



IDPA

WINTER SLAM STAGE 1



TPS Dynamic Academy

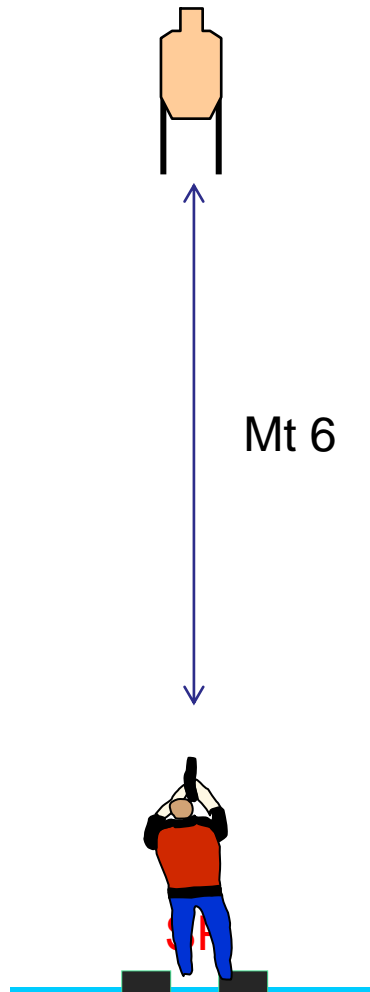
Esercizio standard Limited 6 colpi max

START CONDITION: In SP in piedi punte dei piedi sui segni . Arma in fondina colpo camerato, caricature alla massima capacità di divisione. PCC caricature inserito colpo camerato, hip level

STRINGS: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
TARGETS: 1 Targets
SCORED HITS: Best 6 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: non richiesto

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare da SP con 5 colpi al box grande e 1 al box piccolo

Angoli di sicurezza : 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale





WINTER SLAM
Stage 2
TPS Dynamic Academy



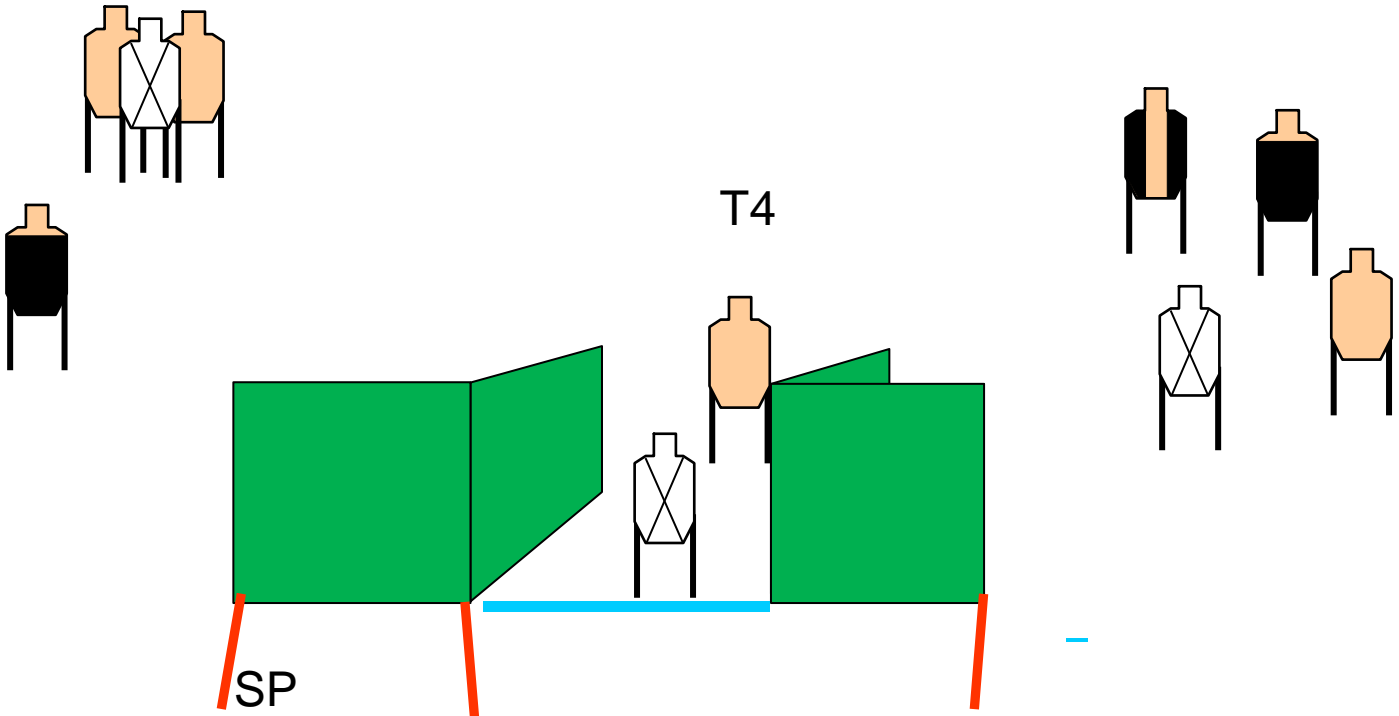
START CONDITION: In piedi in SP caricatore inserito colpo camerato, caricatori riforniti alla max capacità per divisione in buffeteria. PCC stessa condizione, in hip level verso il parapalle frontale

