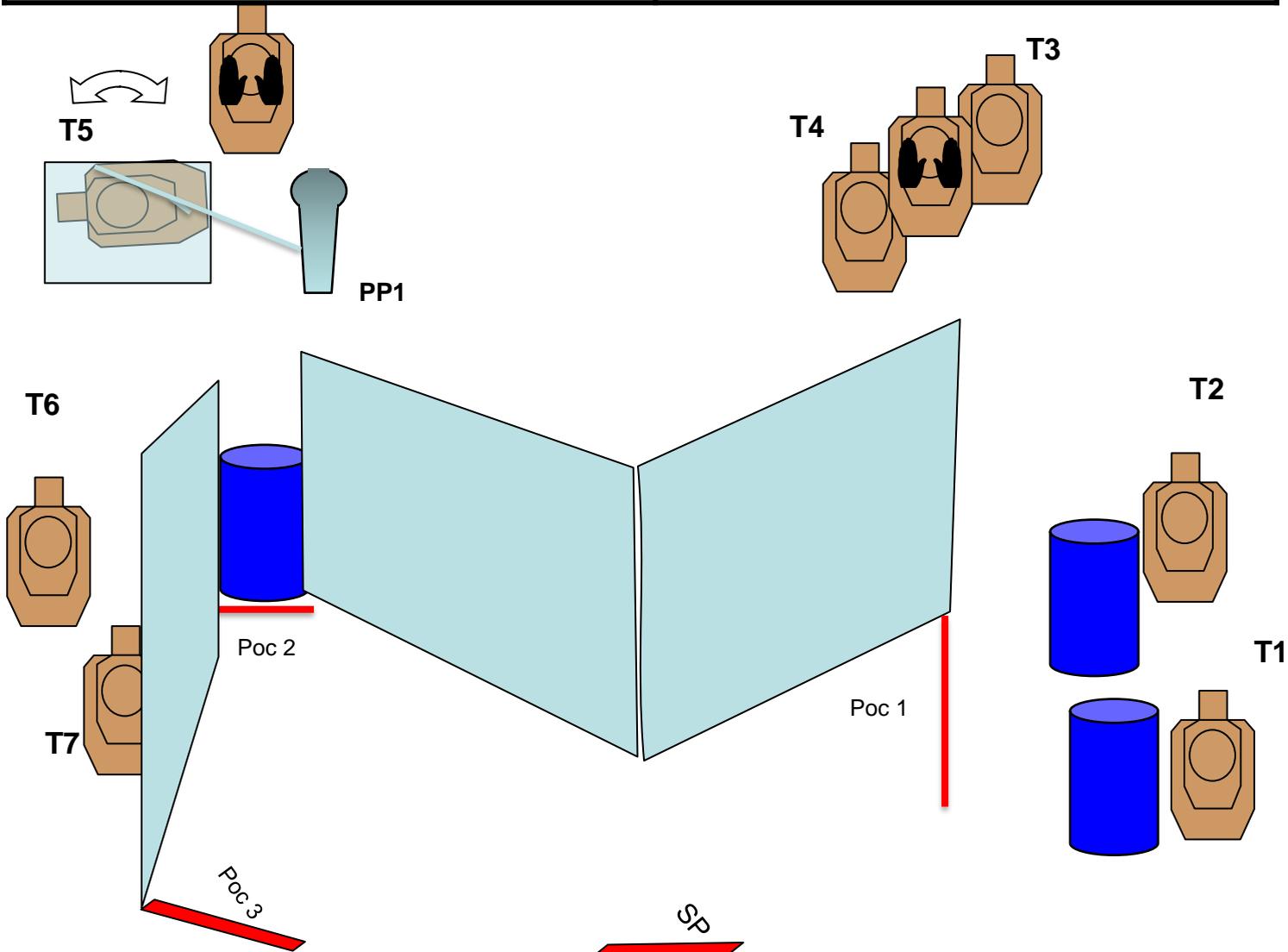
SCENARIO: Stai facendo il giro di vigilanza in fabbrica quando ti accorgi che alcuni malviventi vogliono assalirti, difenditi

START POSITION: Talloni in SP, arma carica colpo non camerato, restanti caricatori max capacità.
PCC: Hip level verso il parapalle, otturatore chiuso.