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare i target con 2 colpi minimi quando visibili, rispettando le coperture e le priorità.

Attenzione T4 in the open.
La linea blu indica FFL

STRINGS: Unica
SCORING: 14 colpi minimi UNLIMITED
TARGETS: 8 targets, e 2 no shoot
SCORED HITS: I migliori 3 per carta
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Richiesto

Angoli di Sicurezza : 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical.





IDPA

WINTER SLAM

Stage 3

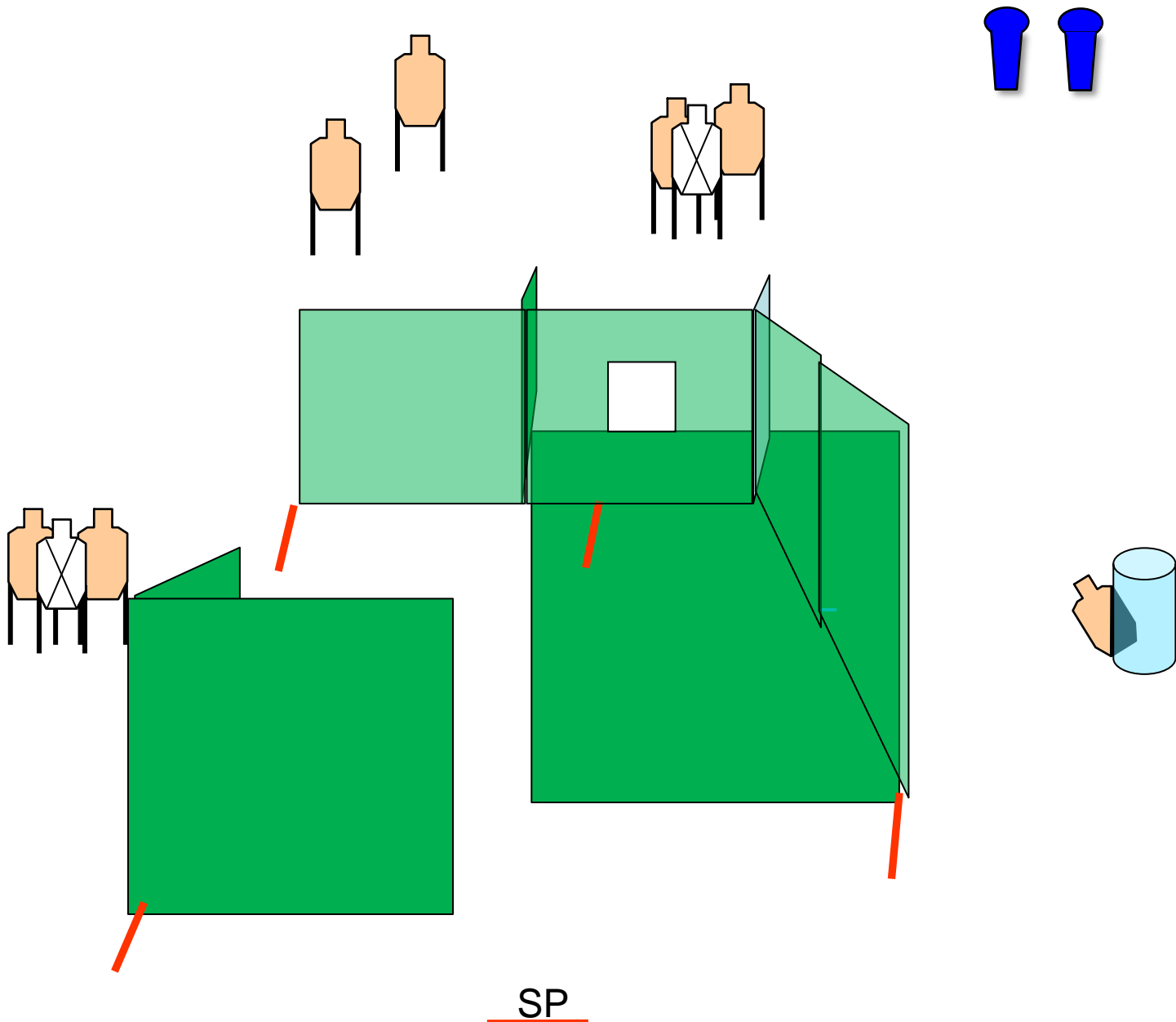
TPS Dynamic Academy



GUN READY CONDITION: in SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori alla max capacità per divisione in buffeteria.
PCC stessa condizione, in hip level, volata verso il parapalle frontale