STRINGS: unica
SCORING: 15 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 minacciosi, 2 No threats, 1 ferro,

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare i target quando visibili rispettando le coperture e priorità.
T1 e T2 sono in The Open.
PP1 abbattuto renderà visibile T5.

SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Richiesto
Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale



UBOLD SHOOTING- IDPA

IL COLONNATO

COF 5



SCENARIO: Stai ammirando un bellissimo colonnato quando ti accorgi che alcuni malviventi stanno perpetrando una rapina, reagisci.

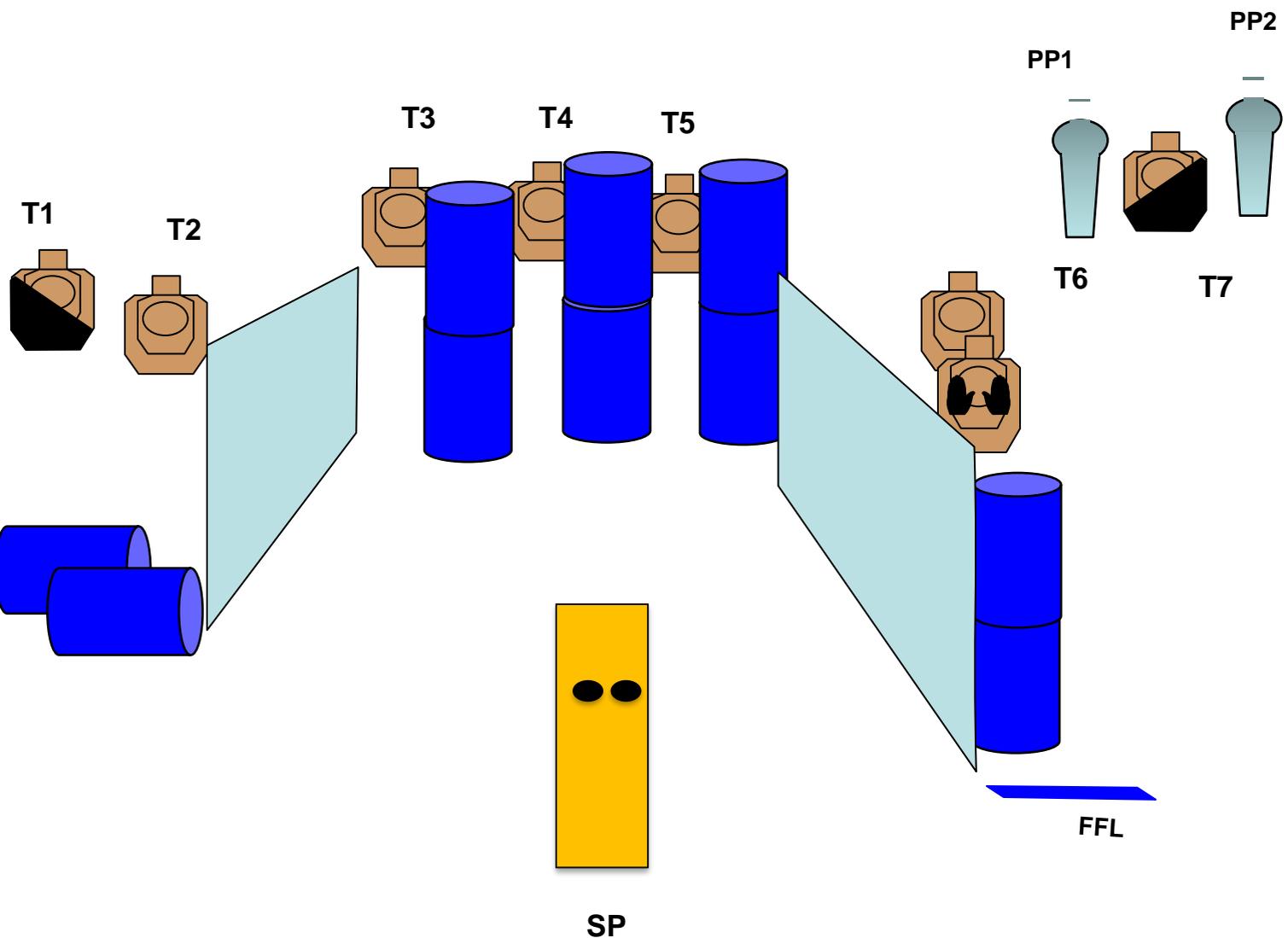
START POSITION: Con le mani sui segni in SP arma carica colpo camerato, restanti caricatori alla max capacità:

PCC: mano debole sui segni arma in Hip Level verso il parapalle

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggiare tutti i targets in the open quando visibili rispettando le priorità.

Att.ne FFL sui PP1 e PP2

STRINGS: unica
SCORING: 16 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 minacciosi, 1 Non-shoot, 2 ferri
SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Richiesto
Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale



UBOLDOSHOOTING- IDPA



A passeggio con il bebè

COF 6

SCENARIO: Stai portando a passeggio il tuo nipotino, quando all'improvviso dei malviventi lo vogliono sequestrare. Difenditi

START POSITION: in piedi in SP con entrambe le mani sul manubrio. Arma carica colpo non camerato all'interno del passeggino, restanti caricatori al max della capacità.
PCC: IDEM ,otturatore chiuso

STRINGS: unica
SCORING: 14 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 minacciosi, 2 Non-shoot,
SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Richiesto

Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommità del parapalle in verticale

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare tutti i target rispettando coperture e priorità
Att.ne T1 2 5 6 7 sono in the open

T1

T7

T2

T4

T3

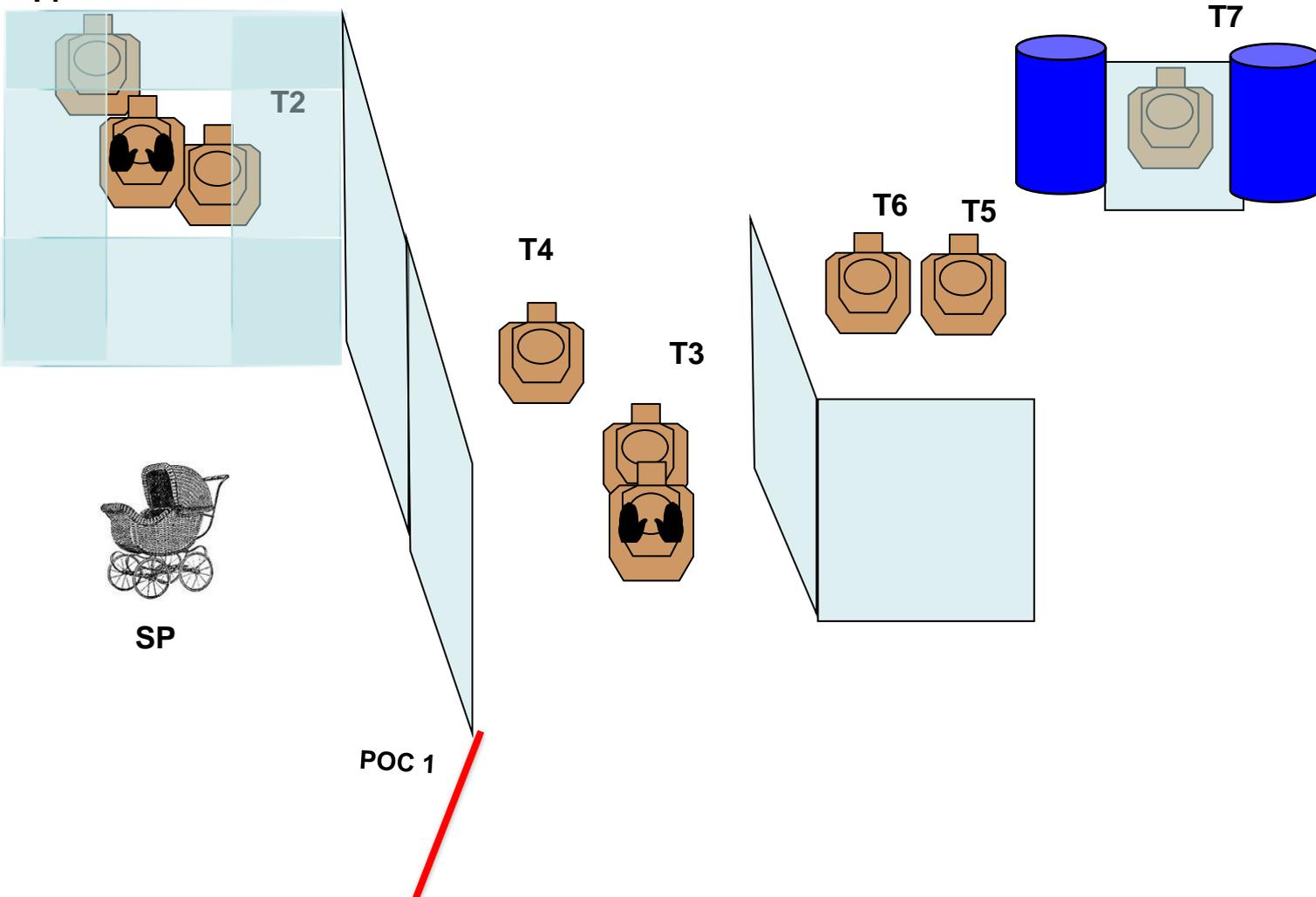
T6

T5



SP

POC 1



UBOLDOSHOOTING- IDPA



Le barricate COF7

SCENARIO: Sei nel cortile di casa tua quando ti accorgi che dei malviventi vogliono rapinarti, difenditi.

START POSITION: Punta dei piedi che toccano SP, arma carica colpo camerato, restanti caricatori max capacità.