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare I target con 2 colpi minimi quando visibili, rispettando le coperture e le priorità.

STRINGS: unica
SCORING: 16 colpi minimi, **UNLIMITED**
TARGETS: 7 targets 2 no shoot, 2 ferril
SCORED HITS: migliori 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
Vest: **Richiesto**
Angoli di sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical.





WINTER SLAM

Stage 4

TPS Dynamic Academy



GUN READY CONDITION: in piedi in SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori alla max capacità per divisione in buffeteria.
PCC hip level verso il parapalle frontale.

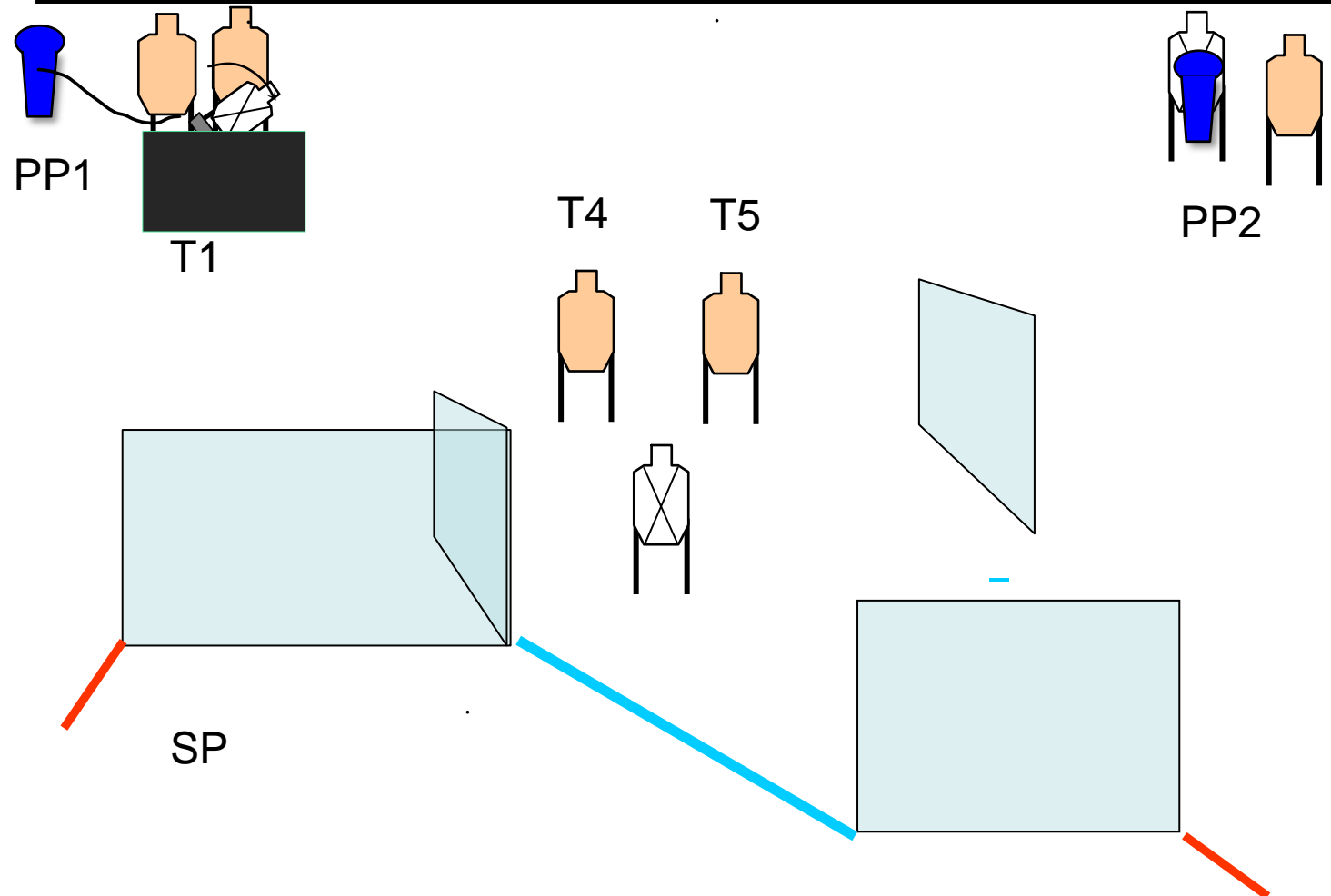
STRINGS: Unica
SCORING: 17 colpi minimi UNLIMITED
TARGETS: 5 targets 2 ferri
SCORED HITS: I migliori 3 per targets ferri abbattuti