PCC: Hip level verso il parapalle

STRINGS: unica

SCORING: 10 rounds min, LIMITED

TARGETS: 5 minacciosi,

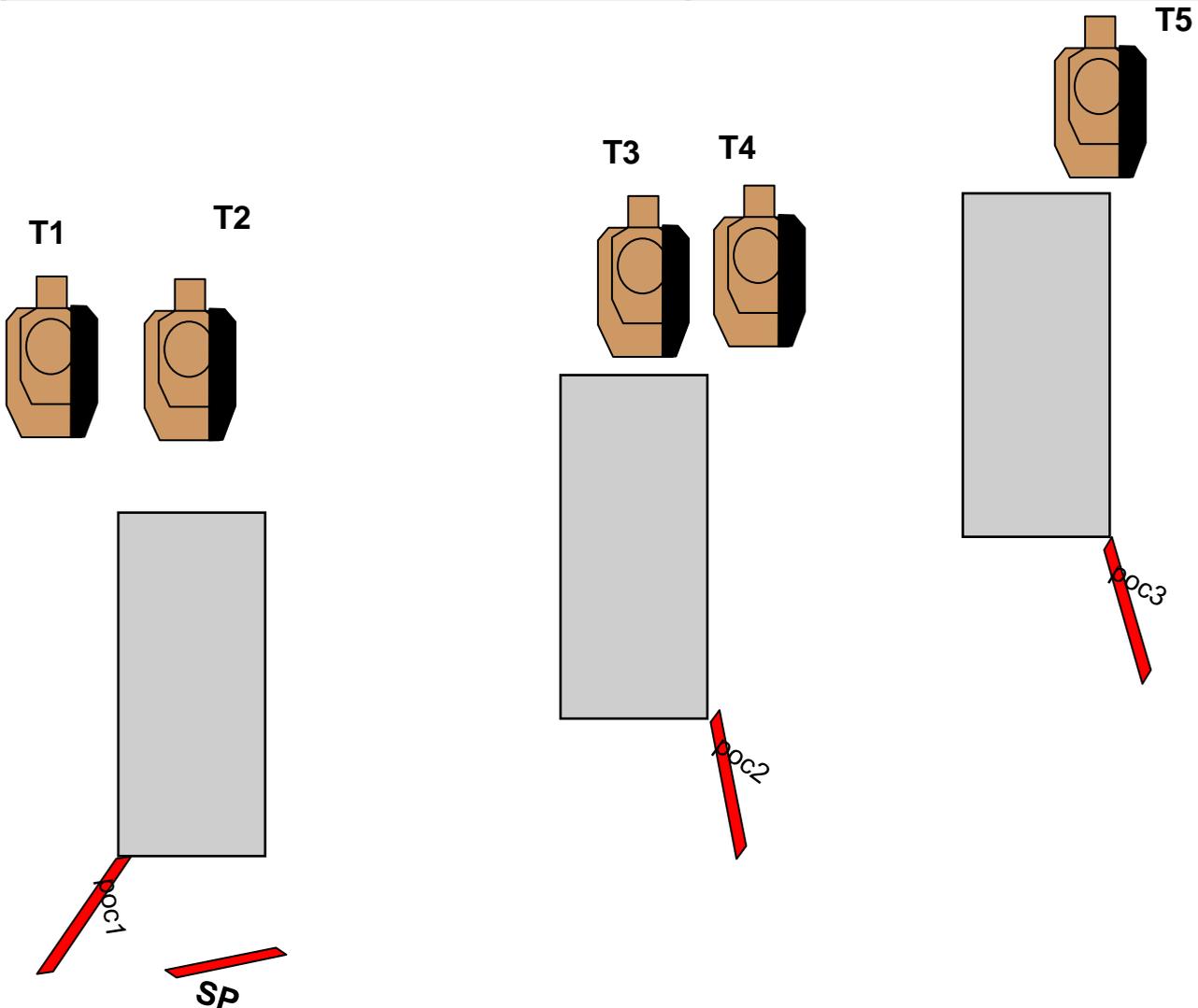
SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta

START-STOP: Audible - Last shot

VEST: Richiesto

Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommità del parapalle in verticale

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare tutti i target quando visibili, rispettando le coperture e priorità.