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare PP1, i rimaneti targets , quando visibili rispettando le coperture e le priorità con **3 colpi minimi**,

START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Richiesto

PP1 aziona T1 bobber no shoot
T4 e T5 in the open
La linea blu indica FFL

Angoli di sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical.





IDPA

WINTER SLAM

Stage 5

TPS Dynamic Academy



STANDARD STAGE

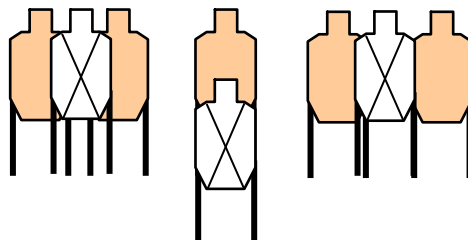
GUN READY CONDITION: in SP, mani che impugnano i manici della cariola, colpo camerato, arma in fondina con cariche da 5 colpi inserite, i restanti caricatori alla massima capacità per divisione.

PCC Hip level stessa condizione.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare i target con un colpo alla parte grossa, eseguito il cambio un colpo sul box piccolo.

STRINGS: unica
SCORING: 10 colpi massimi **LIMITED**
TARGETS: 5 Targets 3 no shoot
SCORED HITS: i migliori 2 per targets
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
Vest: Richiesto

Angoli di sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in verticale



SP



WINTER SLAM

Stage 6

TPS Dynamic Academy

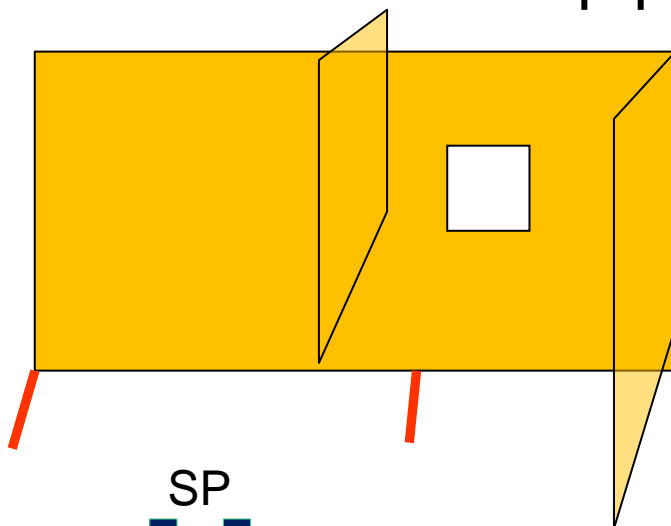
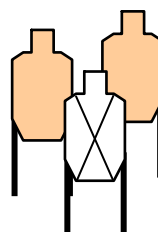
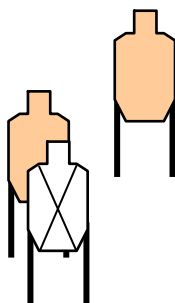
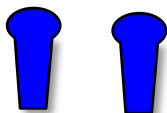


GUN READY CONDITION: in SP spalle ai bersagli, punte dei piedi che toccano i segni, arma carica in fondina colpo **NON CAMERATO**, caricatori alla massima capacità per divisione in buffetteria. PCC Hip level verso il parapalle frontale

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare i targets con 2 colpi minimi quando visibili, rispettando le coperture e le priorità.

STRINGS: unica
SCORING: 10 colpi minimi **UNLIMITED**
TARGETS: 4 targets 2 no shoot e 2 ferri
SCORED HITS: I migliori 2 per carta ferri abbattuti
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
Vest: **Richiesto**

Angoli di Sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical.



SP





WINTER SLAM

Stage 7

TPS Dynamic academy



SCENARIO:

GUN READY CONDITION: tiratore in SP seduto sulla panca, arma carica sul tavolo trà i segni, colpo camerato ,caricatori in buffeteria alla max capacità per divisione- **volata verso il parapalle frontale** PCC stessa condizione

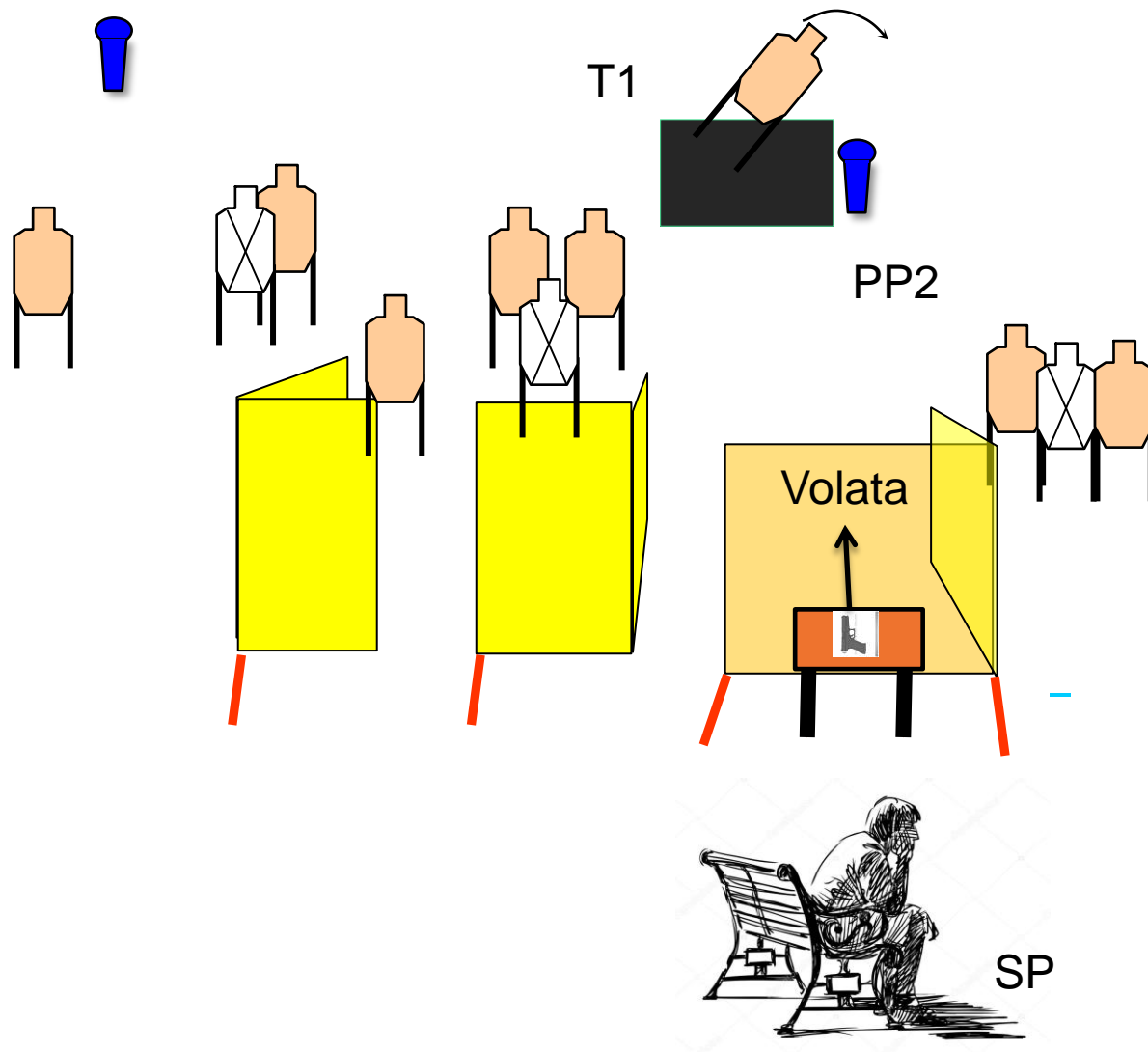
STAGE PROCEDURE: al segnale acustico il tiratore recupera l'arma e ingaggia i target con 2 colpi minimi quando visibili, rispettando le coperture e le priorità-