UBOLD SHOOTING- IDPA
IN GIARDINO
COF 8

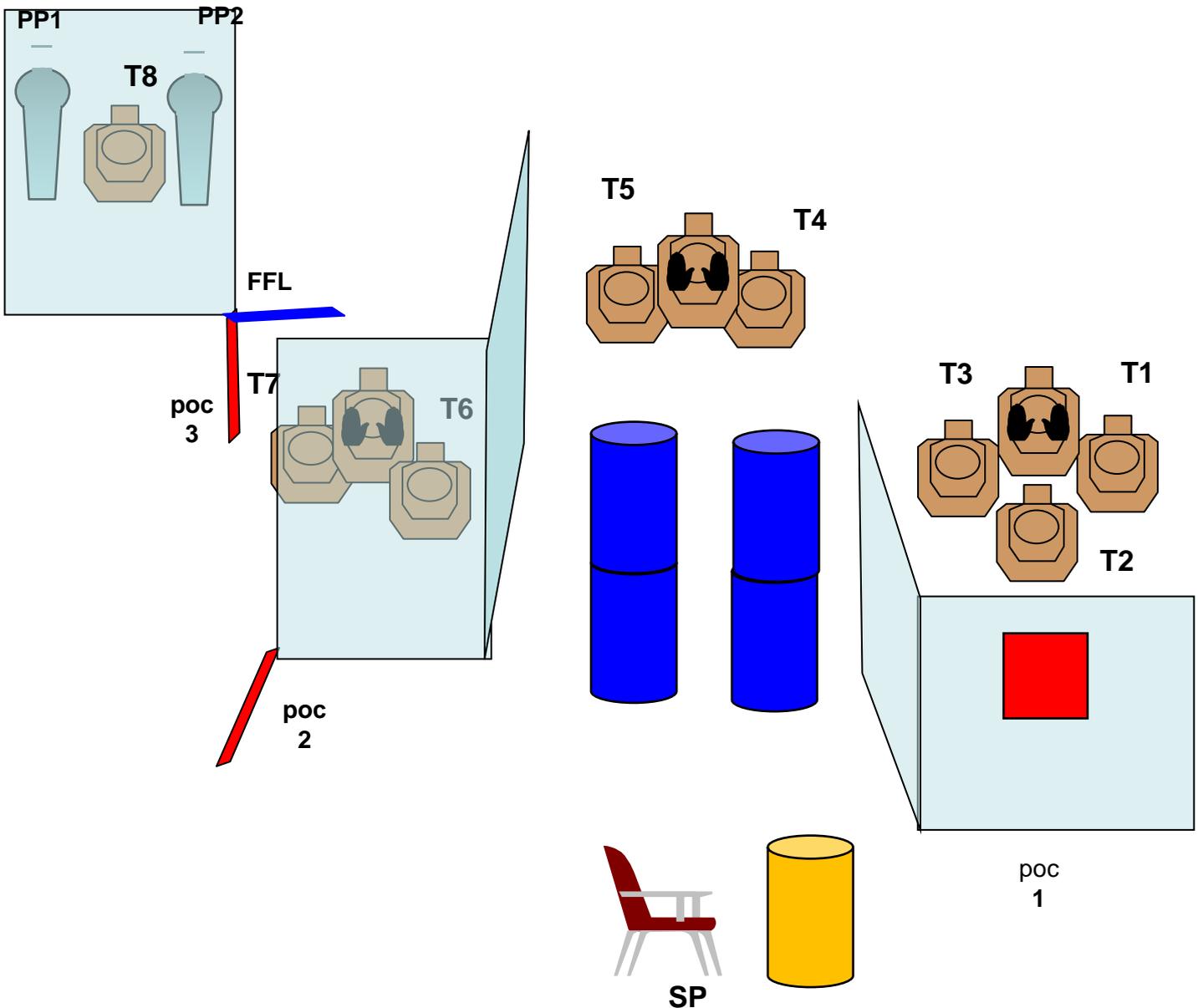


SCENARIO: Sei comodamente seduto nel giardino di casa tua a leggere il giornale, quando rapinatori armati fanno breccia in casa, difenditi.

START POSITION: Seduto sulla sedia con un giornale sorretto con entrambe le mani. Arma carica colpo camerato, restanti caricatori max capacità.
PCC: Arma sul bidone tra I segni, volata al parapalle

STRINGS: unica
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 2 No threats , 2 ferri
SCORED HITS: migliori 2 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Richiesto
 Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare tutti target quando visibili rispettando coperture e proprità. T4 e T5 sono in The Open



UBOLDOSHOOTING- IDPA

WARP UP

COF 9



Esercizio standard Limited 6 colpi max

START POSITION: In SP con le punte dei piedi sui segni, arma carica colpo non camerato con caricatore contenente 3 cartucce , restanti caricatori max capacità

PCC: Stessa condizione,otturatore chiuso hip level

STRINGS: unica
SCORING: 6 rounds max, LIMITED
TARGETS: 1 minacciosi,
SCORED HITS: 6 colpi per carta
START-STOP: Audible - Last shot
VEST: Non richiesto
Angoli di sicurezza 180° gradi laterali e la sommita del parapalle in verticale

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare la sagoma con 3 colpi al bersaglio grande e 3 colpi al bersaglio piccolo.

Linea blu FFL di profondità.



5 mt.