T1 sarà azionato abbattendo PP2

STRINGS: unica
SCORING: 18
TARGETS: 7 targets 3 no shoot 4 ferri
SCORED HITS: I migliori 2 per targets ferri abbattuti

START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
Vest: richiesto

Angoli di sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical-





WINTER SLAM
Stage 8
TPS Dynamic Academy



START CONDITION: in Sp talloni dei piedi sui segni.
Arma carica in fondina colpo camerato, caricatori alla massima capacità per divisione in buffeteria.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare i target con 2 colpi minimi quando visibili, rispettando le coperture e le priorità.

STRINGS: Unica
SCORING: 17 colpi minimi UNLIMITED
TARGETS: 8 target, 2 no shoot, 1 ferro
SCORED HITS: migliori 2 per target, ferro abbattuto
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
Vest: **Richiesto**
Angoli di sicurezza: 180 gradi in laterale e non oltre il parapalle in vertical.

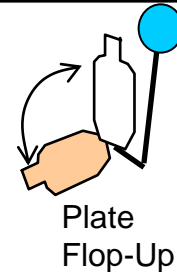
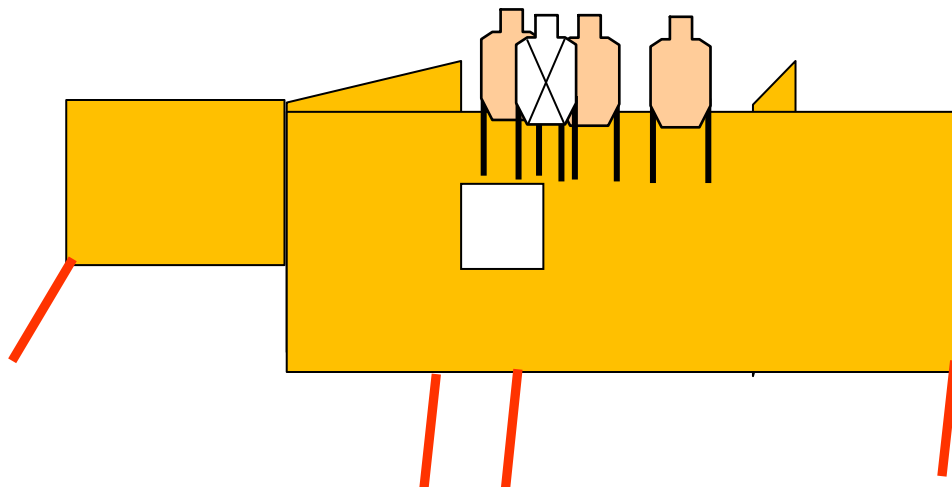
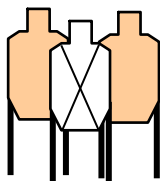


Plate
Flop-Up

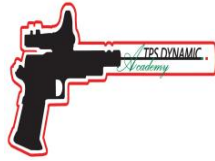


SP





WINTETR SLAM
Stage 9
TPS Dynamic Academy



GUN READY CONDITION: in SP mani che toccano i segni, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori alla max capacità per divisione in buffeteria.
PCC hip level verso il prapalle frontale.

STRINGS: unica
SCORING: 16 colpi minimi UNLIMITED
TARGETS: 8 targets 3 no shoot
SCORED HITS: I migliori 2 per carta
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
Vest: Richiesto

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico, ingaggiare I targets con 2 colpi minimi quando visibili, rispettando le coperture e le priorità-

Attenzione: T3 e T4 in the open

La linea blu indica FFL

Angoli di sicurezza: 180 gradi il laterale e non oltre il parapalle in vertical.

